

Stash - Interrupted workflow

```
# ... hack hack hack ...  
git checkout -b my_wip  
git commit -a -m "WIP"  
git checkout main  
# edit emergency fix  
git commit -am "Fix"  
git checkout my_wip  
??? merge o rebase  
# ... continue hacking ...
```

```
git checkout -b myWIP  
git commit -m "index"  
git commit -am "wd"  
git checkout main  
(git reset --hard)  
# edit emergency fix  
git commit -am "Fix"  
git checkout myWIP  
git rebase main  
git reset HEAD^  
git reset --soft HEAD^  
git checkout main  
git branch -D myWIP
```

```
# ... hack hack hack ...  
git stash  
# edit emergency fix  
git commit -am "Fix"  
git stash pop --index  
# ... continue hacking ...
```

... avrei potuto clonare in altra directory, fare modifiche e poi push
... o non stare sviluppando su ramo principale

Stash - Pulling into a dirty tree

```
$ git pull
...
file foobar not up to date, cannot merge.
...
```

Fallisce ma intanto probabilmente ha già fatto almeno il `git fetch` e resta solo da risolvere il problema della directory sporca...

```
$ git stash
$ git pull
$ git stash pop --index
```

Stash - Testing (partial) commits

Risolve il problema di testare una index diverso da working directory che si vuole committare

```
# ... hack hack hack ...
$ git add --patch foo           # add just first part to the index
$ git stash push -u --keep-index # save all other changes to the stash
$ # edit/build/test first part
$ git commit -m 'First part'    # commit fully tested change
$ git stash pop                 # prepare to work on all other changes
# # ... repeat above five steps until one commit remains ...
$ # edit/build/test remaining parts
$ git commit foo -m 'Remaining parts'
```

git filter-repo

- rimpiazza git filter-branch
 - più veloce
 - più semplice
 - più potente
 - più sicuro
 - più facile da usare

Example: Remove file DA TUTTI I COMMIT
come se un file non fosse stato mai versionato

```
git filter-repo --path file.txt --invert-paths
```

Come funziona

```
git fast-export
  --show-original-ids --reference-excluded-parents
  --fake-missing-tagger --signed-tags=strip
  --tag-of-filtered-object=rewrite --use-done-feature --no-data
  --reencode=yes --mark-tags --all

| filter |

git -c core.ignorecase=false fast-import
  --date-format=raw-permissive
  --force --quiet
```

- cambiare email degli autori

```
git filter-repo --mailmap fname # con 'new_email old_email' in una linea in fname
```

- ricavare un repository con solo il contenuto di una subdirectory

```
git filter-repo --subdirectory-filter foodir
```

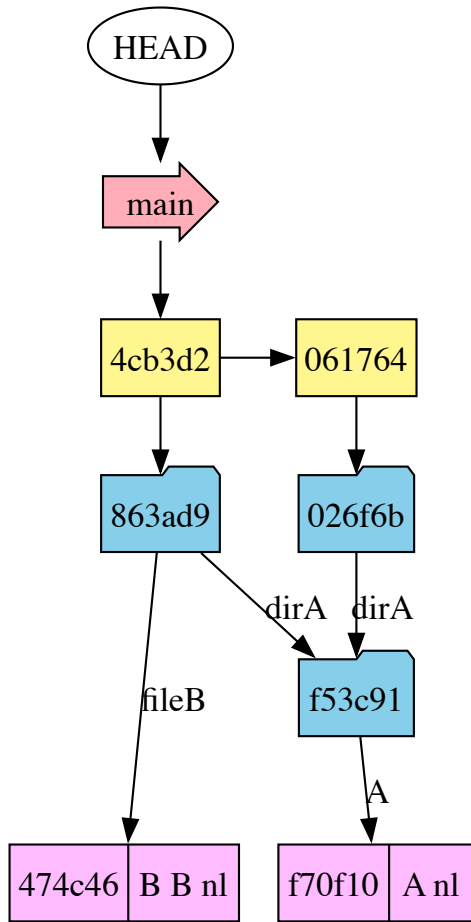
- fare come se alcuni file fossero sempre stati in una sottodirectory

```
git filter-repo --to-subdirectory-filter newsubdir
```

