

# Automati two-way e complessità descrittoriale

Giovanni Pighizzini

Dipartimento di Informatica  
Università degli Studi di Milano

Palermo, 5 marzo 2014

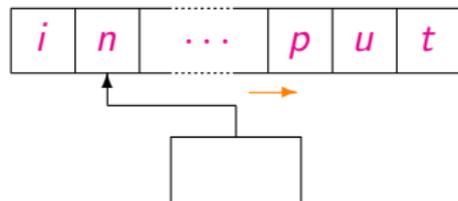


UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
DI MILANO



Alberto Bertoni  
(1946–2014)

# Automi a stati finiti



*Versione one-way:*

a ogni passo la testina viene spostata a destra di una posizione

- ▶ 1DFA: transizioni *deterministiche*
- ▶ 1NFA: transizioni *nondeterministiche*

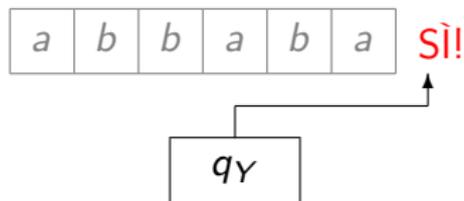
## Esempio 0

$\Sigma = \{a, b\}$ ,  $n > 0$ :

$$H_n = (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$$

Controlla l' $n$ -esimo simbolo da sinistra!

Es.  $n = 4$



1DFA:  $n + 2$  stati

## Esempio 1

$\Sigma = \{a, b\}$ ,  $n > 0$ :

$$I_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1}$$

Controlla l' $n$ -esimo simbolo da destra!

*Come posso individuarlo?*

Usa il nondeterminismo!

*Guess* Quando l'automa legge una  $a$  può “scommettere”  
che sia l' $n$ -esimo simbolo da destra

*Verify* Nei passi successivi verifica la scommessa

## Esempio 1

$\Sigma = \{a, b\}, n > 0:$

$$I_n = (a + b)^* a(a + b)^{n-1}$$

Controlla l' $n$ -esimo simbolo da destra!

Es.  $n = 4$



*guess*

4° simbolo da destra

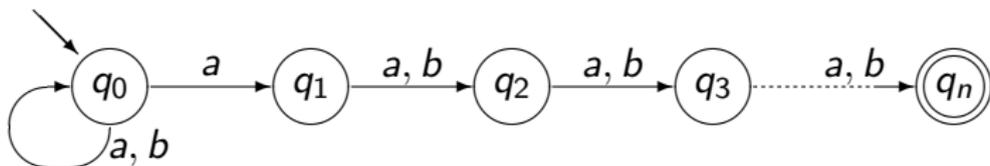
1NFA:  $n + 1$  stati

## Esempio 1

$\Sigma = \{a, b\}, n > 0$ :

$$I_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1}$$

Controlla l' $n$ -esimo simbolo da destra!



Bene!

...ma mi serve un automa *deterministico*...

Ad ogni passo ricorda gli ultimi  $n$  simboli letti!

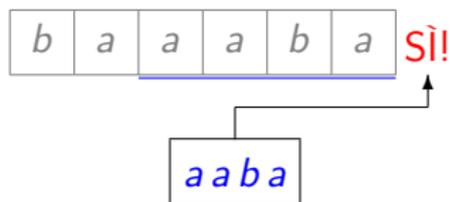
## Esempio 1

$\Sigma = \{a, b\}, n > 0:$

$$I_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1}$$

Controlla l' $n$ -esimo simbolo da destra!

Es.  $n = 4$



1DFA:  $2^n$  stati

...ma mi serve un automa deterministico più piccolo...

Il più piccolo è questo!

Tuttavia...

## Esempio 1

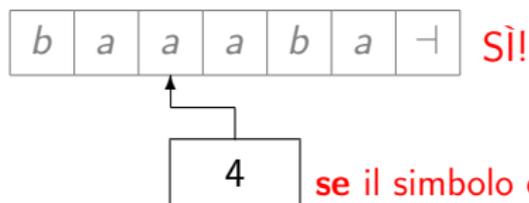
$$\Sigma = \{a, b\}, n > 0:$$

$$I_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1}$$

Controlla l' $n$ -esimo simbolo da destra!

...se si può muovere la testina all'indietro...

Es.  $n = 4$



**se il simbolo è  $a$  allora accetta  
altrimenti rifiuta**

Automa deterministico *two-way* (2DFA):  $n + \dots$  stati

## Esempio 1

$\Sigma = \{a, b\}, n > 0:$

$$I_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1}$$

Controlla l' $n$ -esimo simbolo da destra!

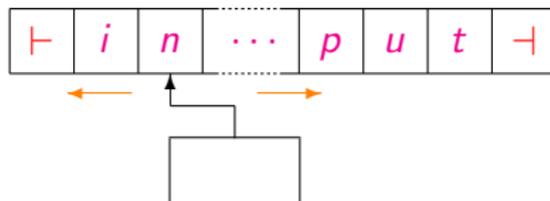
$I_n$  è accettato da

- ▶ 1NFA e 2DFA con circa lo stesso numero di stati  $n + \dots$
- ▶ ogni 1DFA è esponenzialmente più grande ( $\geq 2^n$  stati)

*In questo esempio,*

il nondeterminismo può essere eliminato tornando indietro e mantenendo approssimativamente lo stesso numero di stati

