Docente: Matteo Re



C.d.l. Informatica

Bioinformatica

A.A. 2013-2014 semestre II

4

Evoluzione e filogenesi

FILOGENETICA

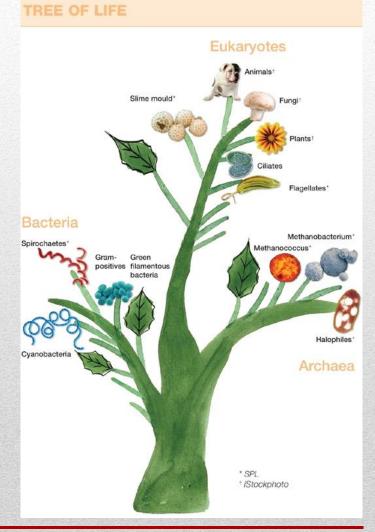


Definzione

- Studio delle relazioni evolutive tra vari gruppi di organismi
- La vita si è evoluta da un singolo organismo unicellulare
 - Cenancestor

Tecniche tradizionali:

 Basate su differenze fenotipiche (caratteristiche osservabili, o "tratti", degli organismi)



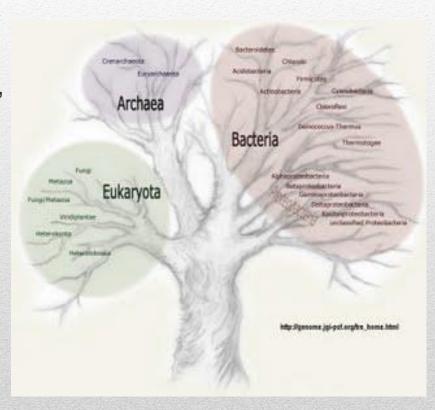
FILOGENETICA

- Comprendere l'origine dei viventi
 - Chi siamo? Da dove veniamo? (in senso evolutivo)
- Se riuscissimo a comprendere I sistemi biologici e la loro origine...
 - Potremmo riuscire a <u>predire</u>
 - Reazioni a variazioni ambientali
 - Reazioni a farmaci (organismi "simili" probabilmente reagiranno in maniera simile)
 - E molto altro...
- Cosa ci riserva il futuro
 - Come evolveremo (problema estremamente complesso)

Perchè è importante?

FILOGENETICA: ruolo della biologia computazionale

- DNA è "simile" in organismi
 evolutivamente correlati
- Come misuriamo la "similarità" del DNA?
 - Dobbiamo allineare
 - Dobbiamo utilizzare geni omologhi*
 - Conteggio delle posizioni in cui nt o aa sono differenti.

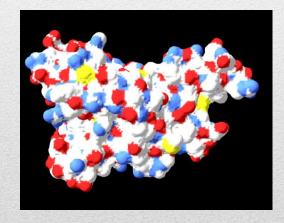


* E' quindi richiesta conoscenza a priori durante la costruzione di una collezione di sequenze da analizzare.

FILOGENETICA: Elementi che complicano il problema

- Differenti velocità evolutive (frequenza dei cambiamenti)
 - Organismi: fattori ambientali differenti

- Proteine: pressioni selettive differenti
- Regioni delle proteine:
 - Regioni <u>intere</u>, altamente compatte, idrofobiche



Loop <u>esterni</u>, meno importanti per l'integrità strutturale

FILOGENETICA: Altre fonti di complicazione



Un allineamento è un'**ipotesi evolutiva**. Quando osserviamo un gap esso indica che, nel corso dell'evoluzione in una delle sequenze allineate si è verificata l'inserzione o la delezione di parte della sequenza.

Dobbiamo tener conto del fatto che:

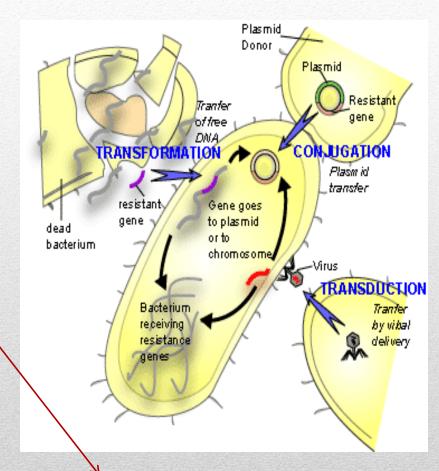
- Gap di ogni lunghezza possono avvenire in un singolo evento evolutivo
- Stiamo cercando di studiare l'evoluzione partendo da una serie di informazioni PARZIALI (non disponiamo delle sequenze di tutti gli organismi che si sono esistiti nel corso dell'evoluzione ma solo di alcune delle specie esistenti)

Principal Control	Buchnera/1-356	MENLDKKKALDRVIMEIEKAYGKGAIMKLG-EMA
	Lactobacillus/1-363	MAKDEKKAALDAALKKIEKNFGKGAVMRMG-EKA
	Geobacter/1-338	MTQEREKAIELALSQIEKQFGKGAIMRLGADEA
	Actinobacillus/1-376	MAADNKKAQKNTVTKQIDPEQKEKALAAALAQIEKQFGKGSIMRLG-DTQ
	Salmonella/1-353	MAIDENKQKALAAALGQIEKQFGKGSIMRLG-EDR
60		



FILOGENETICA: Altre fonti di complicazione

- DNA può muoversi da un organismo all'altro
- La riproduzione nei batteri è asessuale ma DNA può spostarsi per mezzo di :
 - plasmidi
 - virus
 - assunzione diretta
- Meccanismi "meno" sorprendenti...
 - Meiosi, mitosi, traslocazione

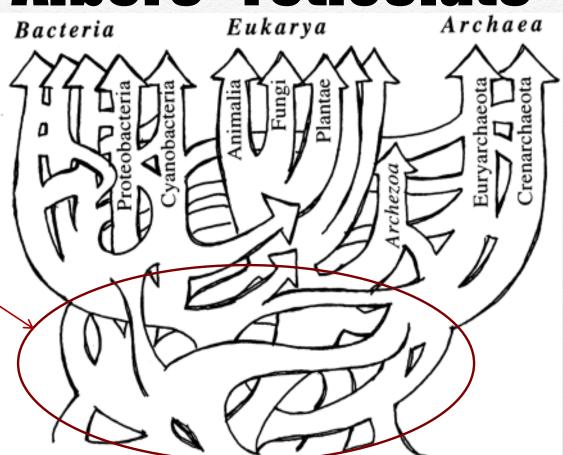


trasferimento orizzontale

FILOGENETICA:

