

## Strumenti di packet filtering

### 1.1 IPTables/Netfilter

Linux fornisce un'infrastruttura di *packet filtering* a livello kernel

- Linux 2.2 `ipchains` solo stateless filtering
- Linux  $\geq 2.4$  `netfilter` (kernel mode) permette di scrivere regole stateful, organizzate in *catene* e *tabelle* da `iptables` (user mode)

Le funzionalità di filtraggio sono estendibili con moduli kernel. Potete vedere quali moduli sono installati esplorando le directory del kernel in uso. Nella macchina virtuale:

```
1 ls /lib/modules/*/kernel/net/netfilter
```

Per avere un'idea di cosa fa un certo modulo si usa `modinfo` (per informazioni più dettagliate sarà necessario consultare la documentazione specifica, però)

```
1 modinfo xt_mac
```

Il kernel di Linux mantiene alcune tabelle di regole da esaminare nella manipolazione dei pacchetti di rete. Il numero e la natura delle tabelle dipende dalla configurazione del kernel. Ogni tabella contiene *catene* di regole: con `iptables` si possono alterare le regole e aggiungere/togliere catene.

**filter** Tabella di default. Catene di regole: INPUT, FORWARD, OUTPUT;

**nat** Tabella consultata quando si *crea* una nuova connessione. PREROUTING, OUTPUT, POSTROUTING

**mangle** Tabella usata in manipolazioni particolari. PREROUTING, INPUT, FORWARD, OUTPUT, POSTROUTING

**raw** Tabella ad alta priorità. PREROUTING, OUTPUT

Per vedere il contenuto di filter:

```
1 iptables -t filter -L
```

Per seguire il destino di un pacchetto consideriamo la tabella filter, rappresentata schematicamente in Fig. 1.1:

1. Arriva un pacchetto (p.es. dalla scheda di rete)
2. Si decide dove deve essere consegnato (routing)
3. Se è locale, passa per la INPUT chain (ACCEPT/DROP)

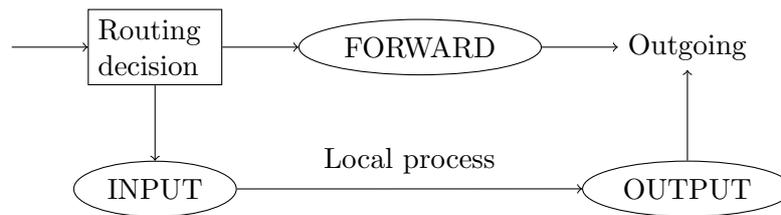


Figura 1.1: Tabella filter

4. Altrimenti DROP, ma se il forwarding è abilitato, si passa per la FORWARDING chain (ACCEPT/DROP)
5. Se un processo locale produce un pacchetto si passa per la OUTPUT chain (ACCEPT/DROP)

Il forwarding generalmente è disabilitato, a meno che non si tratti di un gateway con più interfacce di rete.

Per scoprire se sulla macchina il forwarding è attivo

```
1 sysctl -a | grep forwarding
```

Nel caso lo si voglia attivare

```
1 sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1
2 # equivalente a
3 echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

Questi parametri possono essere cambiati a run-time con `sysctl`, oppure resi permanenti (nel senso che vengono fissati al boot) mettendoli nel file `/etc/sysctl.conf`. A proposito: nel file `/etc/sysctl.conf` sono elencati altri parametri di configurazione del kernel che possono venire utili per difendere un nodo di una rete

```
1 # Uncomment the next two lines to enable Spoof protection (reverse-path filter)
2 # Turn on Source Address Verification in all interfaces to
3 # prevent some spoofing attacks
4 #net.ipv4.conf.default.rp_filter=1
5 #net.ipv4.conf.all.rp_filter=1
6
7 # Uncomment the next line to enable TCP/IP SYN cookies
8 # See http://lwn.net/Articles/277146/
9 # Note: This may impact IPv6 TCP sessions too
10 #net.ipv4.tcp_syncookies=1
```

Tornando a `iptables`, il grafo di flusso completo è schematizzato dalla Fig. 1.2.

La *routing decision* determina se il pacchetto ha destinazione locale o esterna: deve essere ripetuta più volte perché il filtro potrebbe alterare i campi rilevanti del pacchetto.

### 1.1.1 Esercizi

- Leggere il manuale di `iptables` e `iptables-extensions`

- Interpretare l'effetto dei seguenti comandi

```

1 iptables -t filter -F # -t filter (default)
2 iptables -t filter -X
3 iptables -A INPUT --source 10.49.165.18 -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
4 iptables -A INPUT -p tcp --dport 22 -j DROP

```

- Come si fa a salvare e ripristinare un insieme di regole?

Soluzione: prima cancella tutte le regole esistenti e poi blocca tutti gli accessi alla porta 22, meno quelli provenienti da 10.49.165.18. L'ultimo comando serve ad assicurare che il default sia DROP.

## 1.2 Esperimenti con Mininet e iptables

Per i primi esperimenti è sufficiente la semplice topologia di default, con due host **h1** e **h2** attaccati al medesimo switch **s1**.

