



Sistemi Operativi¹

Mattia Monga

Dip. di Informatica e Comunicazione
Università degli Studi di Milano, Italia
mattia.monga@unimi.it

a.a. 2011/12



Lezione VIII: Shell 2

¹ © 2012 M. Monga. Creative Commons Attribuzione-Condividi allo stesso modo 2.5 Italia License.
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/it/>. Immagini tratte da [?] e da Wikipedia.

shell (pseudo codice)

```

1 while (1){ /* repeat forever */
2     type_prompt(); /* display prompt on the screen */
3     read_command(command, parameters); /* read input from terminal */
4     if (fork() > 0){ /* fork off child process */
5         /* Parent code. */
6         waitpid(1, &status, 0); /* wait for child to exit */
7     } else {
8         /* Child code. */
9         execve(command, parameters, 0); /* execute command */
10    }

```



Esercizi

- ➊ Scrivere, compilare (`cc -o nome nome.c`) ed eseguire un programma che *forca* un nuovo processo.
- ➋ Scrivere un programma che stampi sullo schermo ‘‘Hello world! (numero)’’ per 10 volte alla distanza di 1 secondo l’una dall’altra (`sleep(int)`). Terminare il programma con una chiamata `exit(0)`.
- ➌ Usare il programma precedente per sperimentare l’esecuzione in sequenza e in parallelo
- ➍ Controllare il valore di ritorno con `/bin/echo $?`
- ➎ Tradurre il programma in assembly con `cc -S nome.c`
- ➏ Modificare l’assembly affinché il programma esca con valore di ritorno 3 e controllare con `echo $?` dopo aver compilato con `cc -o nome nome.s`
- ➐ Modificare l’assembly in modo che usi `scanf` per ottenere il numero di saluti.

Pipe

```
ls | sort

1 int main(void){
2     int fd[2], nbytes; pid_t childpid;
3     char string[] = "Hello, world!\n";
4     char readbuffer[80];
5
6     pipe(fd);
7     if(fork() == 0){
8         /* Child process closes up input side of pipe */
9         close(fd[0]);
10        write(fd[1], string, (strlen(string)+1));
11        exit(0);
12    } else {
13        /* Parent process closes up output side of pipe */
14        close(fd[1]);
15        nbytes = read(fd[0], readbuffer, sizeof(readbuffer));
16        printf("Received string: %s", readbuffer);
17    }
18    return(0);
}
```

172



DICo

Sistemi
Operativi
Bruschi
Monga

Shell
Esercizi
Shell
programming

Pipe (cont.)

```
1 if(fork() == 0)
2 {
3     /* Close up standard input of the child */
4     close(0);
5
6     /* Duplicate the input side of pipe to stdin */
7     dup(fd[0]);
8     execlp("sort", "sort", NULL);
9 }
```

173



DICo

Sistemi
Operativi
Bruschi
Monga

Shell
Esercizi
Shell
programming

Un vero linguaggio di programmazione

La shell è un vero (Turing-completo) linguaggio di programmazione (interpretato)

- Variabili (create al primo assegnamento, uso con \$, export in un'altra shell).
 - x="ciao"; y=2 ; /bin/echo "\$x \$y \$x"
- Istruzioni condizionali (valore di ritorno 0 ⇔ true)
 - if /bin/ls piripacchio; then /bin/echo ciao; else /bin/echo buonasera; fi
- Iterazioni su insiemi
 - for i in a b c d e; do /bin/echo \$i; done
- Cicli
 - /usr/bin/touch piripacchio
 - 2 while /bin/ls piripacchio; do
 - 3 /usr/bin/sleep 2
 - 4 /bin/echo ciao
 - 5 done & (/usr/bin/sleep 10 ; /bin/rm piripacchio)

174



DICo

Sistemi
Operativi
Bruschi
Monga

Shell
Esercizi
Shell
programming