



Sistemi
Operativi

Bruschi
Monga

Memorie di
massa

Tempi di lettura
e scrittura

L'astrazione del
s.o.

Esercizio

Sistemi Operativi¹

Mattia Monga

Dip. di Informatica
Università degli Studi di Milano, Italia
mattia.monga@unimi.it

a.a. 2012/13



Sistemi
Operativi

Bruschi
Monga

Memorie di
massa

Tempi di lettura
e scrittura

L'astrazione del
s.o.

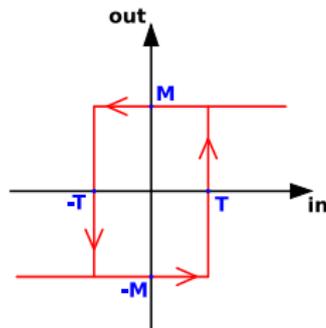
Esercizio

Lezione XI: Memoria di massa

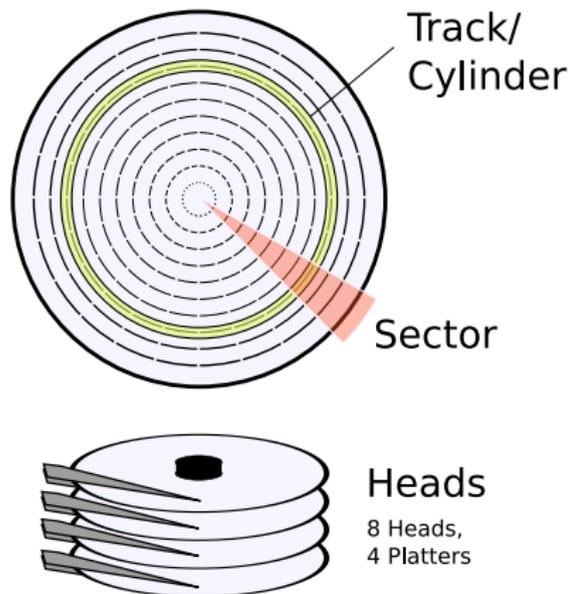
Il disco fisso (*hard disk*) è generalmente una memoria magnetica.

Viene sfruttato il fenomeno del *ciclo di isteresi* di elementi magnetici (L'isteresi è la caratteristica di un sistema di reagire in ritardo alle sollecitazioni applicate e in dipendenza dello stato precedente).

Un ciclo di isteresi può essere ottenuto anche elettronicamente (*Schmitt trigger*).
Le memorie USB, invece, sono basate su transistor NAND.



- Gli elementi contenenti dati (blocchi fisici) sono definiti da tre coordinate



- 1 **Cylinder** Il cilindro definito dall'insieme delle tracce corrispondenti dei vari piatti
- 2 **Head** La testina (per esempio, sopra e sotto)
- 3 **Sector** Lo spicchio



$blocksPerPlatterSide =$
 $(cylindersPerPlatter) * (SectorsPerPlatter)$
 $blocksPerPlatter = (blocksPerPlatterSide) * (HeadsPerPlatter)$
 $blocksPerPlatter =$
 $(cylindersPerPlatter) * (SectorsPerPlatter) * (HeadsPerPlatter)$
 $blocks = (Cylinders) * (Heads) * (Sectors)$

Example

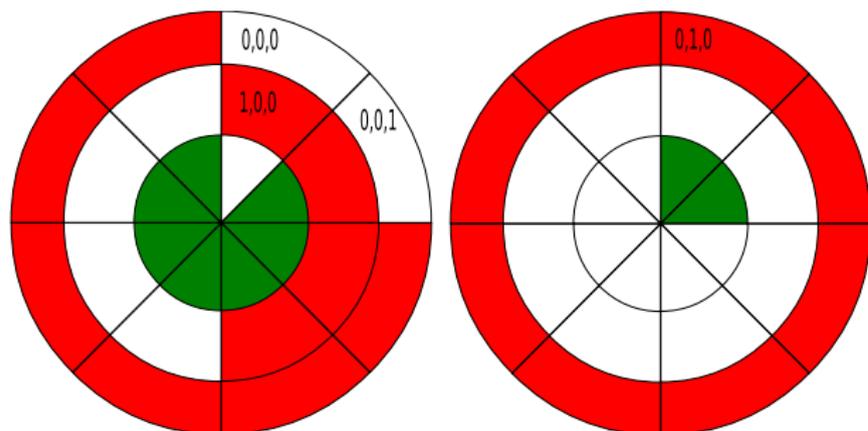
Un floppy disk con 80 cilindri, 2 testine, 18 settori \rightsquigarrow 2880

