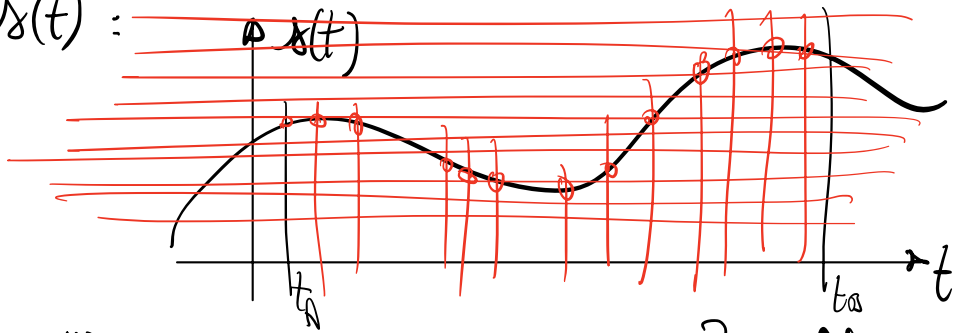


CONVERSIONE ANALOGICO / DIGITALE

Considero un segnale $s(t)$:

$s(t) \in \mathbb{R}, t \in \mathbb{R}$
 segnale ANALOGICO



POSSO RAPPRESENTARE $s(t)$ con un SISTEMA DIGITALE? NO

COME POSSO FARE?

1) DISCRETIZZAZIONE dei TEMPI \rightarrow CAMPIONAMENTO

$$s(t), t \in \mathbb{R}, t_a < t < t_b \rightarrow s(t_i), t_a < t_i < t_b, i = 1, N$$

2) DISCRETIZZAZIONE delle AMPIEZZE \rightarrow QUANTIZZAZIONE

$$s(t_i), s_{\min} < s(t_i) < s_{\max} \rightarrow s_q(t_i), s_q \in Q = \{q_1, q_2, \dots, q_M\}$$

CONVERSIONE ANALOGICO \rightarrow DIGITALE:

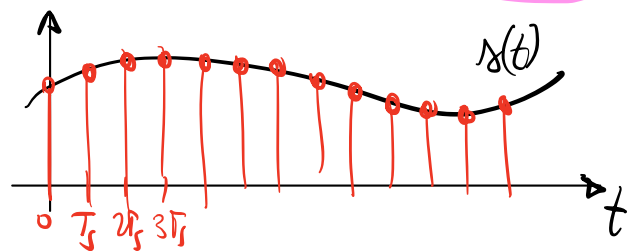
$$s(t), t \in \mathbb{R}, t_a < t < t_b \xrightarrow{A \rightarrow D} s_q(t_i), \begin{cases} t_a < t_i < t_b, i = 1 \dots N \\ s_q(t_i) \in Q = \{q_1, \dots, q_M\} \end{cases}$$

CAMPIONAMENTO

CAMPIONAMENTO UNIFORME:

PASSO di campionamento COSTANTE: T_s

T_s : PERIODO di CAMPIONAMENTO [s]



SEGNALE DISCRETO

$$\text{CAMP. UNIFORME: } s(t), t \in \mathbb{R} \rightarrow s(mT_s) := s(m), m \in \mathbb{Z}$$

$f_s = \frac{1}{T_s}$: FREQUENZA di CAMPIONAMENTO [$s^{-1} = Hz$]

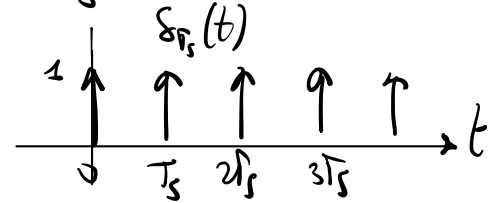
Come rappresentare MATEMATICAMENTE questa operazione?

$$s(t) \longrightarrow s_c(t) = s(t) \cdot \delta(t - t_0) = s(t_0) \delta(t - t_0)$$

CAMPIONAMENTO IDEALE : i CAMPIONI sono IMPULSI di DIRAC :