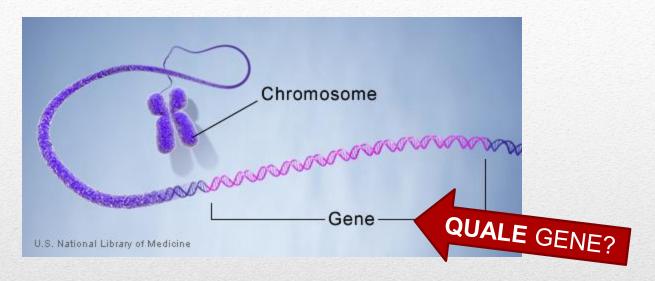
Effetto del trasferimento orizzontale di geni (HGT) sull'albero della vita

Albero "reticolato"



Specialmente vicino alla radice

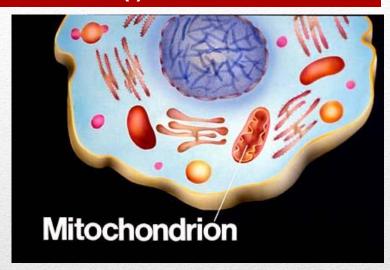
SOLUZIONE : Scegliere il gene "GIUSTO"



- Serve un gene che si trovi in tutti gli organismi (ubiquitario)
- Il gene dovrebbe essere evolutivamente "stabile"
 (alta similarità in tutti gli organismi)
- Dovremmo basare i confronti su regioni del gene che sono <u>altamente</u> conservate.

Scegliere il gene "GIUSTO"... DOVE CERCARE (I)

- DNA circolare localizzato in organelli (al di fuori del nucleo)
- Niente crossing-over: ereditato dalla cellula uovo
- Copia esatta ereditata dalla Madre
- I mitocondri sono le "centrali energetiche" della cellula
 - Elaborazione nutrienti, processamento e rilascio energia



Processi COMUNI

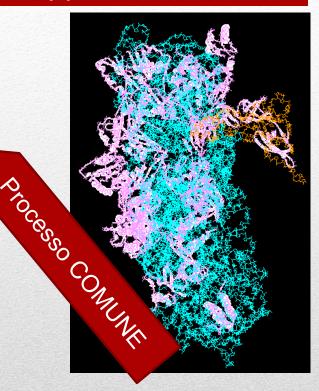
DNA mitocondriale

Scegliere il gene "GIUSTO"... DOVE CERCARE (II)

 Componente principale ribosomi procarioti (processo: traduzione)

 Ubiquitario, stesso ruolo in ogni organismo

Altamente conservato



RNA ribosomale (168)

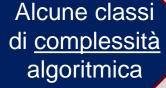
CS

Ora abbiamo una <u>COLLEZIONE</u> di sequenze! COME POSSIAMO ALLINEARLE?

Strumenti per l'allineamento (lezioni precedenti)

- Metodi di programmazione dinamica
 - Needleman-Wunsch (allineamento globale)
 - Smith-Waterman (allineamento locale)
- BLAST (euristica) ←

Veloce (lineare)
...ma non molto sensibile!
possibili soluzioni ...



Fissa: la migliore Lineare: seconda migliore Polinomiale (n²): non male Esponenziale (3ⁿ): pessima Confronto seq. proteiche Matrici di scoring specializzate



Ora abbiamo una <u>COLLEZIONE</u> di sequenze! COME POSSIAMO ALLINEARLE?

Strumenti per l'allineamento (lezioni precedenti)

- BLAST (euristica): veloce ma non molto sensibile...
 questo è un grosso problema dato che vogliamo
 confrontare sequenze che, evolutivamente, possono
 essere anche molto distanti!
- L'ideale sarebbe utilizzare strumenti che garantiscono un allineamento ottimo (NW o SW), ma sono troppo costosi in termini di tempo!

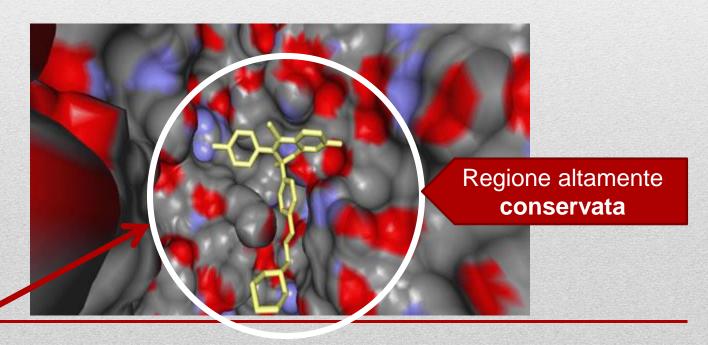
RUOLO del processo di allineamento

- Alcune parti delle proteine sono estremamente importanti per mantenere la funzione molecolare
- L'assunzione biologica è che queste parti debbano essere simili nelle sequenze provenienti da specie differenti
- OBIETTIVO: evidenziare queste regioni mediante un processo di allineamento.
- atgccgca-actgccgcaggagatcaggactttcatgaatatcatcatgcgtggga-ttcag acctcgatacgtgccgcaggagatcaggactttcacct--tggatcatgcgaccgtacctac

CS

Importanza delle regioni conservate

- Spesso le regioni conservate sono vicine (o corrispondono a)
 siti attivi (qui "attivi" è utilizzato in maniera generica)
 - Riconoscimento di ligandi, substrati ecc.
 - Interfaccia di contatto tra proterine
 - Regioni importanti per la struttura terziaria