- esempio funzione custom

```
git filter-repo --blob-callback '  
if len(blob.data) > 25:  
    # Mark this blob for removal from all commits  
    blob.skip()  
else:  
    blob.data = blob.data.replace(b"Hello", b"Goodbye")'
```

git fast-export --all



```
blob
mark :1
data 2
A

reset refs/heads/main
commit refs/heads/main
mark :2
author Carlo Bellettini <carlo.bellettini@unimi.it> 1744208702 +0200
committer Carlo Bellettini <carlo.bellettini@unimi.it> 1744208958 +0200
data 3
cA
M 100644 :1 dirA/A

blob
mark :3
data 3
BB

commit refs/heads/main
mark :4
author Carlo Bellettini <carlo.bellettini@unimi.it> 1744209318 +0200
committer Carlo Bellettini <carlo.bellettini@unimi.it> 1744209318 +0200
data 16
committed file B
from :2
M 100644 :3 fileB
```

Lavorare con repository remoti

- git remote *subcmd*
- git clone
- git push
- git fetch
- git pull

Hooks

CLIENT SIDE

- pre-commit
- prepare-commit-msg
- commit-msg
- post-commit
- pre-rebase
- post-rewrite
- post-checkout
- post-merge
- pre-push

SERVER SIDE

- pre-receive
- update
- post-receive

pre-commit hook

- viene lanciato subito dopo un comando commit (prima di editare il messaggio) a meno che non si sia usata opzione `--no-verify`
- può determinare il fallimento di un commit

```
git stash -u -q --keep-index
./run_tests.sh # oppure gradle test
RESULT=$?
git reset --hard
git stash pop --index -q
[ $RESULT -ne 0 ] && exit 1
exit 0
```

post-commit hook

- Il commit è stato ormai accettato quindi non può più cambiare esito del commit
- Si può usare per mandare delle notifiche
 - magari multimediali: lolcommits

server-side hooks

pre-receive e update

- possono essere usati per rifiutare un push (CI con capacità di bloccare commit)
- differiscono nel come vengono chiamati
 - (pre-receive) lista di riferimenti da stdin
 - (update) terna "nome branch, old HASH, new HASH" come argomento

post-receive

- di nuovo può essere usato per notifiche

esempio "banale":

```
GIT_WORK_TREE=/users/belletc/public_html/sito git checkout -f
```



Come si usano i branch? (workflow)

Non è possibile non usarli!

- libertà completa
- git-flow
- pull request
- gerrit

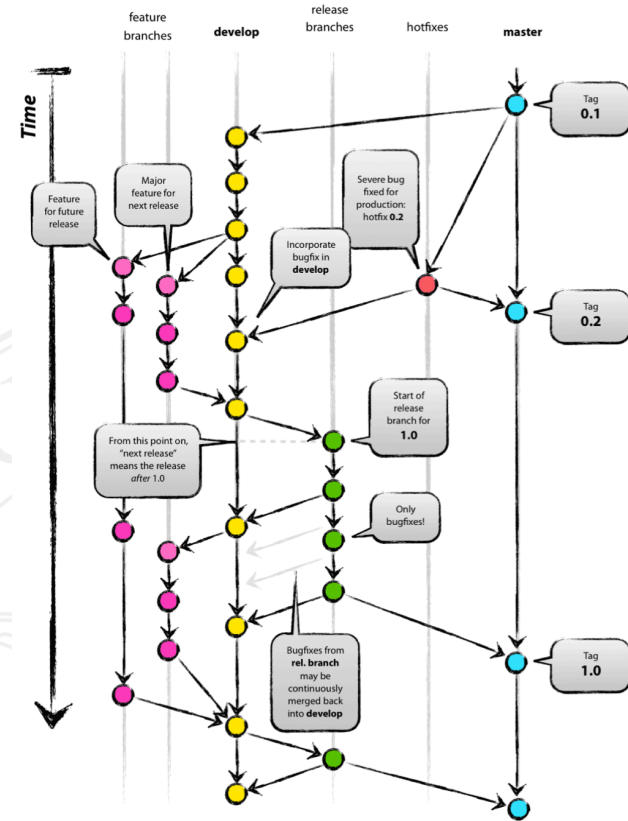
GitFlow AVH o CJS

- Differenziazione tra tipi di branch
- nuove operazioni “guidate”
- non visibile nella figura, ma tratta anche i remote