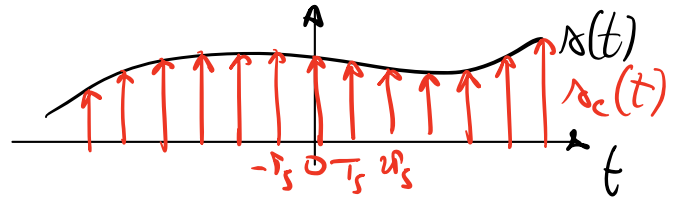
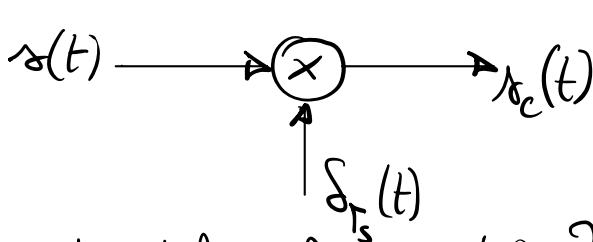
→ definire una SEQUENZA di IMPULSI a CADENZA T_s :

$$\delta_{T_s}(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s)$$



→ SEGNALE CAMPIONATO : PRODOTTO di $s(t)$ e $\delta_{T_s}(t)$:

$$s_c(t) = s(t) \cdot \delta_{T_s}(t) = s(t) \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) = \sum_{-\infty}^{\infty} s(nT_s) \delta(t - nT_s)$$



Che caratteristiche ha $s_c(t)$?

SPETRO del SEGNALE CAMPIONATO

$$s_c(t) = s(t) \cdot \delta_{T_s}(t) \xrightarrow{M} S_c(f) = S(f) * \Delta_{T_s}(f)$$

Devo calcolare $\Delta_{T_s}(f)$, ovvero che $\delta_{T_s}(t)$ è PERIODICO, periodo T_s

→ Calcolo FS :

$$\delta_{T_s}(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) = \sum_{-\infty}^{\infty} c_n e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t}$$

Calcolo c_n :

$$c_n = \frac{1}{T_s} \int_{-\frac{T_s}{2}}^{+\frac{T_s}{2}} \delta_{T_s}(t) e^{-j2\pi \frac{n}{T_s} t} dt = \frac{1}{T_s} \int_{-\frac{T_s}{2}}^{+\frac{T_s}{2}} \delta(t) e^{-j2\pi \frac{n}{T_s} t} dt = \frac{1}{T_s} \cdot 1 = \frac{1}{T_s}, \quad \forall n \in \mathbb{Z}$$

Quindi: $\delta_{T_s}(t) = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t}$

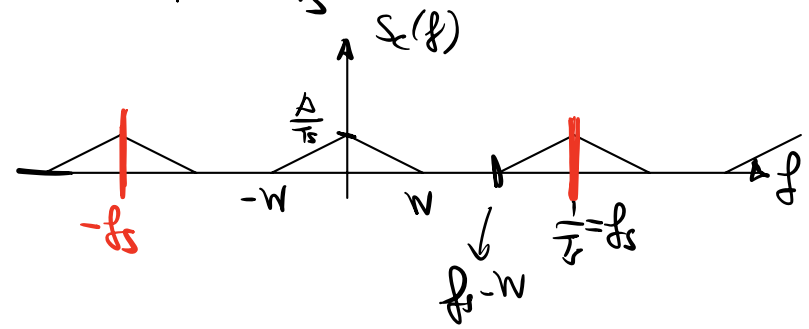
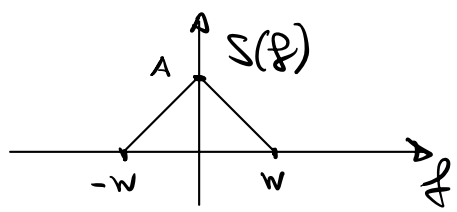
Trasforma: $\Delta_{T_s}(f) = \mathcal{F}\{\delta_{T_s}(t)\} = \mathcal{F}\left\{\frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t}\right\} = (\text{LINEARITÀ}) =$
 $= \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} \mathcal{F}\{e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t}\} = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} \delta\left(f - \frac{n}{T_s}\right) \quad \left[e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t} \leftrightarrow \delta\left(f - \frac{n}{T_s}\right) \right]$

$$\delta_{T_s}(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) \iff \Delta_{T_s}(f) = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} \delta\left(f - \frac{n}{T_s}\right)$$

Quindi:

$$S_c(f) = S(f) * \Delta_{T_s}(f) = S(f) * \left[\frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} \delta\left(f - \frac{n}{T_s}\right) \right] = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} S\left(f - \frac{n}{T_s}\right)$$

$S_c(f)$ è la RIPETIZIONE PERIODICA di $S(f)$ in corrispondenza dei MULTIPLI di $\frac{1}{T_s} = f_s$, Moltiplicato per $\frac{1}{T_s}$

