



Stima ai minimi quadrati e cinematica inversa – controllo del peso di end-point



Prof. Alberto Borghese

N.B.: Il diritto di scaricare questo file è riservato solamente
agli studenti regolarmente iscritti al corso di Robotica ed
Animazione Digitale.



Sommario



- Più gradi di libertà che end-point ($m < n$, sistemi sottodeterminati)
- Soluzione algebrica
- Regolarizzazione: privilegio di alcuni parametri di controllo

Cinematica inversa

Consideriamo la trasformazione end_point -> joint.

La trasformazione joint -> end_point è:
 $\mathbf{P}(t) = f(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$

$${}_{ABS_ABS_e} \mathbf{A}(t) = \begin{bmatrix} l_1 \cos(\alpha(t) + \beta(t)) + l_0 \cos \beta(t) + T_x(t) \\ -l_1 \sin(\alpha(t) + \beta(t)) - l_0 \sin \beta(t) + T_y(t) \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A.A. 2008-2009 3/29 <http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese>

Esempio (m = 2, n = 4)

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x} = (\mathbf{J}^T * \mathbf{J})^{-1} * \mathbf{J}^T * \mathbf{b}$$

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} dP_x / dt \\ dP_y / dt \end{bmatrix}_{2 \times 1}$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} d\alpha / dt \\ d\beta / dt \\ dT_x / dt \\ dT_y / dt \end{bmatrix}_{4 \times 1}$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}^T * \mathbf{J} = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & l_1^2 + l_0^2 / 2 + 2l_1 l_0 \sin 45 + l_0^2 / 2 & -l_1 - l_0 \sin 45 & -l_0 \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A.A. 2008-2009 4/29 <http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese>

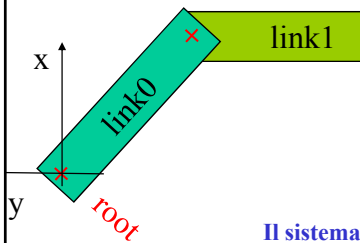


Soluzione (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o / 2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2 / 2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$$



$$\det(J^T * J) = 0$$

Il sistema è indeterminato, ammette infinite soluzioni.

Voglio poterne determinare una secondo un qualche criterio ragionevole.



Sommario



- Più gradi di libertà che end-point ($m < n$, sistemi sottodeterminati)
- Soluzione algebrica
- Regolarizzazione: privilegio di alcuni parametri di controllo

Soluzione (m=2, n=4)

$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o / 2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2 / 2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\det(J^T * J) = 0$

$x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$

Il sistema è indeterminato, ma posso determinare ugualmente una soluzione

$x = V'W^{-1}U' J^T b$

W è costituita ad esempio così:

$$W = \begin{bmatrix} w_{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & w_{22} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Gli zeri corrispondono ai valori singolari nulli

A.A. 2008-2009 7/29 http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese

Sistema lineare: soluzione robusta

$$A X = B \quad \Longrightarrow \quad A^T A X = A^T B \quad \Longrightarrow \quad X = (A^T A)^{-1} A^T B$$

Numero di condizionamento varia circa con $(A^T * A)$.

Soluzione tramite Singular Value Decomposition

Numero di condizionamento varia circa con A.

$$A X = B \quad \Longrightarrow \quad U W V X = B \quad \Longrightarrow \quad X = V'W^{-1}U'b$$

Ortonormale M x N Diagonale (N x N) Ortonormale N x N

$$V^T W^{-1} U^T U W V X = V^T W^{-1} U^T B \quad \Longrightarrow \quad X = V^T W^{-1} U^T B$$

- La matrice C non viene formata.
- W^{-1} contiene i reciproci degli elementi di W.

