

Nome studente:

Matricola:.....

Esercizio	1	2	3	4	5	6
Punteggio massimo	6	4	5	5	6	7
Valutazione						

[1] E' dato il seguente problema di Programmazione Lineare:

$$\max z = -2x_1 + x_2$$

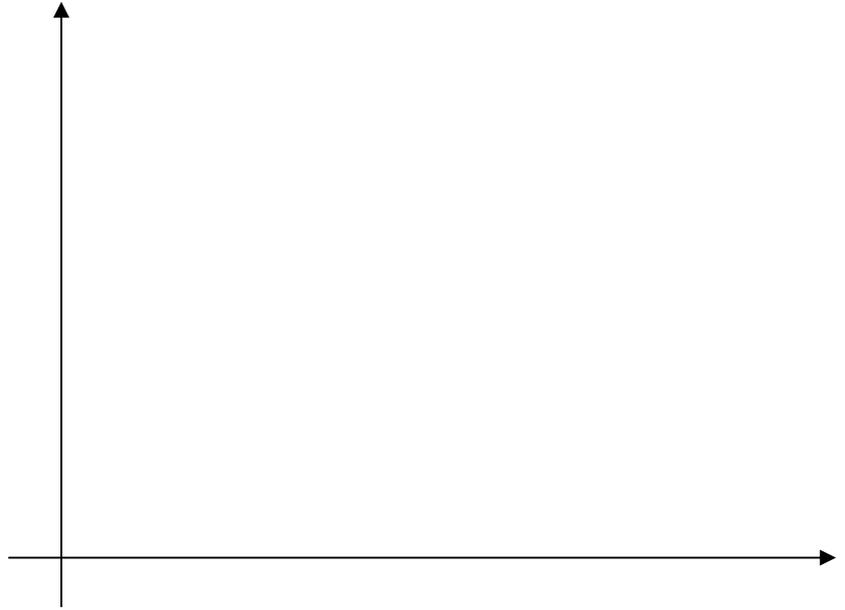
$$(I) \quad x_1 + x_2 \geq 16$$

$$(II) \quad -x_1 + 3x_2 \leq 32$$

$$(III) \quad x_1 - x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

1.1 Si disegni la regione ammissibile del problema. Si evidenzi il vertice ottimo per via grafica e si riporti il valore di z e di tutte le variabili del modello, comprese quelle di scarto, in corrispondenza della soluzione ottima.



$$z = \underline{\hspace{2cm}}; x_1 = \underline{\hspace{2cm}}; x_2 = \underline{\hspace{2cm}}; x_3 = \underline{\hspace{2cm}}; x_4 = \underline{\hspace{2cm}}; x_5 = \underline{\hspace{2cm}};$$

(Le variabili da x_3 a x_5 sono quelle di scarto)

1.2 Da quali variabili sono composte le basi associate ai vertici ammissibili non ottimi?

1.3 Si ricavi, per via grafica, per quali valori di c_1 (ora pari a -2) la **composizione** della base ottima non cambia.

$$\underline{\hspace{2cm}} \leq c_1 \leq \underline{\hspace{2cm}}$$

[2] Si enuncino e si ricavino le proprietà di Scarto Complementare.

[3] Una azienda deve stabilire dove localizzare un insieme di magazzini all'ingrosso. Indichiamo con $N = \{1, \dots, n\}$ l'insieme delle potenziali localizzazioni dei magazzini e con $I = \{1, \dots, m\}$ l'insieme dei negozi clienti da rifornire. Rispetto ad un particolare bene di riferimento, un magazzino posto in località $j \in N$ ha capacità u_j e costo di attivazione di c_j unità monetarie. Il negozio cliente $i \in I$ ha una richiesta pari a b_i . Il costo che l'azienda deve sostenere per servire il negozio cliente i dal magazzino posto in località j è pari ad h_{ij} unità monetarie. Ogni negozio cliente viene servito da un solo magazzino.

Si fornisca un modello di PLI per risolvere il problema dell'azienda in modo da minimizzare i costi complessivi. Come cambia il modello se chiede che ogni magazzino serva almeno un minimo numero K di negozi ?

Variabili e loro significato:

F. obiettivo:

Vincoli:

[4] Dato il seguente problema di programmazione lineare

$$\begin{aligned} \min \quad & x_1 + x_2 \\ & x_2 \geq 1 \\ & x_1 - 2x_2 \leq 0 \\ & -x_1 + x_2 \leq 3 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

lo si risolva mediante l'algoritmo del simplesso.

Si fornisca poi il modello duale del problema dato.