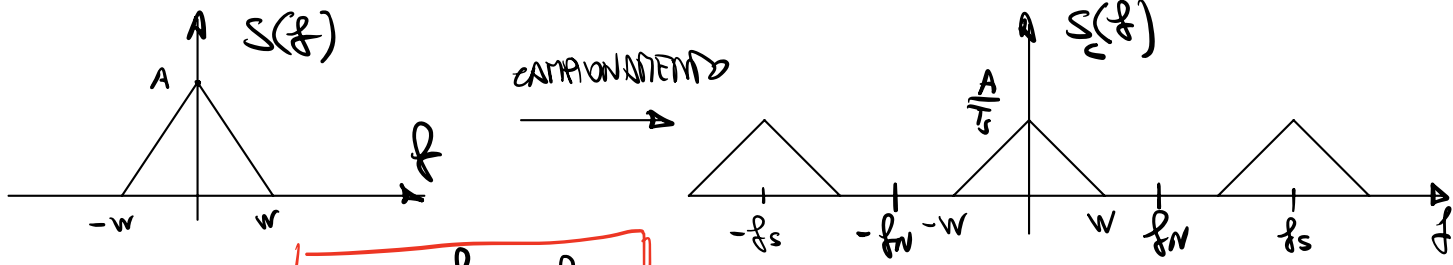


2 casi possibili:

★ SPERAKI "DISGIUNTI" $f_s > 2W$ ($W < \frac{f_s}{2}$)

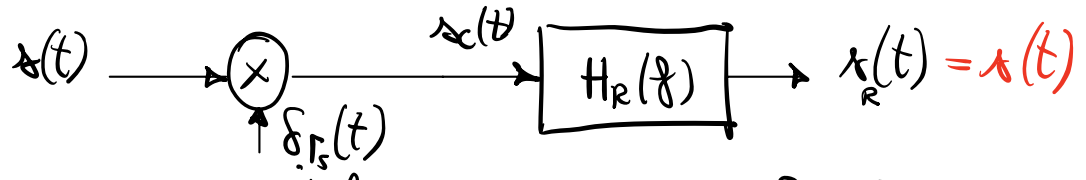
★ "NON DISGIUNTI"

TEOREMA del CAMPIONAMENTO (NYQUIST-SHANNON, 1928)
 Un segnale con BANDA LIMITATA SUPERIORMENTE a W può essere RICOSTRUITO UNIVOCAMENTE a partire dai suoi CAMPIONI, SSE il CAMPIONAMENTO avviene a FREQUENZA $f_s > 2W$



$$W < \frac{f_s}{2} = f_N \quad \rightarrow \quad \text{è possibile la RICOSTRUZIONE}$$

RICOSTRUZIONE



Se ne un PASSO-BASSO ideale, GUADAGNO = T_s , $f_H = f_N$:

$$H_R(f) = \begin{cases} T_s & |f| \leq f_N = f_s/2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases} = T_s \text{rect}\left(\frac{f}{f_s}\right) = T_s \text{rect}(f T_s)$$

Verifica:

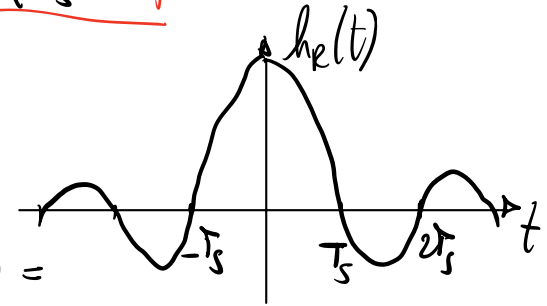
$$S_R(f) = S_c(f) \cdot H_R(f) = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} S\left(f - \frac{m}{T_s}\right) \cdot T_s \cdot \text{rect}\left(\frac{f}{f_s}\right) = S(f)$$

RICOSTRUZIONE nel dominio dei TEMPI:

$$S(f) = S_c(f) \cdot H_R(f) \xrightarrow{\mathcal{F}^{-1}} x(t) = x_c(t) * h_R(t)$$

$$H_R(f) = \frac{1}{f_s} \text{rect}\left(\frac{f}{f_s}\right) \xrightarrow{\mathcal{F}^{-1}} h_R(t) = \text{sinc}\left(\frac{t}{T_s}\right)$$

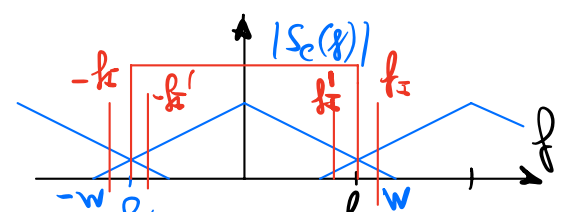
$$h_R(t = nT_s) = \begin{cases} 1, & n = 0 \\ 0, & n \neq 0 \end{cases}$$



$$x(t) = x_c(t) * h_R(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} x(nT_s) \delta(t - nT_s) * \text{sinc}\left(\frac{t}{T_s}\right) = \sum_{-\infty}^{\infty} x(nT_s) \text{sinc}\left(\frac{t - nT_s}{T_s}\right)$$

Se $f_s > 2W$ NON viene RIPRENTATO?