Memorie di
massa

Tempi di lettura
e scrittura

L'astrazione del
s.o.

Esercizio



- $C = 3H = 2S = 8$ totale blocchi 48
- zona (partizione) rossa $0,0,2 \rightsquigarrow 1,0,3$

$$(1*(2*8)+0*8+3*1)-(0*(2*8)+0*8+2*1) = 19-2 = 17$$

In realtà 18 perché contiamo da zero



$$T = \text{TempoDiRotazione} + \text{TempoDiRicerca} + \text{TempoDiAccesso}$$

Il tempo di rotazione è detto anche *latenza*

Il tempo di ricerca (*seek time*) può essere ottimizzato con algoritmi opportuni



Example

76 124 17 269 201 29 137 12

- First Come First Served
- Shortest Seek First
- Scan/Look (Elevator)



L'astrazione fornita dal s.o. per il disco è quella del **device a blocchi**. Il blocco è un *blocco logico*, potenzialmente diverso dal blocco fisico.

I device a blocchi sono *file speciali*, identificati da

- **Major number**: identifica la categoria del device (disco IDE, floppy)
- **Minor number**: numero d'ordine del device all'interno di una categoria



I file speciali si creano con `/usr/bin/mknod` generalmente in `/dev`

- *Device a blocchi* `b`
- *Device a caratteri* `c`
- *Named pipe* `p` (non ha major e minor)



Lo spazio di memoria di uno hard-disk è ripartito in porzioni indipendenti (**partizioni**): in linea di principio possono contenere anche sistemi differenti. Generalmente contengono sotto-file-system il cui backup e/o aggiornamento è indipendente.

Partition table sector Contiene la descrizione di 4 partizioni (primarie) agli offset 446, 462, 478, 494

Partizione Una zona *contigua* del disco (CHS)

Partizione estesa Una partizione che permette una nuova suddivisione (**partizioni logiche**) grazie ad un nuovo PTS

Partition table



Sistemi
Operativi

Bruschi
Monga

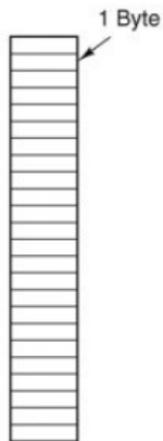
Memorie di
massa

Tempi di lettura
e scrittura

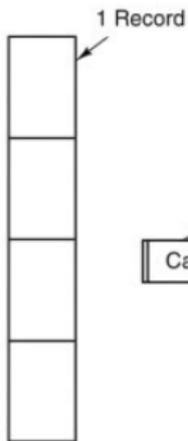
L'astrazione del
s.o.

Esercizio

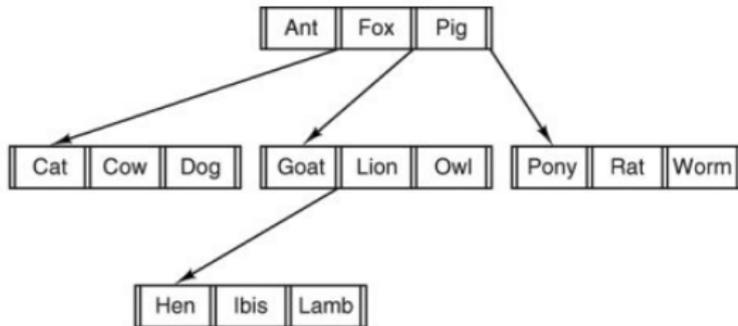
```
1 struct partition {  
2 char active;  
3 char begin[3];  
4 char type;  
5 char end[3];  
6 int start;  
7 int length;  
8 };
```



(a)



(b)



(c)

Memorie di massa

Tempi di lettura e scrittura

L'astrazione del s.o.