```

1 sudo mn
2 # mininet; xterm h1 h2

```

Verifichiamo che i due host comunichino quando non vi sono regole di filtraggio:

```

1 # su h1
2 ip addr # h1-eth0 è 10.0.0.1/8
3 iptables -L -t filter
4 nc -l -p 12345
5 # su h2
6 echo ciao | nc 10.0.0.1 12345

```

Aggiungiamo una regola che scarta i pacchetti con provenienza 10.0.0.2 sulla porta tcp 12345.

```

1 # su h1
2 iptables -t filter -F
3 iptables -t filter -A INPUT -p tcp --source 10.0.0.2 --dport 12345 -j DROP
4 iptables -t filter -L
5 nc -l -p 12345
6 # su h2
7 ip addr # h2-eth0 è 10.0.0.2/8
8 echo ciao | nc 10.0.0.1 12345
9 ip addr del 10.0.0.2/8 dev h2-eth0
10 ip addr add 10.0.0.22/8 dev h2-eth0
11 echo ciao | nc 10.0.0.1 12345

```

### 1.2.1 Esercizi

- Che succede se invece di DROP si usa REJECT? Perché?
- Per errore avete dato un indirizzo con netmask a 0 bit (ip addr add 10.0.0.22 dev h2-eth0). Che succede? Perché?

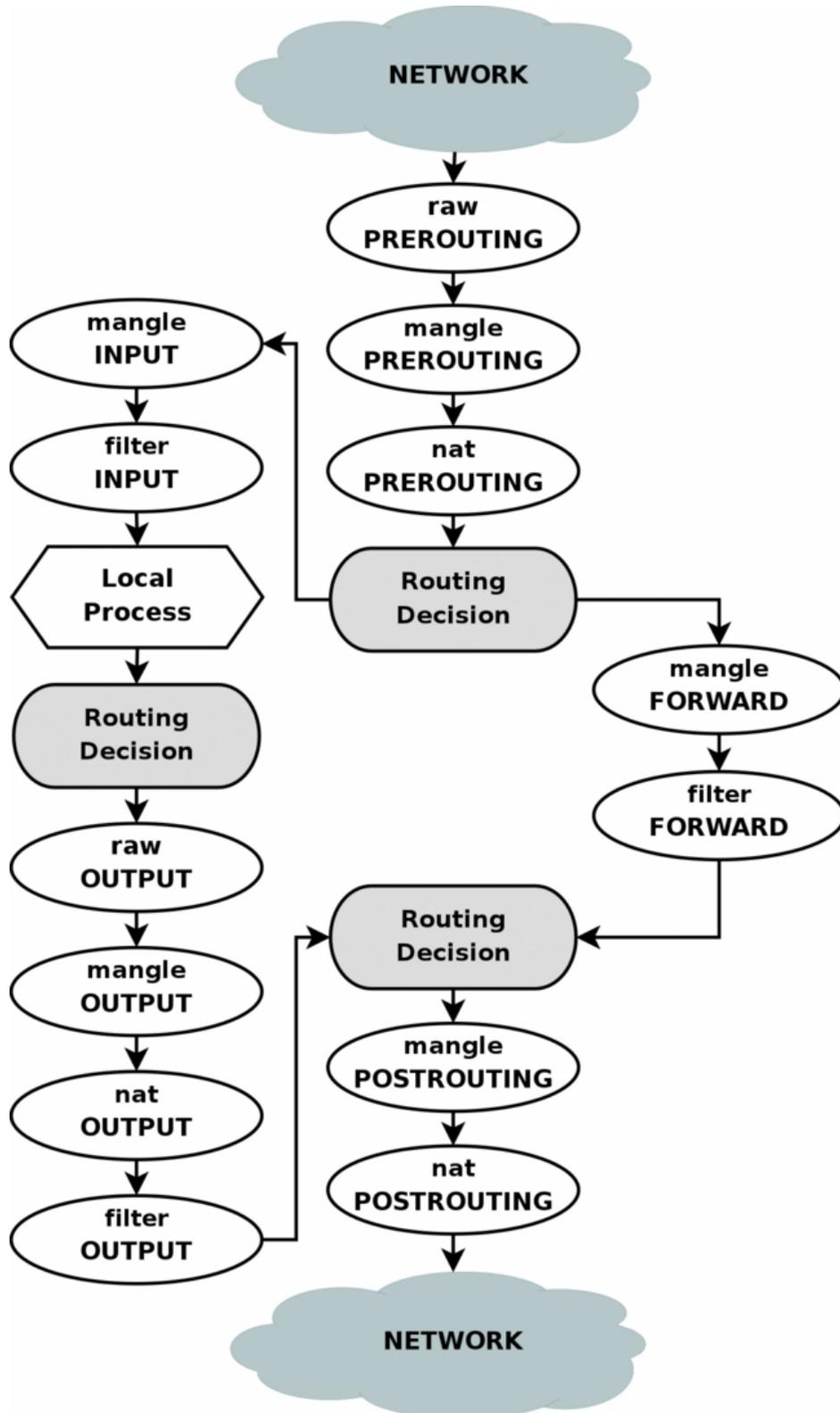


Figura 1.2: Flusso di un pacchetto fra le tabelle di iptables