

Esercizi di programmazione*

1 Lezione 15

Suggerimento: per la lettura, scrittura e conversione di stringhe, numeri interi e reali, si faccia riferimento alla libreria `IOCREMA.H`

Esercizio 1 Scrivere un programma `LUNGHEZZE.C` che stampa a video i parametri della linea di comando, escluso il nome del programma stesso, con la loro lunghezza.

Variante più complessa: scrivere un programma che stampa a video i parametri in ordine di lunghezza crescente, sfruttando gli algoritmi di ordinamento descritti nella lezione sulla ricorsione.

Esercizio 2 Scrivere un programma `SOMMA.C` che stampa a video la somma dei numeri interi passati come parametri nella linea di comando.

Esercizio 3 Scrivere un programma `ESEGUI.C` che riceve da linea di comando una somma o un prodotto nel formato `n1 + n2` o `n1 * n2`, con `n1` e `n2` valori interi, riconosce l'operazione da eseguire e ne restituisce il risultato corretto.

*tratti o ispirati dal testo di K.N. King