W^{-1} è diagonale. $w_{ii}^{-1} = 1/w_{ii}$

A.A. 2008-2009 8/29 http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese



Soluzione (m=2, n=4)

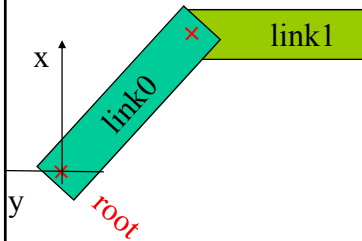


$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & l_1^2 + l_0 / 2 + 2l_1 l_0 \sin 45 + l_0^2 / 2 & -l_1 - l_0 \sin 45 & -l_0 \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det(J^T * J) = 0$$

$$x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$$

Il sistema è indeterminato, ma posso determinare ugualmente una soluzione



$$x = V'W^{-1}U' J^T b$$

$$W = \begin{bmatrix} w_{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & w_{22} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

W è costituita ad esempio così:

Gli zeri corrispondono ai valori singolari nulli. Come calcolo W^{-1} ?



Rank-deficiency nella matrice dei coefficienti




$$x = (A' * A)^{-1} A' * b$$

$$x = V'W^{-1}U' A' b$$


Se A è rank-deficient, $A' * A$ è singolare.

Si può facilmente osservare valutando il valore singolare più piccolo della matrice W.

In questo caso il problema è sovrparametrizzato.



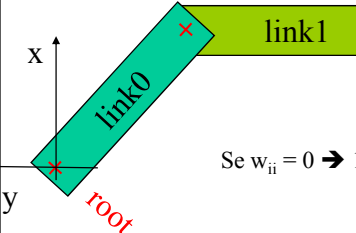
Soluzione (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o / 2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2 / 2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\det(J^T * J) = 0$ $x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$

Il sistema è indeterminato, ma posso determinare ugualmente una soluzione




$x = V'W^{-1}U' J^T b$

Se $w_{ii} = 0 \rightarrow 1/w_{ii} = 0$


$$W^{-1} \text{ è costituita ad esempio così: } \begin{bmatrix} 1/w_{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/w_{22} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Gli zeri corrispondono ai valori singolari nulli.

A.A. 2008-2009
11/29
http://homes.dsi.unimi.it/~borghese



Soluzione (m=2, n=4)

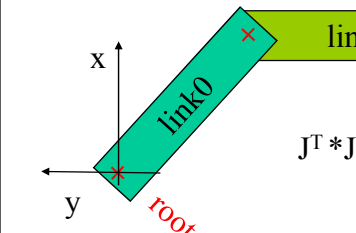


$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o / 2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2 / 2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$x = V'W^{-1}U'b$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$ $\det(J^T * J) = 0$

$l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$



$J^T * J (W, L) = \begin{bmatrix} 4 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2} & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$

A.A. 2008-2009
12/29
http://homes.dsi.unimi.it/~borghese



Soluzione (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} 4 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2} & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$$x = V'W^{-1}U'b$$

`>>[U W V] = svd(JJ)`

$$\det(J^T * J) = 0$$

U =

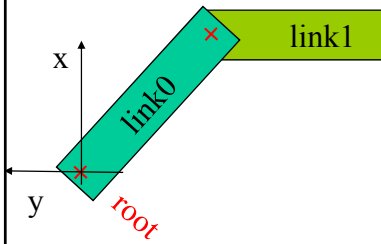
```
-0.4469  0.5005 -0.7398  0.0497
-0.8633 -0.2591  0.3622  0.2375
0.2234 -0.2502 -0.2432  0.9101
0.0710  0.7873  0.5122  0.3359
```

W =

```
18.1915  0  0  0
0  1.4653  0  0
0  0  0.0000  0
0  0  0  0.0000
```

V =

```
-0.4469  0.5005  0.7407  0.0336
-0.8633 -0.2591 -0.3333 -0.2766
0.2234 -0.2502  0.3436 -0.8771
0.0710  0.7873 -0.4713 -0.3911
```



A.A. 2008-2009

13/29

<http://homes.dsi.unimi.it/~borghe>



Soluzione (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} 4 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2} & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$$x = V'W^{-1}U'J'b$$