Bio

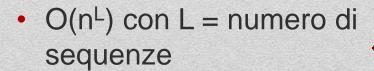
Importanza delle regioni conservate

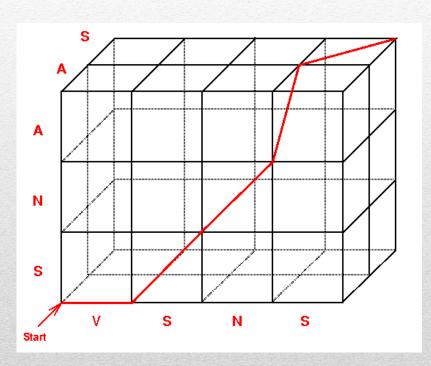
- La conservazione evolutiva emerge con più chiarezza durante il confronto di più sequenze.
- Maggior confidenza rispetto alla conservazione rilevata confrontando coppie di sequenze

```
atgcgca-actgcgcaggagatcaggactttcatgaatatcatcatgcgtggga-ttcag
acctcgatacgtgcdgcaggagatcaggactttcacct--tggatcatgcgaccgtacctac

atgccgca-actgccgcaggagatcaggactttcatgaatatcatcatgcgtggga-ttcag
acctccatacgtgccccaggagatctggactttcacc---tggatcatgcgaccgtacctac
t-atgg-t-cgtgccgcaggagatcaggactttca-gt--g-aatcatctgg-cgc--c-aa
t--tcgt-ac-tgccccaggagatctggactttcaaa---ca-atcatgcgcc-g-tc-tat
aattccgtacgtgccgcaggagatcaggactttcag-t--a-tatcatctgtc-ggc--tag
```

- Programmazione dinamica iperdimensionale (una dimensione per ogni sequenza)
- Complessità : <u>esponenziale</u> rispetto al numero di sequenze!!!



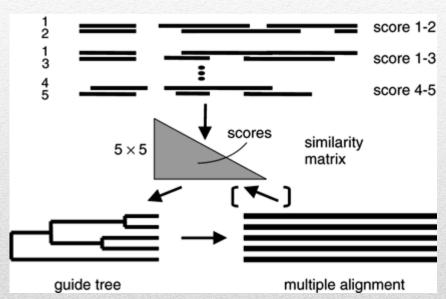


NON APPLICABILE!

PROBLEMA: allineamento multiplo lpotesi alternative?

ALLINEAMENTO PROGRESSIVO:

- Calcolo di tutte le distanze pairwise
 - Modo <u>veloce</u>: numero di match tra k-meri
 - Modo <u>lento</u>: allineamento globale
- Parto dalla coppia di sequenze + simili, e allineo
- Poi <u>allineo alla coppia</u> la sequenza più simile tra le rimanenti
- Continuo fino a quando non restano più sequenze da allineare



ClustalW: cluster-alignment

PROBLEMA: come possiamo allineare <u>UNA</u> sequenza ad un <u>SET</u> di sequenze precedentemente allineate?

Allineamento progressivo basato su PROFILI:

- Profilo: matrice (una riga per ogni simbolo, una colonna per ogni posizione nell'allineamento) di valori reali ognuno associato alla probabilità di un dato simbolo in ogni posizione dell'allineamento multiplo di sequenze
- Versione modificata dell'algoritmo Smith/Waterman
 - "Grado di match" tra aa di una sequenza e profilo è dato dalla probabilità dell' aa nel profilo del multiallineamento

```
Consensus 1 M.ERS.HLPEG.PFAAALSGARFAAQSSGN.ASVL..DWNVLP.E 38

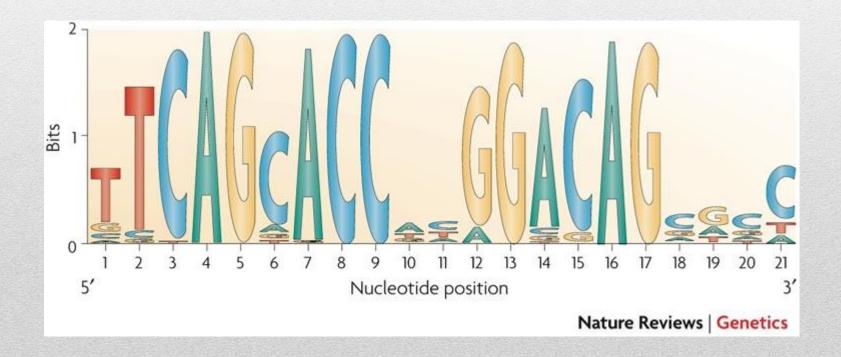
| : : : | | : :::: : | : | ::|: : | :

OPSD_XENLA 1 MNG.GTE..EGPN.NFYVP.PMS...SN.NKTGVVRSP.P..PFD 33
```

PROBLEMA: come possiamo allineare <u>UNA</u> sequenza ad un <u>SET</u> di sequenze precedentemente allineate?

Visualizzazione di profili mediante LOGO:

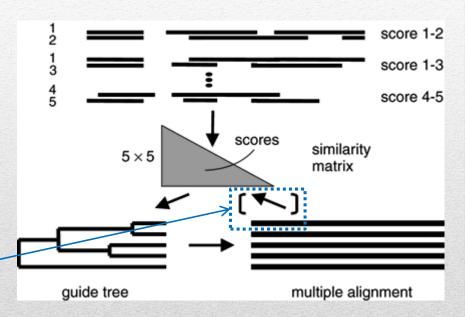
LOGO: l'altezza di una lettera è rappresentativa della frequenza del simbolo in una data posizione:



MULTIALLINEAMENTO

PROBLEMI DELL'ALLINEAMENTO PROGRESSIVO:

- Questo approccio è PROGRESSIVO ... errori di allineamento verificatisi nelle prime fasi vengono <u>propagati</u> in tutti i passi successivi del processo.
 - Una volta che abbiamo allineato due sequenze queste non vengono più modificate (assenza raffinamento)
 - Versioni più recenti del metodo allineano in modo "<u>Iterativo</u>" (una volta ottenuto il profilo dell'intero allineamento ripartoo utilizzando questo profilo "più informativo")
 - Versione più recente di ClustalW (version 2) include iterazione



CLUSTALW: Allineamento progressivo basato su profili

Costruzione di una matrice delle distanze di tutte le N(N-1)/2 coppie di sequenze utilizzando un metodo di allineamento basato su programmazione dinamica seguita da conversione (approssimata) degli score di similarità in distanze evolutive.