<http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model>

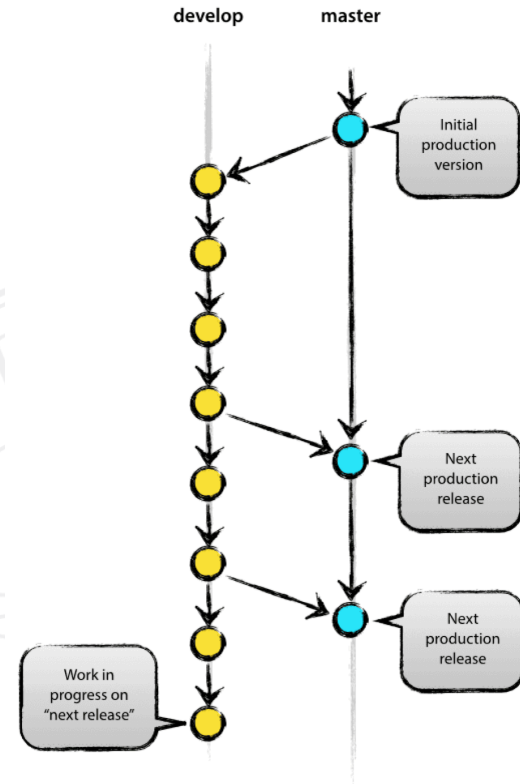
<https://github.com/petervanderdoes/gitflow-avh>

<https://github.com/CJ-Systems/gitflow-cjs>



master e develop

- Sono due rami con “vita infinita”
- **master** (e in particolare origin/master) contiene le versioni “stabili e pronte alla consegna”
- **develop** è il ramo di integrazione



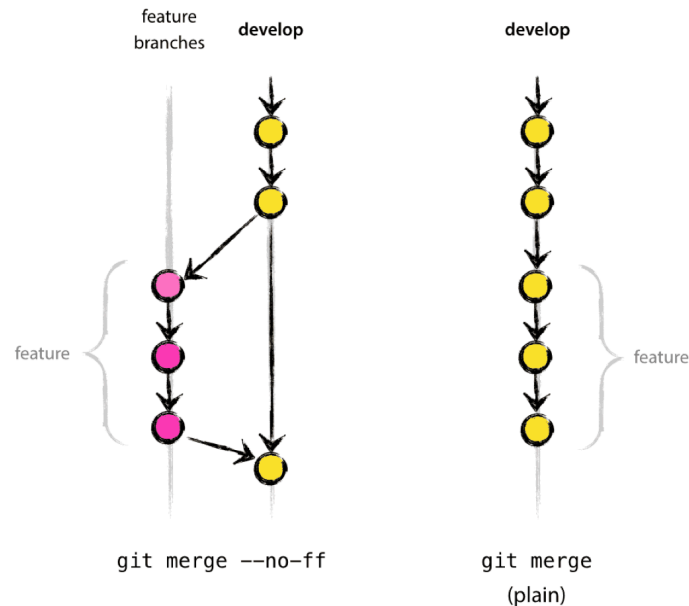
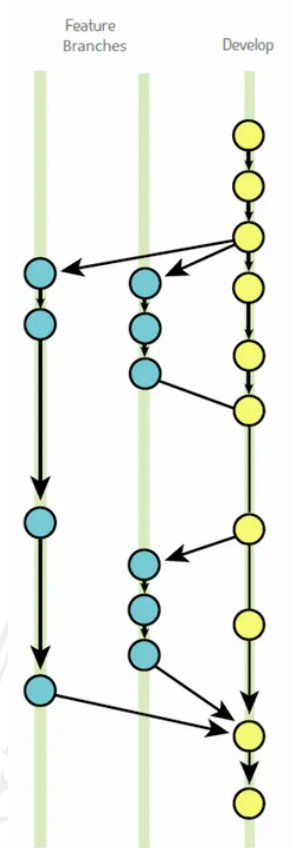
feature

git flow feature start *feat1*

```
git checkout develop  
git branch feat1  
git checkout feat1
```

git flow feature finish *feat1*

```
git checkout develop  
git merge --no-ff feat1  
git branch -d feat1
```



?

release

■ git flow release start ver

```
git checkout -b ver develop
```

■ git flow release finish ver

```
git checkout master  
git merge --no-ff release-ver  
git tag -a ver  
git checkout develop  
git merge --no-ff release-ver  
git branch -d release-ver
```

