



Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi¹

Mattia Monga

Dip. di Informatica
Università degli Studi di Milano, Italia
mattia.monga@unimi.it

Anno accademico 2024/25, II semestre

Svigruppo
Monga
La Cattedrale

¹ © 2025 M. Monga. Creative Commons Attribuzione — Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.it>

1

9

La palude

L'esperienza di Brooks: l'OS/360 (25M\$ \rightsquigarrow 125M\$ \rightsquigarrow 500M\$, un anno di ritardo)

Large-system programming has over the past decade been such a tar pit, and many great and powerful beasts have thrashed violently in it. Most have emerged with running systems—few have met goals, schedules, and budgets. Large and small, massive or wiry, team after team has become entangled in the tar. No one thing seems to cause the difficulty—any particular paw can be pulled away. But the accumulation of simultaneous and interacting factors brings slower and slower motion. Everyone seems to have been surprised by the stickiness of the problem, and it is hard to discern the nature of it. But we must try to understand it if we are to solve it.

— Fred Brooks, *The mythical man-month* (1975)

<https://archive.org/details/MythicalManMonth>



Svigruppo
Monga
La Cattedrale

I problemi identificati da Brooks

- Le tecniche di stima sono poco sviluppate e si tende ad assumere che tutto andrà bene (invece: “*the incompleteness and inconsistencies of our ideas become clear only during implementation*”)
- Si confonde “effort” con “progress”: personale e mesi sono intercambiabili? (il mitico *person-month*)
- Il progredire dello sviluppo viene controllato in maniera molto superficiale
- Si risponde ai ritardi aggiungendo personale.

10

11

Svigruppo
Monga
La Cattedrale



Svigruppo
Monga
La Cattedrale

La legge di Brooks



Brooks' Law

Adding manpower to a late software project makes it later.

Each worker must be trained in the technology, the goals of the effort, the overall strategy, and the plan of work. This training cannot be partitioned, so this part of the added effort varies linearly with the number of workers. Intercommunication is worse. If each part of the task must be separately coordinated with each other part/ the effort increases as $\frac{n(n-1)}{2}$. Three workers require three times as much pairwise intercommunication as two; four require six times as much as two. If, moreover, there need to be conferences among three, four, etc., workers to resolve things jointly, matters get worse yet.

$$\text{costo del coordinamento} \propto n^2$$

12

Svigruppo
Monga
La Cattedrale

Modelli organizzativi



Svigruppo
Monga
La Cattedrale

Il supporto tecnologico



Svigruppo
Monga
La Cattedrale

Non possiamo sperare che i problemi dello sviluppo *software* siano risolti da qualche soluzione tecnologica definitiva (un *silver bullet*).

- Lo sviluppo sw è fatto di “sostanza” e “accidenti”, i tool riducono il lavoro accidentale, non quello sostanziale
- “*the hard part of building software to be the specification, design, and testing of this conceptual construct, not the labor of representing it and testing the fidelity of the representation.*”
- *Complexity, Conformity, Changeability, Invisibility*
- AI: “*The hard thing about building software is deciding what one wants to say, not saying it.*”

14

Secondo Brooks è fondamentale preservare l'**integrità concettuale** di un progetto.

- La cattedrale Rigorosa separazione fra lavoro *architetturale* (accentrato) e *implementativo* (distribuito)
- La sala operatoria (H. Mills) Un “chirurgo” e un “co-pilota” (scelti fra i “10×”), contornati da una *équipe* con ruoli precisi, ma tutti *giocano* per loro.

13

Le cose che possono fare la differenza



Svigruppo
Monga
La Cattedrale

Secondo Brooks:

- *Don't make, buy*
- Prototipazione rapida, per stabilire i requisiti
- *Grow, don't build*
- Grandi progettiste

15