Costruzione di un "albero guida"

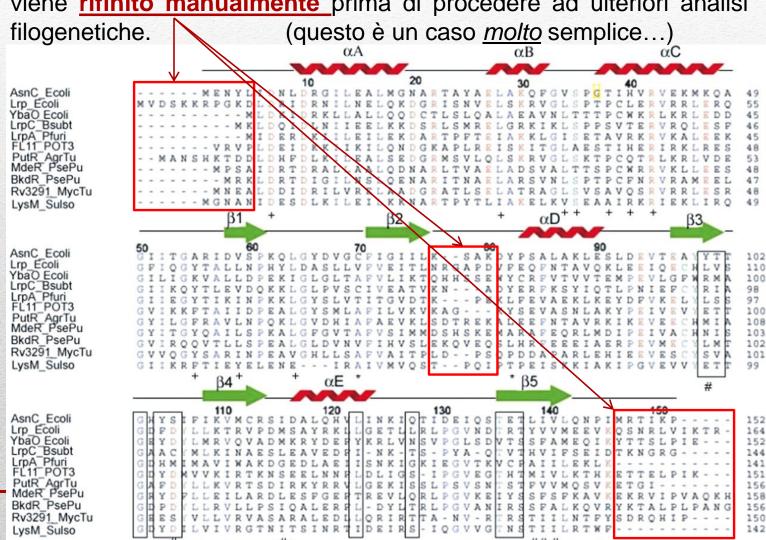
NB: albero grezzo» per guida allineamento,non adatto per analisi filogenetiche

 Allineare progressivamente partendo dai nodi più simili e procedendo verso il nodo a similarità minima. NB: un nodo può rappresentare allineamento tra, sequenza e sequenza, sequenza e profilo, profilo e profilo.

CLUSTALW:

Soluzione "ad hoc" per un problema computazionalmente intrattabile...

Molto spesso un allineamento multiplo prodotto in modo automatico viene rifinito manualmente prima di procedere ad ulteriori analisi



Allineamento multiplo: il problema dello SCORE

Caratteristiche peculiari di un allineamento multiplo:

- Conservazione varia tra colonne (position-specific scores)
- Le sequenze non sono indipendenti (le relazioni tra di esse sono espresse da un albero filogenetico ... ma esso non è noto a priori).

Ipotesi di soluzione:

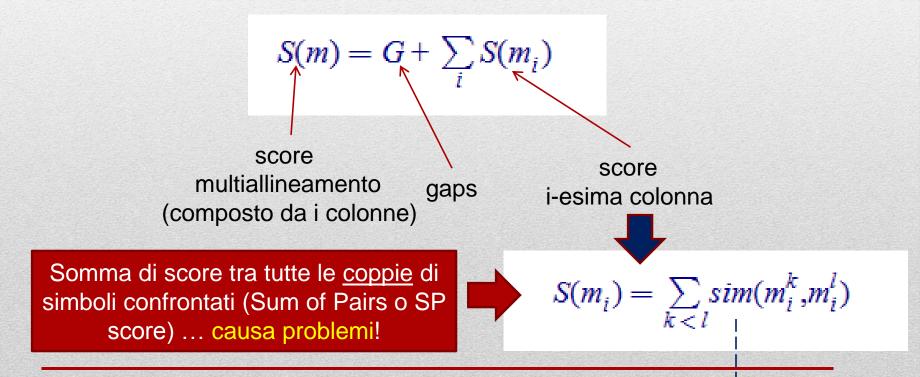
Creare una rappresentazione <u>probabilistica</u> che modelli l'evoluzione. Il modello sarebbe in grado di descrivere ogni sequenza osservata in termini di variazioni tra sequenze ed ogni sequenza sarebbe generata tenendo conto delle velocità evolutive lungo i vari rami dell'albero.

Soluzione NON PRATICABILE: <u>non abbiamo dati a sufficienza per</u> creare un modello probabilistico così complesso!

Inoltre questo modello **richiede** la conoscenza del **vero** albero filogenetico ... mentre noi stiamo cercando di stimare una buona **approssimazione** dello stesso!

Allineamento multiplo: il problema dello SCORE

Per risolvere il problema dobbiamo fare alcune assunzioni. In particolare assumiamo che le colonne di un allineamento <u>siano indipendenti</u> (anche se non è vero) ed <u>ignoriamo</u> l'albero filogenetico!



ANALISI FILOGENETICHE: trovare regioni conservate



Ora abbiamo gli strumenti necessari

- Allineamenti multipli
- ClustalW (allin. progr. basato su profili). Risultato eventualmente rifinito manualmente.

E' facile identificare regioni altamente conservate

```
atgccgca-actgccgcaggagatcaggactttcatgaatatcatcatgcgtggga-ttcag
acctccatacgtgccccaggagatctggactttcacc---tggatcatgcgaccgtacctac
t-atgg-t-cgtgccgcaggagatcaggactttca-gt--g-aatcatctgg-cgc--c-aa
t--tcgt-ac-tgccccaggagatctggactttcaaa---ca-atcatgcgcc-g-tc-tat
aattccgtacgtgccgcaggagatcaggactttcag-t--a-tatcatctgtc-ggc--tag
```

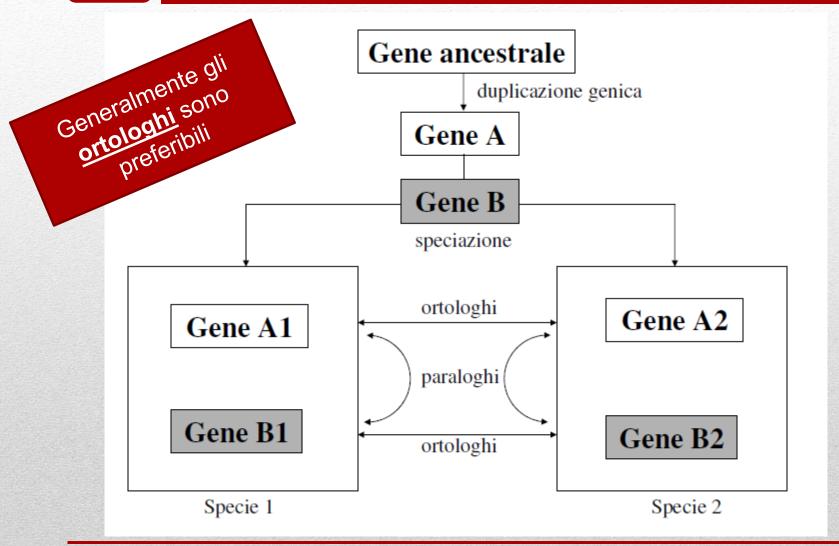
ANALISI FILOGENETICHE: quali geni utilizzare