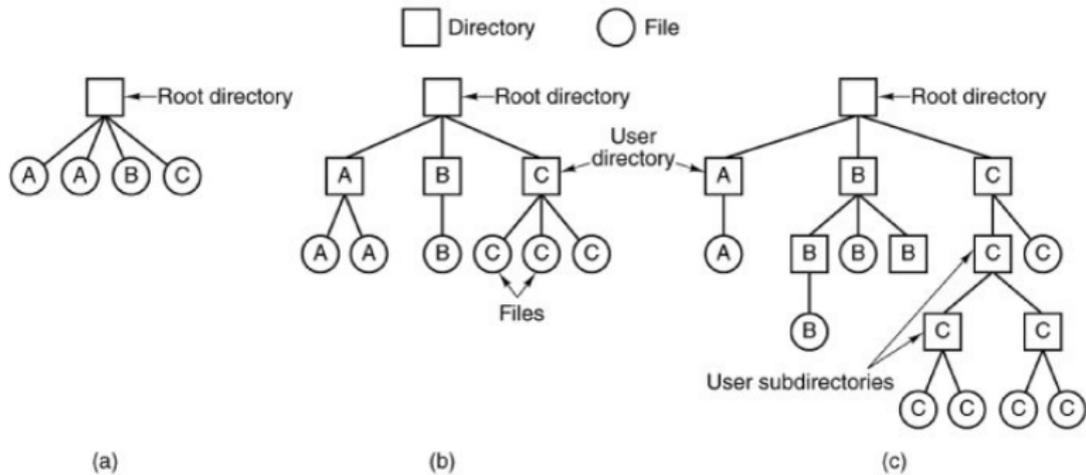
Esercizio

Directory



Sistemi Operativi

Bruschi Monga

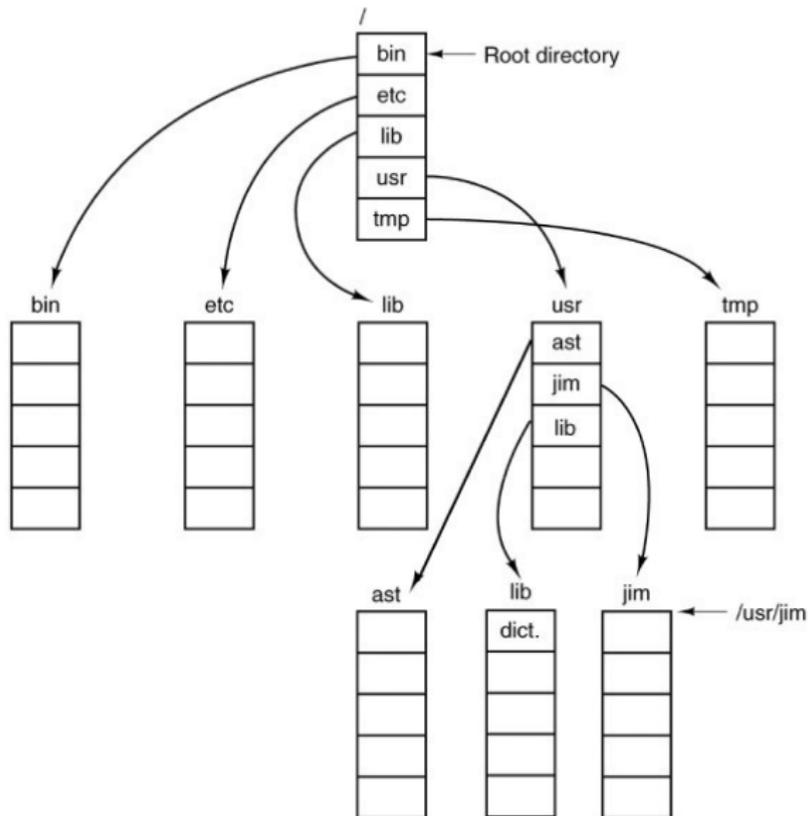


Memorie di massa

Tempi di lettura e scrittura

L'astrazione del s.o.