↳ ALIASING (EQUIVOCAZIONE)

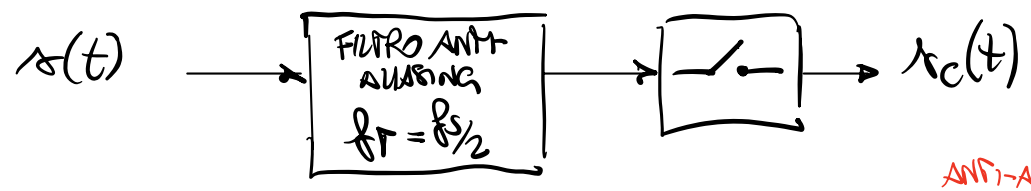


Come EVITARE l'ALIASING?

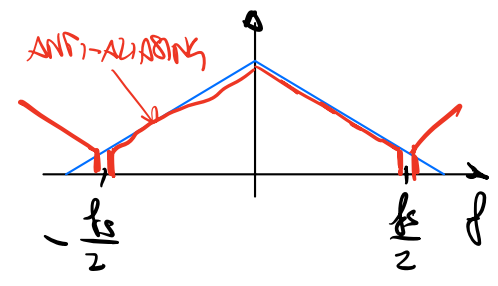
1) Dato $s(t) \rightarrow$ dato $W \rightarrow f_s > 2W$

2) Dato $f_s \rightarrow$ deve IMPORRE che $W \leq f_s/2$

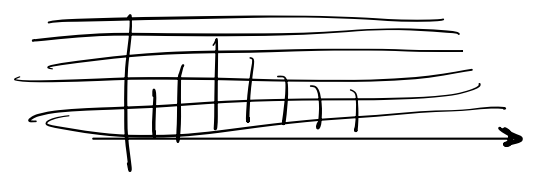
\hookrightarrow filtro PASSO BASSO $f_T = f_s/2$: FILTRO ANTI-ALIASING



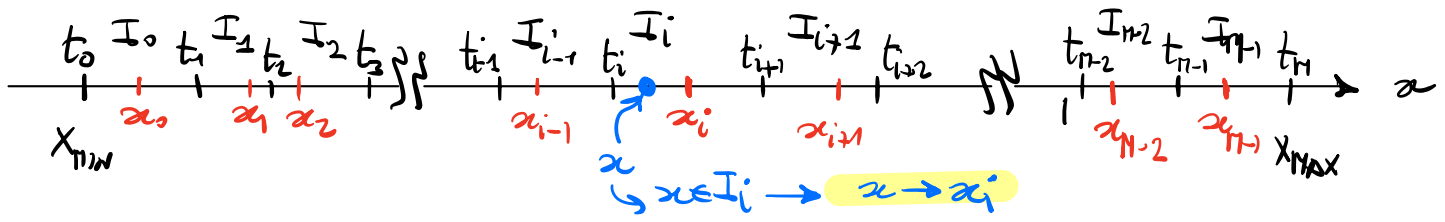
$$H_{AA}(f) = \begin{cases} 1 & |f| < f_s/2 \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases} = \text{rect}\left(\frac{f}{f_s}\right)$$



QUANTIZZAZIONE



Dato $x(t)$: $X_{MIN} \leq x(t) \leq X_{MAX}$ $\{X_{MIN}, X_{MAX}\}$: ESCURSIONE di x



INTERVALLO $\{X_{MIN}, X_{MAX}\}$ viene SUDDIVISO in M INTERVALLI.