Geni <u>ortologhi</u>: geni simili riscontrabili in organismi correlati tra loro. Il fenomeno della speciazione porta alla divergenza dei geni e quindi delle proteine che essi codificano.

es. l' α-globina di uomo e di topo hanno iniziato a divergere circa 80 milioni di anni fa, quando avvenne la divisione che dette vita ai primati e ai roditori. I due geni sono da considerarsi **ortologhi**.

Geni <u>paraloghi</u>: geni originati dalla duplicazione di un unico gene nello stesso organismo. es. α-globina e β-globina umana hanno iniziato a divergere in seguito alla duplicazione di un gene globinico ancestrale. I due geni sono da considerarsi paraloghi.

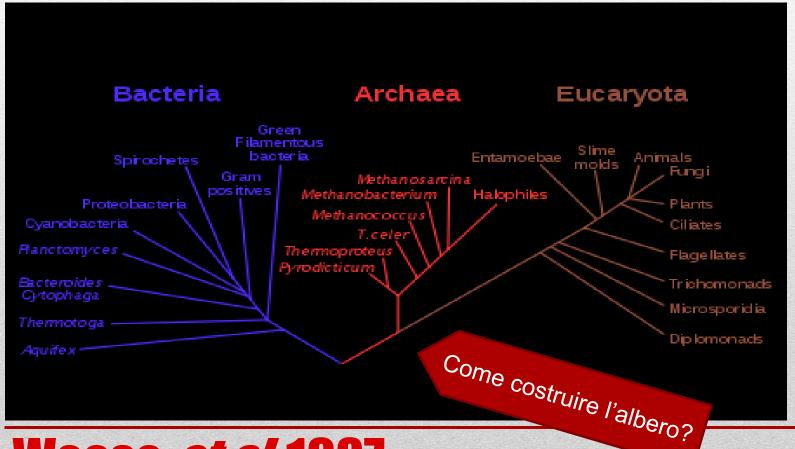
ANALISI FILOGENETICHE: quali geni utilizzare



ANALISI FILOGENETICHE: successi

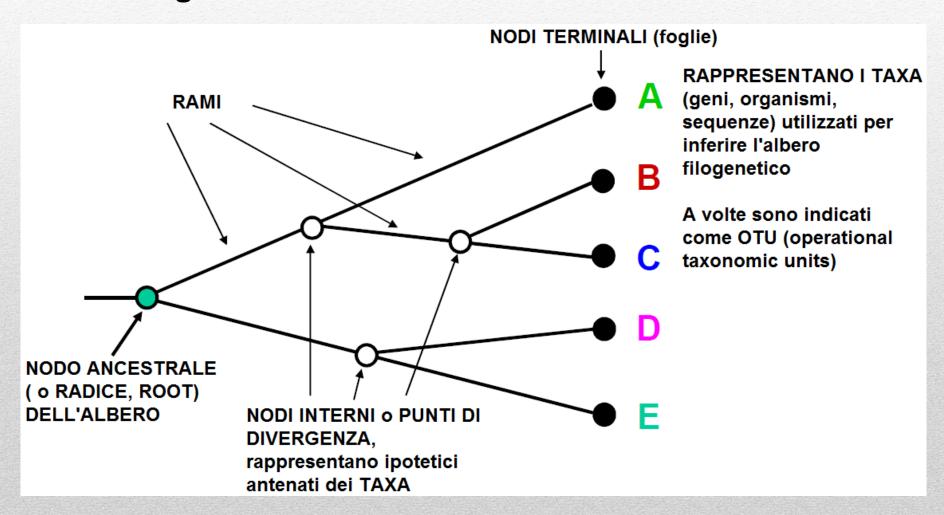
CS

- Utilizzo di 16S rRNA per indagini sull'albero della vita
- Identificati tre domini (non due)

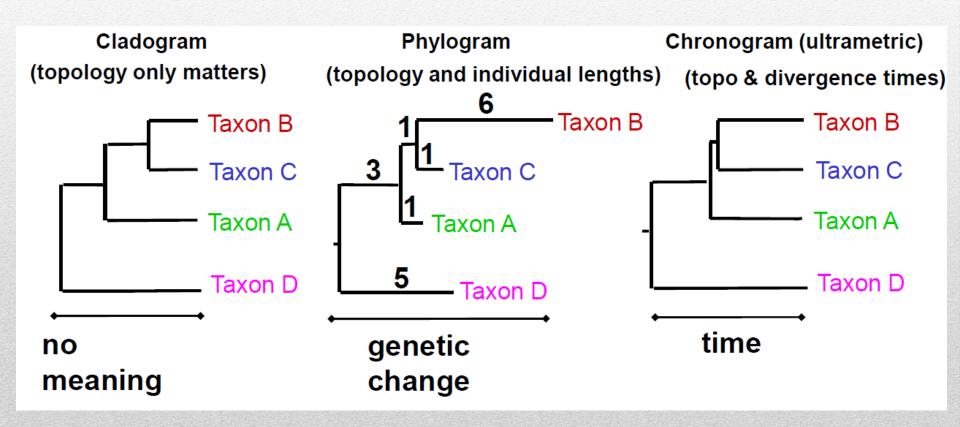


Woese *et al.* **1987**

Terminologia:



