

Programmazione (imperativa)

Corso di Laurea in Informatica

Roberto Cordone

DI - Università degli Studi di Milano



Lezioni: **Lunedì 12.00 - 13.00 e 14.00 - 16.00** **Mercoledì 14.00 - 17.00**
Laboratorio: **Giovedì 12.00 - 13.00 e 14.00 - 17.00**
Ricevimento: **su appuntamento**
Tel.: **02 503 16235**
E-mail: **roberto.cordone@unimi.it**
Web page: **<http://homes.di.unimi.it/~cordone/courses/2015-prog/2015-prog.html>**

In C le variabili puntatore contengono l'indirizzo di celle di memoria

- celle che contengono dati
- celle che contengono istruzioni

È quindi possibile definire **puntatori a funzione**

Si possono usare come i puntatori ai dati:

- assegnarli a variabili
- assegnarli a elementi di vettori e campi di strutture
- passarli come dati a una funzione
- ottenerli come risultato di una funzione

```
double (*pf)(int,int);
```

dichiara pf come **puntatore a una funzione** che

- **riceve due interi**
- **restituisce un numero reale** di tipo double

Se esiste una funzione

```
double funzione(int a, int b);
```

è possibile assegnarla alla variabile pf

```
pf = funzione;
```

e poi chiamare la funzione attraverso il puntatore

```
(*pf)(10,20);
```

oppure più brevemente

```
pf(10,20);
```