- M INTERVALLI di QUANTIZZAZIONE I_i , $i=0 \dots M-1$ delimitati da:
- $M+1$ SOGLIE di QUANTIZZAZIONE: t_i , $i=0 \dots M$, (dove $\begin{cases} t_0 = X_{MIN} \\ t_M = X_{MAX} \end{cases}$)

In ciascun INTERVALLO I_i definiamo un VALORE RAPPRESENTATIVO x_i :

x_i , $i=0 \dots M-1$: $x_i \in I_i \rightarrow t_i \leq x_i < t_{i+1}$
 \rightarrow detti LIVELLI di QUANTIZZAZIONE

QUANTIZZAZIONE : SOSTITUZIONE (APPROSSIMAZIONE) dell'ampiezza x con il suo VALORE RAPPRESENTATIVO x_i , dove $x \in I_i$

Dato $x \in [X_{\min}, X_{\max}]$, $x \in I_i$ $\xrightarrow{\text{QUANTIZZAZIONE}}$ $x \rightarrow x_q = x_i$
 $(t_i \leq x < t_{i+1})$ $x_i \in Q = \{x_0, x_1, \dots, x_{M-1}\}$



QUANTIZZAZIONE UNIFORME

- L'ESCURSIONE $[X_{\min}; X_{\max}]$ viene suddivisa in M INTERVALLI di UGUALE AMPIEZZA: Δ

$$\Delta = \frac{X_{\max} - X_{\min}}{M} : \text{PASSO di QUANTIZZAZIONE}$$

- IL VALORE RAPPRESENTATIVO x_i è il VALORE MEDIO di I_i :

$$x_i = \frac{t_i + t_{i+1}}{2} = t_i + \frac{\Delta}{2}$$

- M IN GENERALE è una POTENZA di 2:

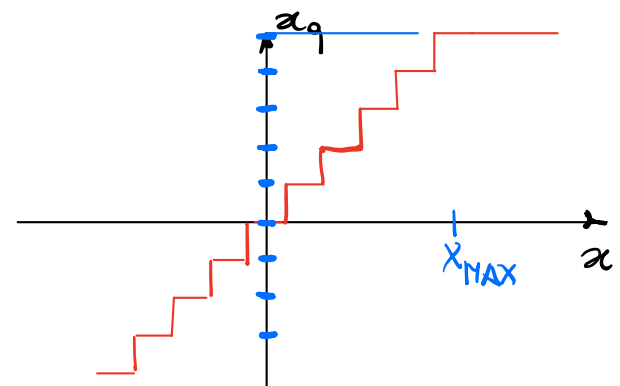
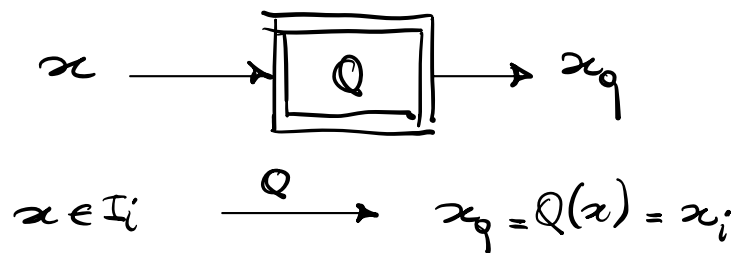
$$M = 2^m$$

QUANTIZZAZIONE a m BIT/CAMPIONE

→ Ci servono m BIT per rappresentare gli M INTERVALLI

DESCRIZIONE della QUANTIZZAZIONE

con DIAGRAMMA IN/OUT



- la QUANTIZZAZIONE è IRREVERSIBILE ($x \rightarrow x_q$)
- $x \rightarrow x_q : x_q - x = e_q$ ERRORE di QUANTIZZAZIONE

ERRORE di QUANTIZZAZIONE: che effetto ha sul segnale?

CARATTERISTICHE di e_q :

* e_q è LIMITATO $he \pm \Delta/2$: $-\frac{\Delta}{2} \leq e_q < \frac{\Delta}{2}$, $\Delta = \frac{X_{MAX} - X_{MIN}}{M} = \frac{X_{PP}}{2^m}$

* e_q è VARIABILE CASUALE UNIFORME

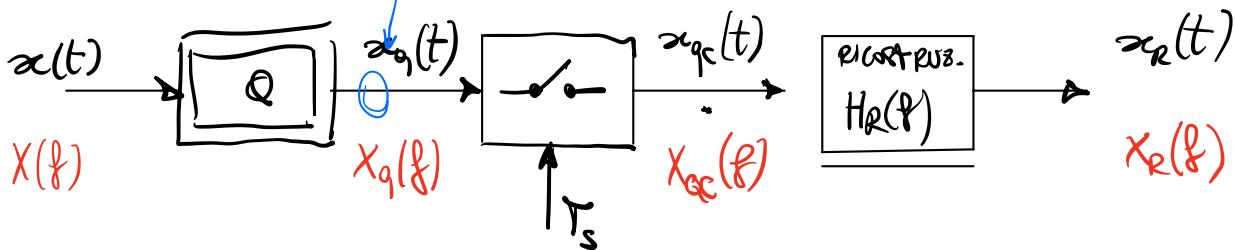


DENSITA' di PROBABILITA': $f_{e_q}(e) = \begin{cases} 1/\Delta & \text{per } \frac{\Delta}{2} \leq e < \frac{\Delta}{2} \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$