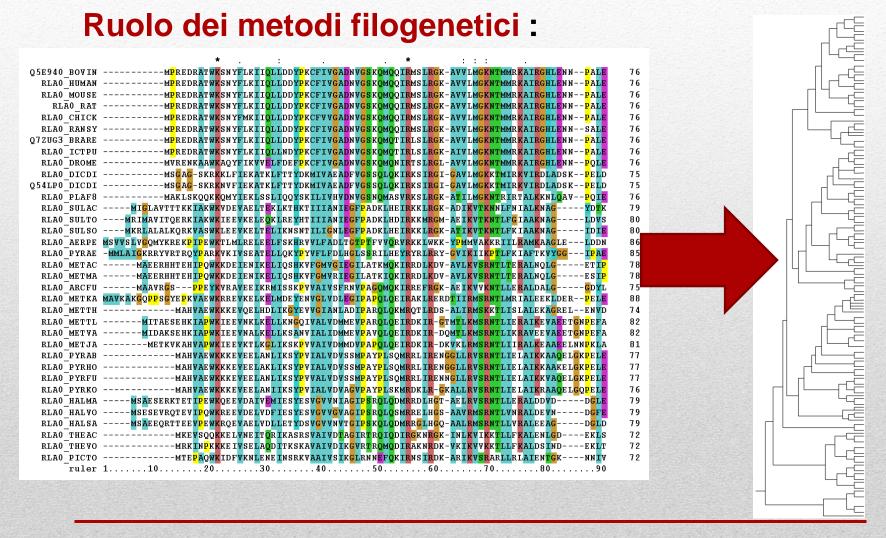
Tipi di albero filogenetico (I):



NB: tutti mostrano la stessa topologia

Costruzione di alberi filogenetici

CS



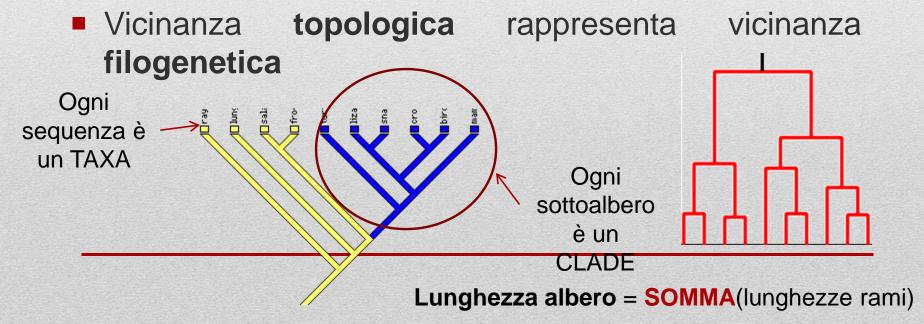
Costruzione di alberi filogenetici

CS

Obiettivo:

Costruzione di un cladogramma o di un filogramma

 Lunghezza di ogni ramo rappresenta il numero di cambiamenti osservati tra le sequenze (eccezione: in cladogramma lunghezza rami non ha significato)

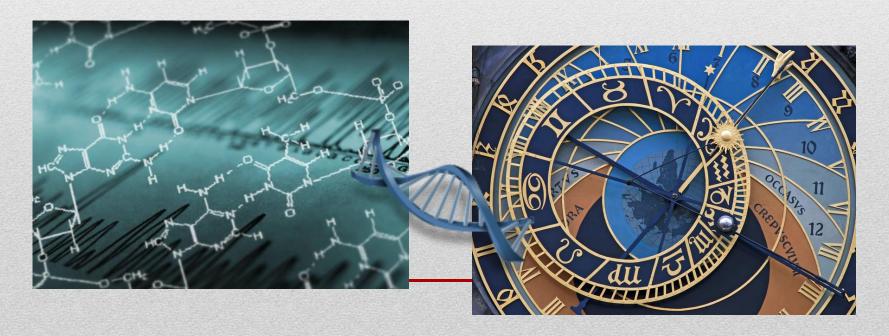


Costruzione di alberi filogenetici: ASSUNZIONI utili per semplificare il problema

CS

L'ipotesi dell'orologio molecolare

- Assuzione di velocità di mutazione <u>uniforme</u> per tutti i rami dell'albero
- E' ragionevole?
- Permette di testare in maniera semplice ipotesi che, altrimenti, richiederebbero test estremamente complessi



Costruzione di alberi filogenetici: Classi di metodi disponibili

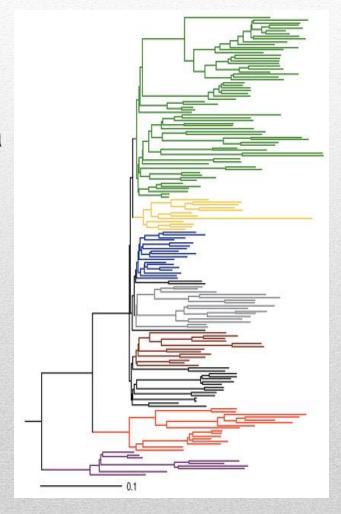


Metodi basati su:

- Distanza
- Massima parsimonia (minima evoluzione)
- Massima verosimiglianza

Strumenti disponibili:

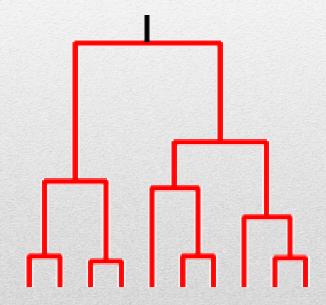
PAUP PHYLIP



Costruzione di alberi filogenetici: UPGMA

Metodi basati su distanze

- Unweighted pair group method with arithmetic mean (UPGMA)
 - Uno dei primi (e più semplici) metodi basati su distanze
- Dal punto di vista informatico è un problema di clustering gerarchico



Costruzione di alberi filogenetici: DISTANZE

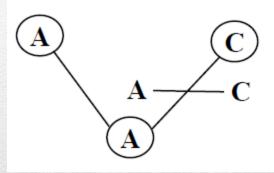
La misura più semplice della distanza tra due sequenze nucleotidiche è contare il numero di siti nucleotidici che **differiscono** tra le due sequenze.

Quando confrontiamo siti omologhi in 2 sequenze di DNA osserviamo semplicemente se le sequenze sono le stesse o no.