W⁻¹ =

```
0.0550  0  0  0
0  0.6824  0  0
0  0  0  0
0  0  0  0
```

$$\det(J^T * J) = 0$$

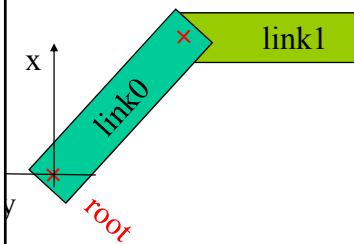
`>>x = V' * W^-1 * U' * J' * bb`

x =

```
-0.2251
-0.1281
0.1125
-0.1811
```

Norma l² pari a 0.0839

NB: Matlab fornisce già V
sotto forma di trasposta



A.A. 2008-2009

14/29

<http://homes.dsi.unimi.it/~borghe>



Verifica Soluzione



$$J = \begin{bmatrix} -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$$x = V'W^{-1}U'J'b$$

Soluzione mediante pseudo-inversa

$J * \Delta w = \Delta P$

$$\begin{bmatrix} -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -0.2251 \\ -0.1281 \\ 0.1125 \\ -0.1811 \end{bmatrix} = [1 \ 0]^T = \Delta P$$

Δw is the vector of joint displacements, and ΔP is the desired displacement vector.

Spostamento ottenuto = spostamento desiderato

Utilizzo più o meno con la stessa ampiezza tutti i gradi di libertà

A.A. 2008-2009

15/29

<http://homes.dsi.unimi.it/~borghe>



Proprietà della Soluzione

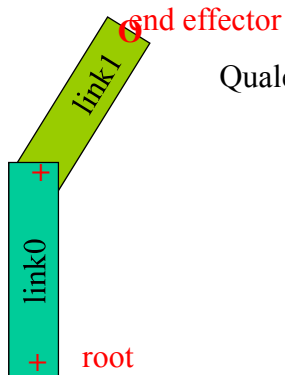


Proprietà: **soluzione a norma minima**

Altre soluzioni possibili (tali per cui $Ax = b$), si potrebbero ottenere, ma aumentano la norma della soluzione

Quale altra soluzione sarebbe possibile per ottenere lo spostamento desiderato: $\{1 \ 0\}^T$?

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad \Delta P_x^e = 1 \quad \Delta P_y^e = 0$



A.A. 2008-2009

16/29

<http://homes.dsi.unimi.it/~borghe>



Sommario



- Più gradi di libertà che end-point ($m < n$, sistemi sottodeterminati)
- Soluzione algebrica
- **Regolarizzazione: privilegio di alcuni parametri di controllo**



Come rendere risolubile il sistema



$$dP = J d\Theta \quad \min \| dP - J d\Theta \| \quad \| d\Theta \| \text{ a norma minima}$$

Inserisco il vincolo $\|d\Theta\|$ a norma minima all'interno della funzione costo da minimizzare.

**Il problema si trasforma in un problema di
regolarizzazione**

$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda \| d\Theta \|)$$

Dove la norma è intesa in l_2 .

$$\min [(J d\Theta - dP)^2 + \lambda (d\Theta)^2]$$

Risulta un funzionale quadrato di "facile" minimizzazione



Sviluppo della regolarizzazione



$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda \|d\Theta\|)$$

$d\Theta$ penalizza ampie variazioni di orientamento

Nel caso di funzione quadratica, il risultato è relativamente semplice

$$[2J^T(J d\Theta - dP) + \lambda d\Theta]/\delta\theta = 0$$

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda d\Theta = 0$$

Da cui risulta:

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda d\Theta = 0$$

$$d\Theta = (J^T J + \lambda I)^{-1} J^T dP$$



Soluzione regolarizzata (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o / 2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2 / 2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

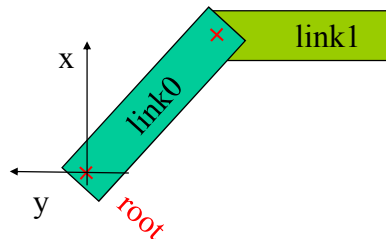
$$x = V^T W^{-1} U^T b$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$


$$\det(J^T * J) = 0$$

$l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0 \quad \lambda = 1$


$$\det(J^T * J + I) \neq 0$$



$$J^T * J (W, L) + I = \begin{bmatrix} 4 + \lambda & 4 + 2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4 + 2\sqrt{2} & 7 + 4\sqrt{2} + \lambda & -2 - \sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2 - \sqrt{2} & 1 + \lambda & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 + \lambda \end{bmatrix}$$