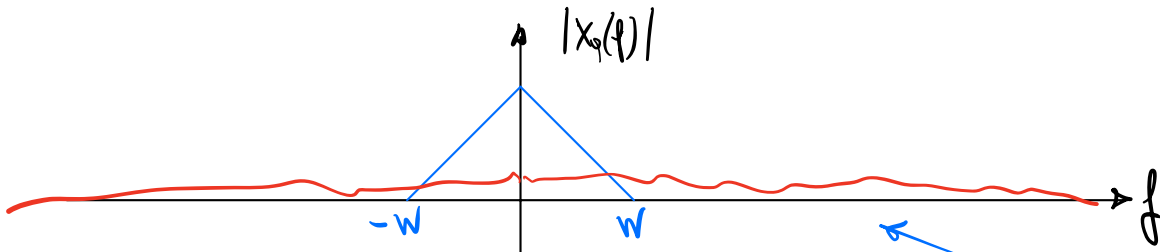
$e_q = x_q - x \longrightarrow x_q(t) = x(t) + e_q(t)$

EFFETTO delle QUANTIZZAZIONE sul segnale:

Intendiamo CAMPIONAMENTO e QUANTIZZAZIONE:

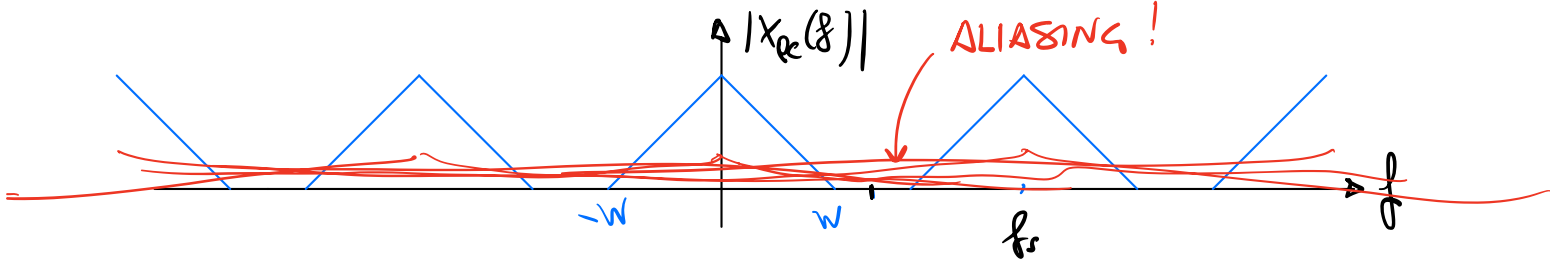


A valle del QUANTIZZATORE: $x_q(t) = x(t) + e_q(t) \longrightarrow X_q(f) = X(f) + E_q(f)$

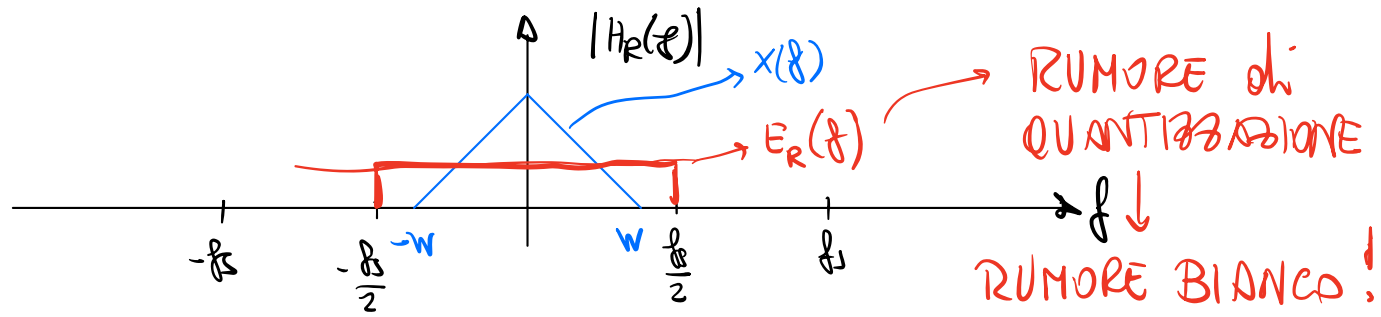


- $e_q(t)$ ha POTENZA \ll POTENZA di $x(t)$
- SPETTRO di $e_q(t)$ [$E_q(f)$] è MOLTO PIÙ ESTESO di $X(f)$