Il numero **massimo** di differenze per sito che possiamo osservare è <u>uno</u>. Ciò significa che se più di una sostituzione è avvenuta ad un sito **perdiamo** l'informazione della precedente sostituzione

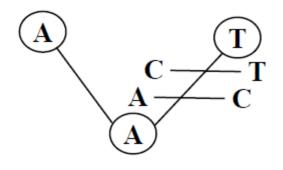
Costruzione di alberi filogenetici: DISTANZE

sost. singola



- 1 mutazione,
- 1 differenza

sost. multipla



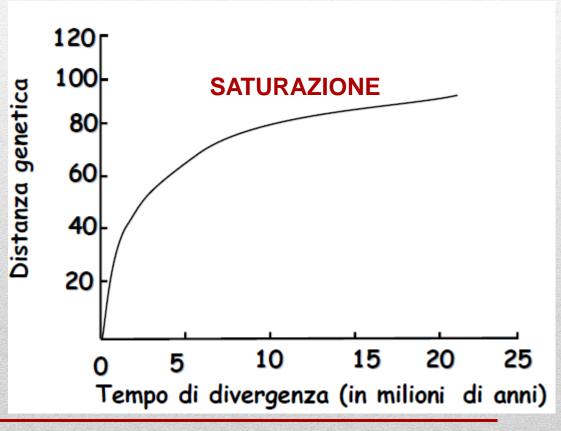
- 2 mutazioni,
- 1 differenza

Il semplice conteggio del numero di differenze tra sequenze (p distance= n.sostituzioni/n.totale di basi considerate) può sottostimare la quantità di cambiamento, specialmente se queste sono poco simili, a causa dei molteplici cambiamenti

Costruzione di alberi filogenetici: DISTANZE

La relazione tra la distanza genetica e il tempo di divergenza non è lineare perchè lo stesso sito può aver subito più sostituzioni con il passare del tempo

Quando si accumulano più sostituzioni tra le due sequenze esse diventano progressivamente saturate, aumenta la probabilità che più di un sito vada incontro a sostituzioni multiple



Costruzione di alberi filogenetici: DISTANZE

A causa delle sostituzioni multiple, le distanze osservate possono sottostimare il reale ammontare del cambiamento evolutivo. Sono stati, quindi, sviluppati diversi metodi che convertono le distanze osservate nella "reale" misura della distanza evolutiva.



"Correggono" la distanza osservata valutando l'ammontare del cambiamento evolutivo

Costruzione di alberi filogenetici: MODELLI EVOLUTIVI

Considerando che la probabilità di sostituzione di un dato nucleotide è <u>costante</u> nel tempo e che la <u>composizione in basi</u> della sequenza è in equilibrio otteniamo

MATRICE PROBABILITA' DI SOSTITUZIONE

$$\mathbf{P_{t}} = \begin{pmatrix} p_{AA} & p_{AC} & p_{AG} & p_{AT} \\ p_{CA} & p_{CC} & p_{CG} & p_{CT} \\ p_{GA} & p_{GC} & p_{GG} & p_{GT} \\ p_{TA} & p_{TC} & p_{TG} & p_{TT} \end{pmatrix}$$

pAC è la probabilità che A muti in C nell'intervallo t

In molti modelli la matrice è simmetrica ossia pAC= pCA

Costruzione di alberi filogenetici: MODELLI EVOLUTIVI

Modello di Jukes-Cantor

Le 4 basi hanno **uguale frequenza** e tutte le sostituzioni sono **ugualmente** probabili

$$\mathbf{P_t} = \begin{bmatrix} - & \alpha & \alpha & \alpha \\ \alpha & - & \alpha & \alpha \\ \alpha & \alpha & - & \alpha \\ \alpha & \alpha & \alpha & - \end{bmatrix}$$

α è la probabilità di una sostituzione

Costruzione di alberi filogenetici: MODELLI EVOLUTIVI

Il modello di Jukes-Cantor è il più semplice:

$$d_{xy} = -(3/4) \ln (1 - 4/3 D)$$

 d_{xy} = distanza fra la sequenza x e la sequenza y, espressa come numero di cambiamenti per sito

D = proporzione osservata di nucleotidi che differiscono fra due sequenze (dissimilarità frazionaria)

In = log naturale usato per correggere le sostituzioni ripetute

I termini 3/4 e 4/3 indicano che ci sono **quattro tipi di nucleotidi** e **tre modi** in cui un secondo nucleotide può o meno essere uguale al precedente – con tutti i tipi di cambiamento <u>ugualmente probabili</u> (cioè, sequenze non affini dovrebbero essere identiche per il **25**% solo per effetto del caso).

Costruzione di alberi filogenetici: MODELLI EVOLUTIVI

Il logaritmo naturale è usato per correggere i problemi dovuti a cambiamenti multipli nello stesso sito

Es.1:

D = 0.05 (identità = 95%)

$$d_{xy} = -(3/4) \ln (1 - 4/3 D) = -(3/4) \ln (1 - 4/3 0.05) = 0.0517$$

sequenze <u>molto simili</u>: ci si aspettano <u>pochi</u> cambiamenti multipli nello stesso sito, poichè il tempo di divergenza è breve.

Costruzione di alberi filogenetici: MODELLI EVOLUTIVI

Il logaritmo naturale è usato per correggere i problemi dovuti a cambiamenti multipli nello stesso sito

Es.2:

$$D = 0.5$$
 (identità = 50%)

$$d_{xy} = -(3/4) \ln (1 - 4/3 D) = -(3/4) \ln (1 - 4/3 0.5) = 0.824$$

sequenze <u>poco simili</u>: ci si aspettano <u>molti</u> cambiamenti multipli nello stesso sito, poichè il tempo di divergenza **è grande**. (Il rischio di sottostimare le distanze è <u>maggiore</u>)

Costruzione di alberi filogenetici: MODELLI EVOLUTIVI

Per aumentare il realismo dei modelli di distanza si possono considerare ulteriori parametri

E' meglio usare un modello che sia **conforme ai dati** piuttosto che imporre, alla cieca, un modello sui dati

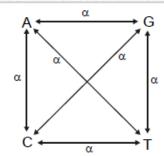
I parametri più comuni che vengono aggiunti sono:

- Una correzione per la proporzione di siti invarianti
- Una correzione per i tassi di variazione per i siti variabili
- Una correzione che permetta tassi di sostituzione differente per
- ogni tipo di cambiamento nucleotidico