Esempio regolarizzazione

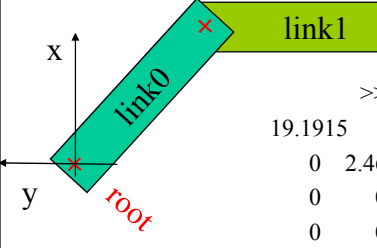


$$J^T * J + I = \begin{bmatrix} 4+\lambda & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+\lambda & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+\lambda & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+\lambda \end{bmatrix}$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$x = V'W^{-1}U'b$

$\det(J^T * J + I) \neq 0 \quad \gg \det = 47.3137$



Soluzione con regolarizzazione con $\lambda = 1$

$\gg Ws =$	$\gg dW =$
19.1915 0 0 0	-0.1691
0 2.4653 0 0	-0.1443
0 0 1.0000 0	0.0845
0 0 0 1.0000	-0.1021


$\gg dP =$
0.9155 **Spostamento ottenuto \neq**
0.1021 **spostamento desiderato**

$\|dW\| = 0.0647$, ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].


A.A. 2008-2009

21/29

<http://homes.dsi.unimi.it/~borghe>



Esempio regolarizzazione

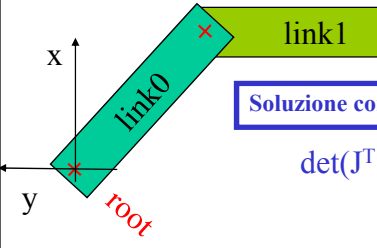


$$J^T * J + \lambda I = \begin{bmatrix} 4+\lambda & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+\lambda & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+\lambda & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+\lambda \end{bmatrix}$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$x = V'W^{-1}U'b$

$\det(J^T * J + \lambda I) \neq 0$



Soluzione con regolarizzazione con $\lambda = 0.01$

$\det(J^T * J + \lambda I) = 0.0027$

Soluzione con regolarizzazione con $\lambda = 10$

$\det(J^T * J + \lambda I) = 3.32 \times 10^{-4}$

$\gg dW =$	$\gg dP =$
-0.2242	0.9989
-0.1284	0.0018
0.1121	
-0.1798	
$\ dW\ = 0.116$	

$\gg dW =$	$\gg dP =$
-0.0804	0.5978
-0.1162	0.1494
0.0402	
-0.0149	

A.A. 2008-2009

22/29

<http://homes.dsi.unimi.it/~borghe>



Come introdurre un peso sui joint



$$dP = J d\Theta \quad \min \| dP - J d\Theta \| \quad \|d\Theta\| \text{ a norma minima}$$

Inserisco il vincolo $\|d\Theta\|$ a norma minima all'interno della funzione costo da minimizzare e peso il costo sui vari joint in modo differente.

$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda C \|d\Theta\|)$$

Dove la norma è intesa in l_2 e C è una matrice diagonale

$$\min [(J d\Theta - dP)^2 + \lambda C (d\Theta)^2]$$

Risulta un funzionale quadrato di "facile" minimizzazione



Sviluppo della regolarizzazione



$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda C \|d\Theta\|)$$

$d\Theta$ penalizza ampie variazioni di orientamento

Nel caso di funzione quadratica, il risultato è relativamente semplice

$$[2J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C d\Theta] / \delta\Theta = 0$$

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C d\Theta = 0$$

Da cui risulta:

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C d\Theta = 0$$

$$d\Theta = (J^T J + \lambda C)^{-1} J^T dP$$

Esempio regolarizzazione con pesi

$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+c_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+c_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+c_4 \end{bmatrix}$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$x = V'W^{-1}U'b$

Supponiamo: $c_1 = c_2 = c_3 = c_4 = 1$
Incorporiamo λ dentro i c_i

$\det(J^T * J + C) \neq 0$
>>det = 47.3137

Soluzione con regolarizzazione con pesi unitari

$\gg Ws =$	$\begin{bmatrix} 19.1915 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2.4653 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1.0000 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1.0000 \end{bmatrix}$	$\gg dW =$	$\begin{bmatrix} -0.1691 \\ -0.1443 \\ 0.0845 \\ -0.1021 \end{bmatrix}$
$\gg dP =$	$\begin{bmatrix} 0.9155 \\ 0.1021 \end{bmatrix}$	Spostamento ottenuto \neq spostamento desiderato	$\ dW\ = 0.2588$, ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].