[5] Si risolva mediante un algoritmo di Branch & Bound il seguente problema di PLI.

$$\max -2x_1 + 5x_2$$

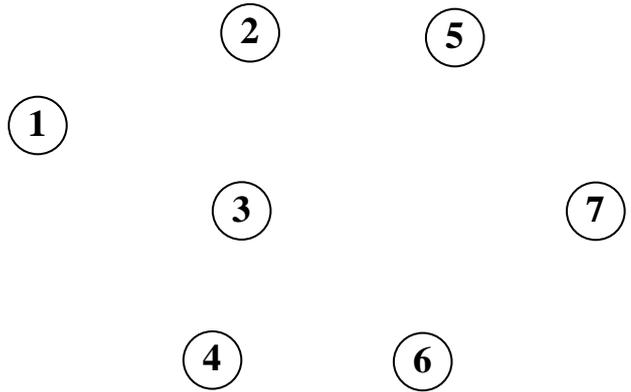
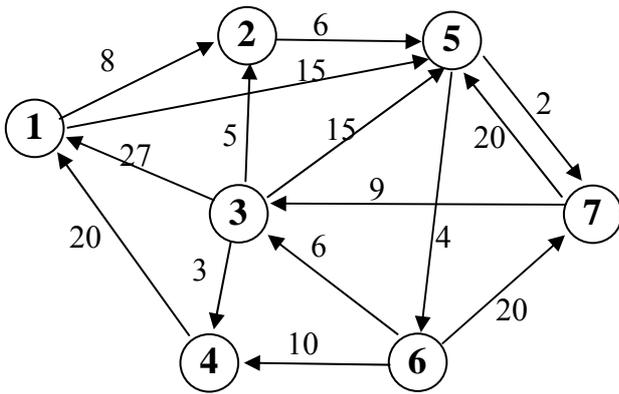
$$2x_1 + x_2 \leq 9$$

$$4x_1 - 5x_2 \geq -10$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}^+$$

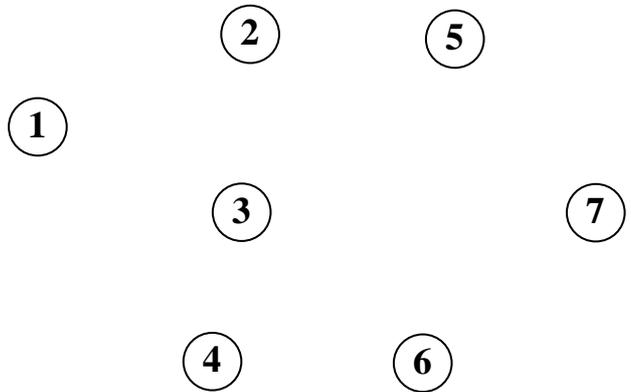
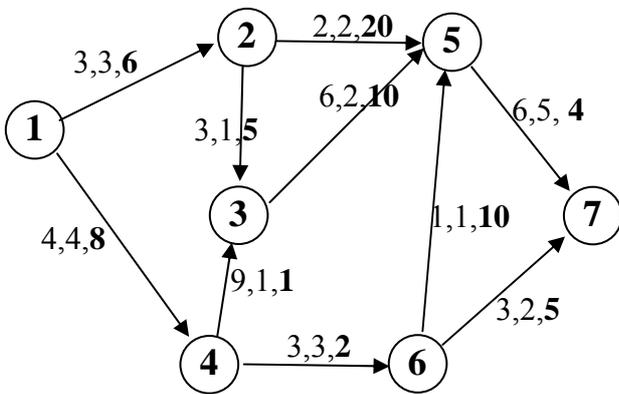
Si adotti una strategia “Breadth First” e si esplori per primo il ramo dell’albero di “branching” associato al vincolo $x_1 \geq \lfloor \alpha \rfloor$, dove α rappresenta il valore frazionario della variabile x_1 nella soluzione ottima del rilassamento continuo.

[6] Si determinino i cammini minimi dal nodo 6 a tutti gli altri nodi nel grafo orientato di sinistra. Si riportino nel grafo di destra i soli archi appartenenti ai cammini minimi.



nodì	1	2	3	4	5	6	7
Iter. 1							
Iter. 2							
Iter. 3							
Iter. 4							
Iter. 5							
Iter. 6							
Iter. 7							

Nella rete di sinistra i valori sugli gli archi rappresentano la capacità superiore, il flusso inviato ed il costo unitario, rispettivamente.



6.1 Si verifichi che il flusso attualmente inviato è massimo.

6.2 Si determini se il flusso massimo è stato inviato a costo minimo o no, motivando la risposta per mezzo della rete incrementale (da completare) di destra. Si reinstradi se necessario al più una volta il flusso.