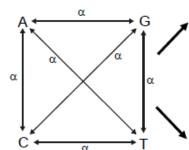
PAUP è il programma in grado di stimare tutti questi parametri

Costruzione di alberi filogenetici: MODELLI EVOLUTIVI

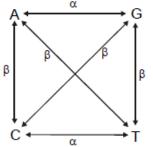
«Evoluzione» dei modelli evolutivi :



Tutte le sostituzioni hanno una eguale probabilità, ma le frequenze delle basi sono diverse



Felsenstein (1981)



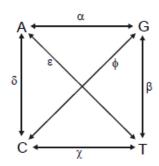
Hasegawa, Kishino & Yano (HKY) (1985)

Tutte le sostituzioni hanno una eguale probabilità e le frequenze delle basi sono uguali

Jukes-Cantor (1969)

 $A \xrightarrow{\alpha} G$ $A \xrightarrow{\beta} B$ $C \xrightarrow{\alpha} T$

Transizioni e trasversioni hanno probabilità diverse, le frequenze delle basi sono diverse



General time reversible model (GTR)

Probabilità diverse per ogni sostituzione, le frequenze delle basi sono diverse

Kimura 2 parametri (1980)

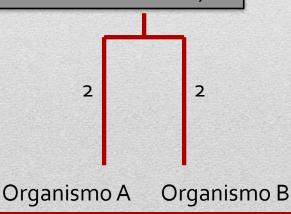
Transizioni e trasversioni hanno probabilità differenti e le frequenze delle basi sono uguali

Costruzione di alberi filogenetici: DISTANZE

- Servono le distanze tra tutte le coppie di sequenze
- Come misurare le distanze?
- Vogliamo misurare il numero di mutazioni verificatesi da quando le specie si sono separate

Contiamo il numero di colonne dell'allineamento pairwise in cui le sequenze sono differenti e dividiamo per la lunghezza delle sequenze: **probabilità di mutazione per sito** (**NB**: STIMA NON CORRETTA)

Distanza tra organismo A e B è 4

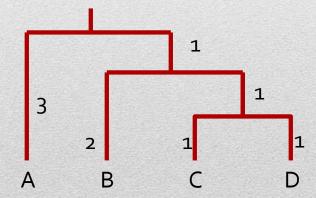


Esempio (4 OTU): Matrice delle DISTANZE

 Tutte le distanze pairwise

	A	В	C	D
A	0	6	6	6
В		0	4	4
C			0	2
D				0

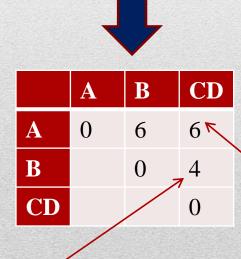
 Quel che vogliamo ottenere (albero)

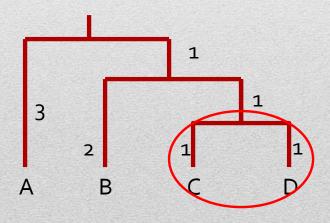


Esempio (4 OTU): Algoritmo UPGMA per costruire un albero

- 1. Troviamo le OTU più vicine
- 2. Mettiamole vicine nell'albero
- Calcoliamo la distanza
 MEDIA dal resto delle OTU

	A	В	C	D
A	0	6	6	6
В		0	4	4
C			0	2
D				0





Distanza media: (4 + 4) / 2 = 4

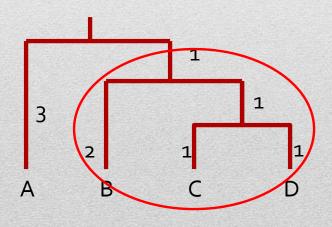
Distanza media: (6 + 6 + 6) / 3 = 6

Esempio (4 OTU): Algoritmo UPGMA per costruire un albero

- Troviamo la prossima
 OTU più vicina
- Mettiamola vicina nell'albero
- 3. SE ESISTONO ALTRE OTU
 - I. Calcoliamo distanza media dal resto dell OTU
 - II. Ripartiamo da 1

	A	BCD
A	0	6
BCD		0

	A	В	CD
A	0	6	6
В		0	4
CD			0

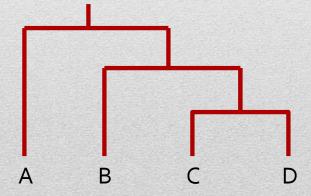


Esempio 2 (4 OTU): Algoritmo UPGMA per costruire un albero

 Nuova matrice delle distanze

	A	В	C	D
A	0	6	6	7
В		0	4	5
C			0	3
D				0

 Quel che vogliamo ottenere (albero)

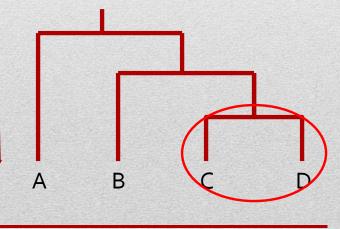


Esempio 2 (4 OTU): Algoritmo UPGMA per costruire un albero

- C e D sono ancora le OTU più vicine
- Iniziamo a costruire l'albero usando C e D
- Calcolare la distanza MEDIA dal resto delle OTU

	A	В	C	D
A	0	6	6	7
В		0	4	5
C			0	3
D				0

		A	В	CD		
A		0	6	6.5←		
В			0	4.5		
C	D			0		
$l(B, CD) = \frac{l(B, CD)}{l(B, CD)}$	(B, C)	C) + l	(B,D)	$\frac{1}{1} = \frac{4}{1}$	$\frac{+5}{2} = 4.5$	/



Esempio 2 (4 OTU): RAPPRESENTAZIONI DELL'ALBERO

- Troviamo la OTU più vicina
- Posizioniamola vicino nell'albero (collassiamo B con CD)
- Calcolare la distanza MEDIA dal resto delle OTU

	A	В	CD
A	0	6	6.5
В		0	4.5
CD			0

$$l(A, BCD) = \frac{l(A, B) + l(A, CD)}{2} = \frac{6 + 6.5}{2} = 6.25$$

	A	BCD
A	0	6.25
BCD		0