A valle del CAMPIONATORE: $X_{qc}(f)$ è la RIPRODUZIONE PERIODICA di $X_q(f)$



In uscita dal FILTRO di RICOSTRUZIONE: $x_q(t) \rightarrow X_q(f)$

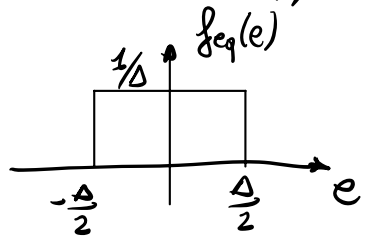


POTENZA del RUMORE di QUANTIZZAZIONE

↳ VALORE MEDIO del QUADRATO di e_q (VALORE QUADRATICO MEDIO di e_q)

$$P_e = \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} f_{e_q}(e) e^2 \cdot de = \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} \frac{1}{\Delta} e^2 de = \frac{1}{\Delta} \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} e^2 de =$$

$$P_e = \frac{1}{\Delta} \left[\frac{e^3}{3} \right]_{-\frac{\Delta}{2}}^{\frac{\Delta}{2}} = \frac{1}{\Delta} \left[\frac{\Delta^3}{24} + \frac{\Delta^3}{24} \right] = \frac{\Delta^2}{12}$$



Noi siamo interessati al: RAPPORTO SEGNALE/RUMORE
(SIGNAL/NOISE RATIO: SNR) → $SNR = \frac{P_S}{P_N}$?

Per definire le potenze del segnale considero.

POTENZA di PICCO

Per segnali BIPOLARI: $V_{min} = -A$; $V_{max} = +A$ → ESUBSCRIZIONE: $2A = V_{pp}$

↳ POTENZA di PICCO: $P_{PK} = (\pm A)^2 = A^2 = \left(\frac{V_{pp}}{2}\right)^2 = \frac{V_{pp}^2}{4}$

POTENZA MEDIA:

$$P_{S, MEDIA} = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} |s(t)|^2 dt = \int |s|^2 f_s(s) ds = f_s \cdot P_{PEAK}, \quad \text{FAITORE di PICCO} \quad 0 \leq f_{PEAK} \leq 1$$

RAPPORTO SEGNALE/RUMORE di QUANTIZZAZIONE:

$$SNR_Q = \frac{P_S}{P_Q}$$

SNR_Q di PICCO: $\longrightarrow SNR_{Q,PEAK} = \frac{P_{PK}}{P_Q} = \frac{V_{PP}^2/4}{\Delta^2/12} = (V_{PP} = M \cdot \Delta = 2^n \cdot \Delta)$

$$SNR_{Q,PEAK} = \frac{(2^n \cdot \Delta)^2/4}{\Delta^2/12} = 3 \cdot 2^{2n} \rightarrow \text{DIPENDE SOLO da } n \text{ (dp } M)$$

SNR_Q MEDIO:

$$SNR_{Q,MEDIO} = \frac{P_{S,N}}{P_Q} = \frac{f_{PEAK} \cdot P_P}{P_Q} = f_{PEAK} \cdot 3 \cdot 2^{2n}$$

$n = \log_2 M$: RISOLUZIONE della QUANTIZZAZIONE

SNR in SCALA LOGARITMICA

DECIBEL: RAPPORTO di AMPIEZZE o POTENZE

Per rapporti di AMPIEZZE: $\left. \frac{A_1}{A_2} \right|_{dB} = 20 \log_{10} \frac{A_1}{A_2}$

Per " " POTENZE: $\left. \frac{P_1}{P_2} \right|_{dB} = 10 \log_{10} \frac{P_1}{P_2}$

SNR in dB:

$$SNR_{PEAK}|_{dB} = 10 \log_{10}(SNR_{Q,P}) = 10 \log_{10}(3 \cdot 2^{2n}) = 10 [\log_{10} 3 + 2n \log_{10} 2] = 4,77 + 6,02 n$$

$$SNR_{MEDIO}|_{dB} = 10 \log_{10}(f_{PK} \cdot 3 \cdot 2^{2n}) = 10 [f_{PK} + \log_{10} 3 + 2n \log_{10} 2] = f_{PK}|_{dB} + 4,77 + 6,02 n$$