Esercizio



Disk layout



Sistemi Operativi

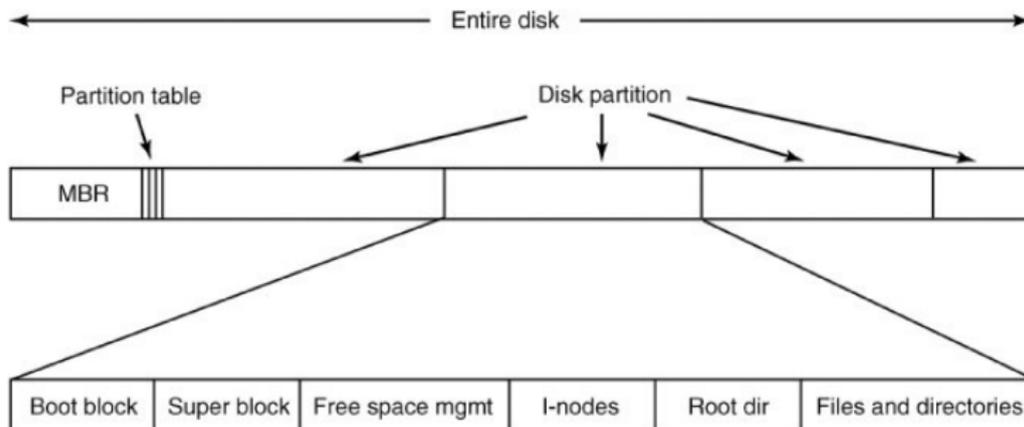
Bruschi
Monga

Memorie di
massa

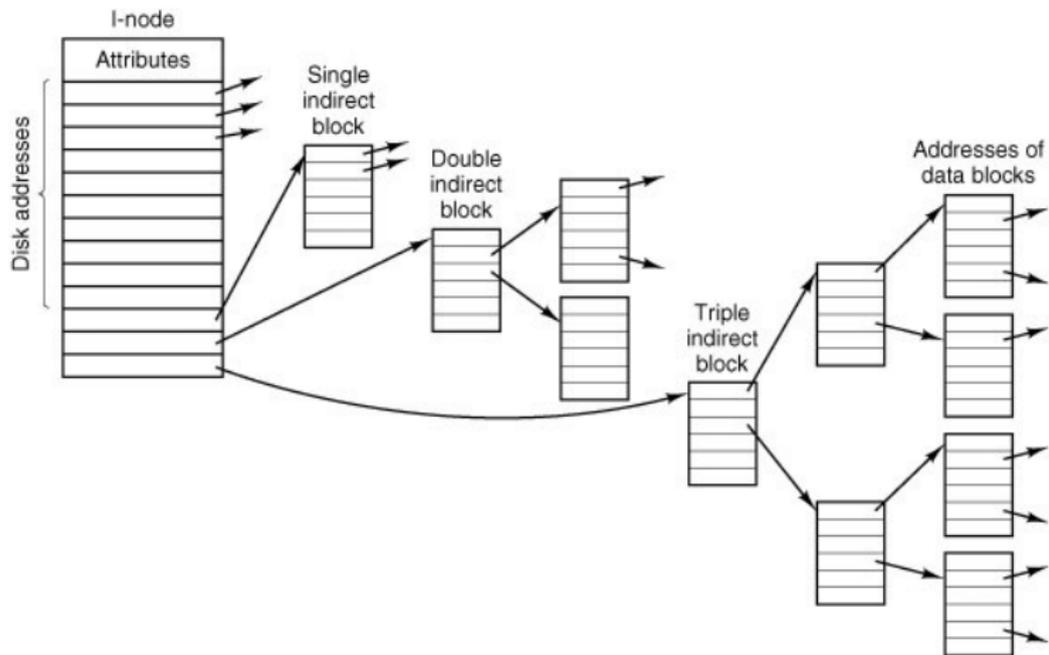
Tempi di lettura
e scrittura

L'astrazione del
s.o.