A.A. 2008-2009
25/29
http://homes.dsi.unimi.it/~borghese

Esempio regolarizzazione con pesi non uguali

$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+c_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+c_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+c_4 \end{bmatrix}$$

Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$x = V'W^{-1}U'b$


Supponiamo: $c_1 = c_2 = 100; c_3 = c_4 = 1$

$\det(J^T * J + C) \neq 0$
>>det = 4.3539e+004


Soluzione con regolarizzazione con pesi inferiori alle traslazioni

$\gg Ws2 =$	$\begin{bmatrix} 117.3406 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 100.4701 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1.9953 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1.8510 \end{bmatrix}$	$\gg dW =$	$\begin{bmatrix} -0.0093 \\ -0.0157 \\ 0.4639 \\ -0.0111 \end{bmatrix}$
$\gg dP =$	$\begin{bmatrix} 0.5361 \\ 0.0111 \end{bmatrix}$	Spostamento ottenuto \neq spostamento desiderato	$\ dW\ = 0.1161$, ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].

A.A. 2008-2009
26/29
http://homes.dsi.unimi.it/~borghese



Esempio regolarizzazione più corretto



$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+p_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+p_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+p_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+p_4 \end{bmatrix}$$

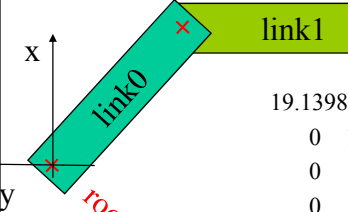
Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$\det(J^T * J + C) \neq 0$

$x = V'W^{-1}U'b$

Supponiamo: $c_1 = c_2 = 1; c_3 = c_4 = 0.01$

>>det = 1.1992




>>Ws2 =				>>x	
19.1398	0	0	0	-0.0172	Utilizzo quasi
0	1.9568	0	0	-0.0288	esclusivamente
0	0	0.5185	0	0.8589	Tx
0	0	0	0.0618	-0.0403	


>>dP =
0.9914 **Spostamento ottenuto ≠ spostamento desiderato (ma molto vicino)**

||dW|| = 0.2151, ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].
 Inoltre il costo considerato nel funzionale di minimizzazione viene diviso per 100 per le componenti di dTx e dTy

A.A. 2008-2009 27/29



Esempio regolarizzazione più corretto



$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+c_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+c_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+c_4 \end{bmatrix}$$

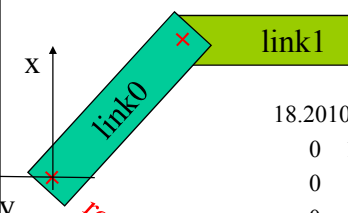
Supponiamo: $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$\det(J^T * J + C) \neq 0$

$x = V'W^{-1}U'b$

Supponiamo: $c_1 = c_2 = 0.01; c_3 = c_4 = 0.0001$

>>det = 1.17x10⁻⁴



>>Ws2 =				>>x	
18.2010	0	0	0	-0.0173	Utilizzo quasi
0	1.4686	0	0	-0.0290	esclusivamente
0	0	0.0068	0	0.8663	Tx
0	0	0	0.0006	-0.0410	

>>dP =
0.9999 **Spostamento ottenuto ≠ spostamento desiderato (ma molto vicino)**

||dW|| = 0.2170, ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].
 Inoltre il costo considerato nel funzionale di minimizzazione viene diviso per 100 per le componenti di dTx e dTy

A.A. 2008-2009 28/29



Sommario



- Più gradi di libertà che end-point ($m < n$, sistemi sottodeterminati)
- Soluzione algebrica
- Regolarizzazione: privilegio di alcuni parametri di controllo