ESEMPIO :

Dato segnale con $f_{\text{max}} = 0,25$ di quantizzatore con $\text{SNR}_{e,n} > 2000$

$$\text{SNR}_{e,n} = f_{\text{max}} \cdot 3 \cdot 2^{2n} > 2000$$

$$2^{2n} > \frac{2000}{3 f_{\text{max}}} = \frac{2000}{0,75} \rightarrow 2^{2n} > \sqrt{\frac{2000}{0,75}} \approx 51,64$$

$$\log_2(2^{2n}) = 2n > \log_2 51,64 \approx 5,4 \rightarrow n = 6 \text{ bit} \quad (M=64)$$

ES: con quale RISOLUZIONE devo quantizzare un segnale per ottenere

$$\text{un } \text{SNR}_{p,\text{rico}} \Big|_{\text{dB}} > 60 \text{ dB}$$

$$\text{SNR}_{p/\text{dB}} = 4,77 + 6,02 n > 60 \text{ dB}$$

$$\rightarrow n > \frac{60 - 4,77}{6,02} \approx 9,17 \rightarrow n = 10 \text{ bit} \quad (M=1024)$$

In forma LINEARE: $\text{SNR}_{p,p} > 10^6 = 1000000$

$$\text{SNR}_{e,p} = 3 \cdot 2^{2n} > 10^6 \rightarrow 2^{2n} > \frac{10^6}{3} \rightarrow 2^{2n} > \frac{10^3}{\sqrt{3}} \approx 577$$

$$\rightarrow 2^{10} > 1024 \rightarrow n = 10 \text{ bit}$$

ESERCIZIO :

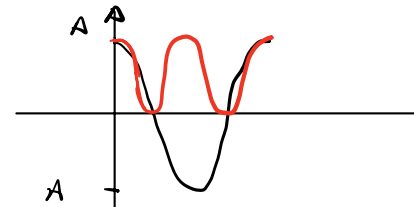
Sia dato: $x(t) = A \cos(2\pi f_i t)$ dove f_i varia LENTAMENTE da 0 a 20 kHz.

Come convertire $x(t)$ in DIGITALE garantendo $\text{SNR}_{e,\text{MEDIO}} > 90 \text{ dB}$.

a) definire $f_s > 2 f_{\text{max}} = 2 \cdot 20 \text{ kHz} \rightarrow f_s \geq 40 \text{ kHz}$

$$P_{\text{rico}} = (\pm A)^2 = A^2$$

$$P_{\text{MEDIO}} = (\text{in 1 periodo}) = \frac{1}{T} \int_T x^2(t) dt = \frac{1}{T} \int_0^T A^2 \cos^2(2\pi f_i t) dt =$$



$$= \frac{1}{T} \int_0^T \cos^2(2\pi f_m t) dt = \frac{A^2}{2} \int_0^T \frac{1}{2} [1 + \cos(4\pi f_m t)] dt =$$

$$= \frac{A^2}{T} \left\{ \int_0^T \frac{1}{2} dt + \frac{1}{2} \int_0^T \cos(4\pi f_m t) dt \right\} = \frac{A^2}{T} \left[\frac{T}{2} + 0 \right] = \frac{A^2}{2}$$

$$f_{\text{PEAK}} = \frac{P_{\text{MEDIA}}}{P_{\text{PCCO}}} = \frac{1}{2} \rightarrow f_{P/dB} = 10 \log_{10} \frac{1}{2} = -3 \text{ dB}$$

$$\text{SNR}_{e,n} / \text{dB} > 90 \text{ dB} \rightarrow \text{SNR}_{e,n} / \text{dB} = f_{P/dB} + 4,77 + 6,02 m > 90 \text{ dB}$$

$$-3 + 4,77 + 6,02 m > 90 \rightarrow m > \frac{90 - 4,77 + 3}{6,02} \approx 14,6 \rightarrow m = 15 \text{ bit}$$

d): $\Delta, P_e \rightarrow P_e = \frac{\Delta^2}{12}$

$$\Delta = \frac{V_{pp}}{M} = \frac{2A}{2^m} = 2^{-m} \cdot A =$$

$$P_e = \frac{\Delta^2}{12} = \frac{2^{-2m}}{12} A^2$$

e) BIT-RATE Disubstante: $\mathcal{R}_B = f_s \cdot m = 40 \text{ kHz} \cdot 15 = 600 \text{ kbit/s}$