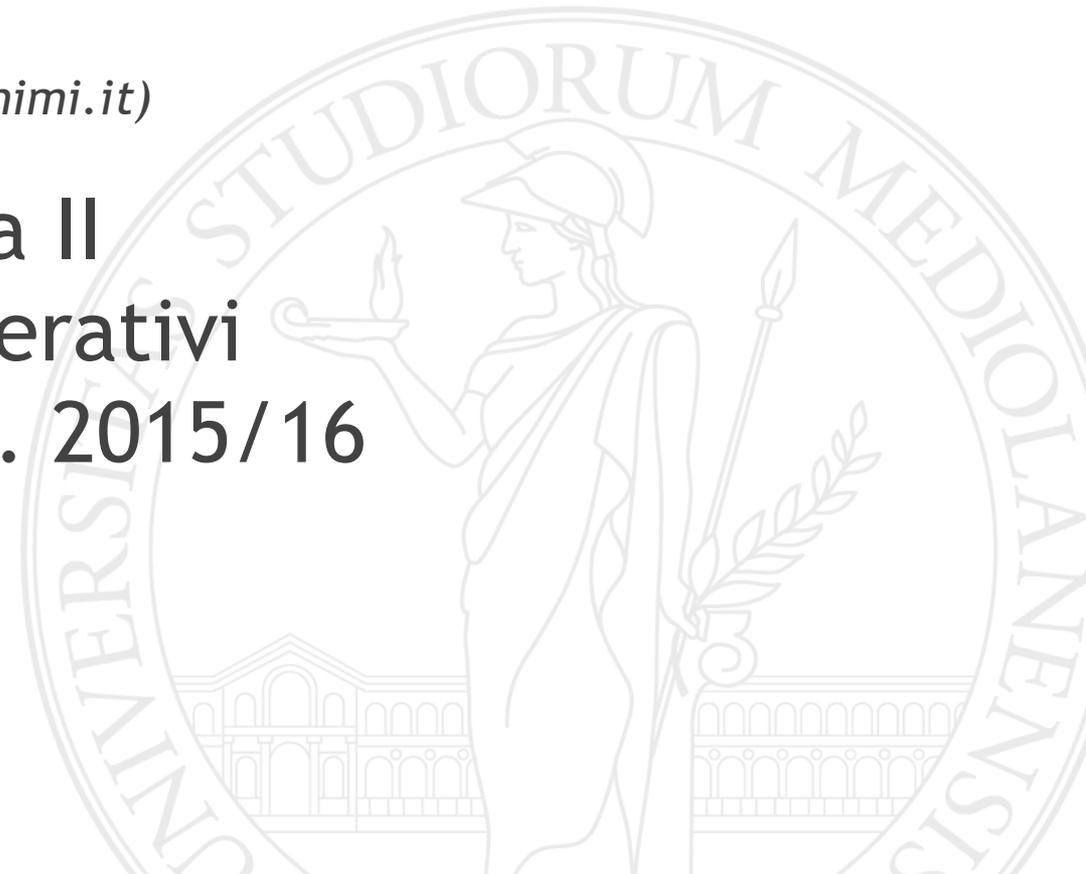




**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO**  
**DIPARTIMENTO DI INFORMATICA**

*Alberto Ceselli*  
([alberto.ceselli@unimi.it](mailto:alberto.ceselli@unimi.it))

**Informatica II**  
**Sistemi Operativi**  
**DIGIP - a.a. 2015/16**



# Sistemi Operativi

(modulo di Informatica II)

## Sincronizzazione dei processi

Patrizia Scandurra

Università degli Studi di Bergamo

a.a. 2014-15

# Hardware per la sincronizzazione

- Molti sistemi forniscono istruzioni hardware per la risoluzione del problema della sezione critica
- Monoprocessori – possono **disabilitare gli interrupt**
  - La sequenza di istruzioni della “sezione critica” sarà eseguita in ordine senza interruzioni
  - Di solito troppo inefficiente sui sistemi multiprocessore
    - disabilitazione/riabilitazione degli interrupt su ogni processore
  - I SO che lo usano sono carenti in scalabilità
    - L'inefficienza aumenta all'aumentare del numero di CPU
- I calcolatori moderni forniscono **istruzioni hardware speciali che funzionano in modo atomico**
  - **Atomico = non-interrompibile**
  - Controllare e modificare il contenuto di una parola *get-and-set (o test-and-set)*
  - Scambiare il contenuto di due parole *swap*

# Protocollo di accesso alla sezione critica con disabilitazione degli interrupt

- **Acquisizione della risorsa:**
  - disabilito le interruzioni
  - leggo la variabile di lock
  - se la risorsa è libera ( $\text{lock}=0$ ), la marco in uso ponendo  $\text{lock}=1$  e riabilito le interruzioni
  - Altrimenti -- la risorsa è in uso ( $\text{lock}=1$ ), riabilito le interruzioni e pongo il processo in attesa che la risorsa si liberi
- **Rilascio della risorsa:**
  - pongo  $\text{lock}=0$

# Protocollo di accesso alla sezione critica con istruzione hardware get-and-set

```
do {  
  while(get-and-set(&lock));  
  sezione critica  
  lock = 0;  
  sezione non critica  
} while(true);
```

- Istruzione atomica: **get-and-set**
  - Si dichiara una variabile globale lock, inizializzata a 0 (false)
  - Il processo legge la variabile di lock e la pone in un flag del processore
  - pone poi lock = 1 (true)
  - se il flag (= vecchio valore di lock) vale 0, la risorsa era libera, altrimenti era già occupata e il processo deve attendere
  - All'uscita della sezione critica, rilascia il lock, ponendo lock = 0 (false)

# Protocollo di accesso alla sezione critica con istruzione hardware swap

- Istruzione atomica **swap**

lock: variabile globale

chiave: variabile locale

```
do {
```

```
    chiave = true;  
    while (chiave == true)  
        Swap(&lock, &chiave);
```

*sezione critica*

```
    lock = false;
```

*sezione non critica*

```
} while (true);
```