Esercizio



I-node



Sistemi Operativi

Bruschi Monga

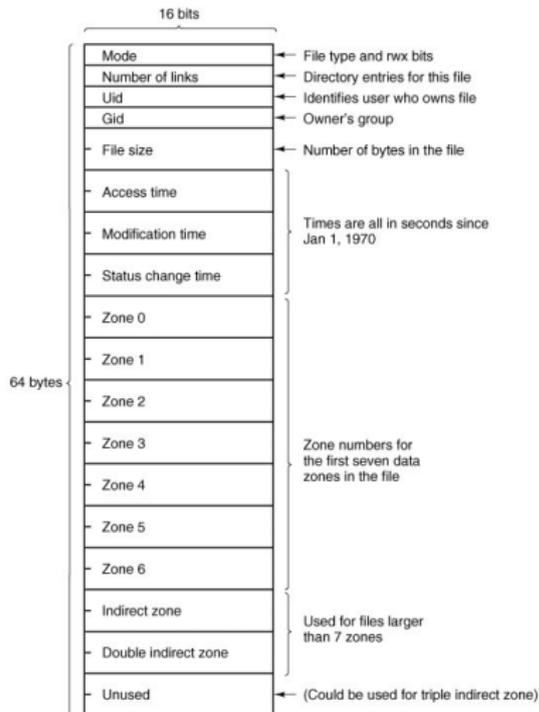
Memorie di massa

Tempi di lettura e scrittura

L'astrazione del s.o.

Esercizio

Un esempio di i-node



Con blocchi da 1KB, zone da 32 bit (default con EXT-2, che però ha 12 zone dirette):

- Qual è la dimensione massima di un file con un solo blocco di overhead?
- Qual è la dimensione massima di un file?
- Quanti blocchi di overhead sono necessari per un file da 100MB di dati?

Sistemi Operativi

Bruschi Monga

Memorie di massa

Tempi di lettura e scrittura

L'astrazione del s.o.

Esercizio



- Un file system va *creato* (`mkfs`)
- Un file system va *montato* (`mount`)
- Corrispondentemente va smontato (`umount`)
- Ogni file è caratterizzato da un i-node e conosciuto tramite uno o piú **link** o nomi (`ln`)



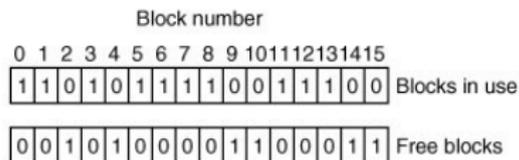
- Directory (`mkdir`)
- Link simbolici (`ln -s`)

Programmi utili per lavorare sui
nomi o percorsi

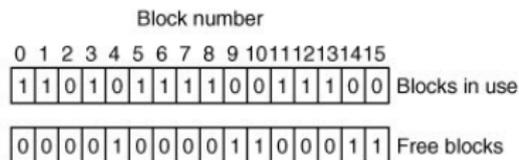
- `dirname`
- `basename`

Programmi utili per lavorare
sugli i-node

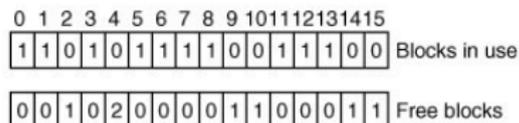
- `stat`
- `readlink`



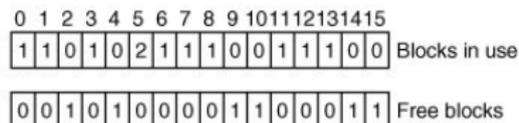
(a)



(b)



(c)



(d)

- (b) Missing block
- (c) Duplicate block in free list
- (d) Duplicate data block
- inconsistenze sul numero di link



- 1 Creare un disco virtuale
- 2 Partizionare il disco
- 3 Creare il file system
- 4 Montare il file system



**Sistemi
Operativi**

**Bruschi
Monga**

Memorie di
massa

Tempi di lettura
e scrittura

L'astrazione del
s.o.

Esercizio