## Automati two-way: qualche dettaglio tecnico



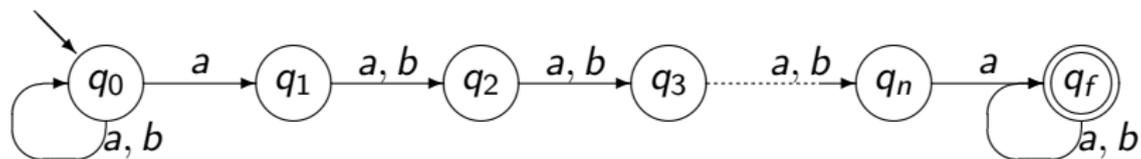
- ▶ Due *delimitatori* dell'input  $\vdash$  and  $\dashv$
- ▶ Mosse
  - a *sinistra*
  - a *destra*
  - *stazionarie*
- ▶ Configurazione iniziale
- ▶ Configurazione accettante
- ▶ *Possibilità di computazioni infinite*
- ▶ Versioni *deterministica* (2DFA) e *nondeterministica* (2NFA)

Che potenza hanno questi modelli?

Caratterizzano tutti la classe dei *linguaggi regolari*, tuttavia...

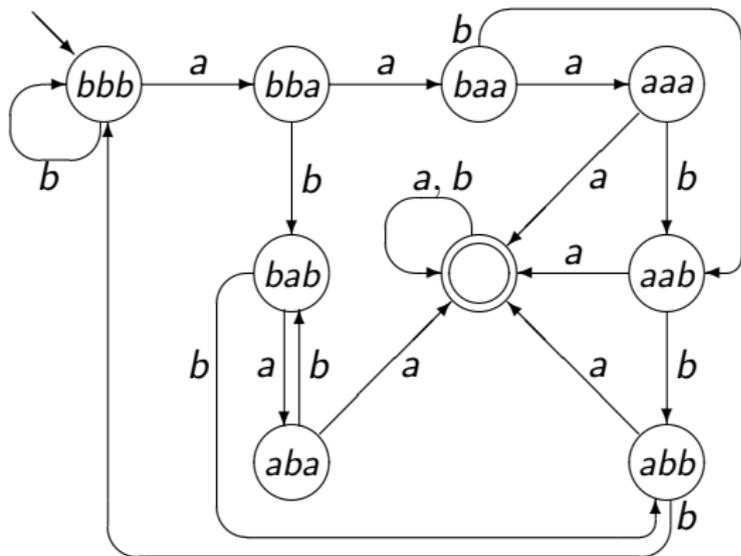
...alcuni sono più succinti

Esempio:  $L_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$



1NFA:  $n + 2$  stati

Esempio:  $L_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$



1DFA minimo:  $2^n + 1$  stati

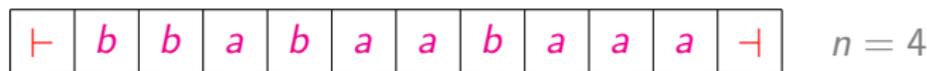
Esempio:  $L_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$

2DFA ?

Anche leggendo da destra,  
sembra necessario ricordare una “finestra” di  $n$  simboli

Tecnica differente!

Esempio:  $L_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$



**finché** non trovi una  $a$  muovi a destra

muovi  $n$  celle a destra

se c'è una  $a$  **allora accetta**

**altrimenti** muovi  $n - 1$  celle a sinistra

ricomincia dal primo passo

*Eccezione:* se raggiungi  $\vdash$  **allora rifiuta**

2DFA:  $2n + \dots$  stati

Esempio:  $L_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$

## Un algoritmo differente



Controlla tutte le posizioni  $k$  con  $k \equiv 1 \pmod{n}$

Controlla tutte le posizioni  $k$  con  $k \equiv 2 \pmod{n}$

...

Controlla tutte le posizioni  $k$  con  $k \equiv n \pmod{n}$

Questa strategia può essere implementata usando  $O(n)$  stati!

Automati *sweeping*:

- ▶ Transizioni deterministiche
- ▶ Inversioni *solo alle estremità* dell'input

Esempio:  $L_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$

Dunque:

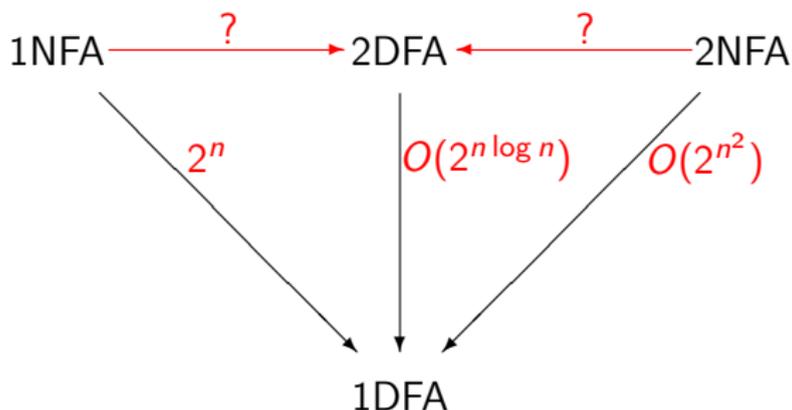
- ▶  $L_n$  è accettato da
  - 1NFA
  - 2DFA
  - automa sweepingcon  $O(n)$  stati
- ▶ Ogni 1DFA richiede un numero di stati esponenziale

*Anche in questo esempio,*  
si può rimuovere il nondeterminismo utilizzando le inversioni  
ottenendo un numero di stati lineare

## **Problema**

*È sempre possibile sostituire nondeterminismo con inversioni  
senza aumentare di molto gli stati dell'automata?*

# Costi delle simulazioni ottimali tra automi

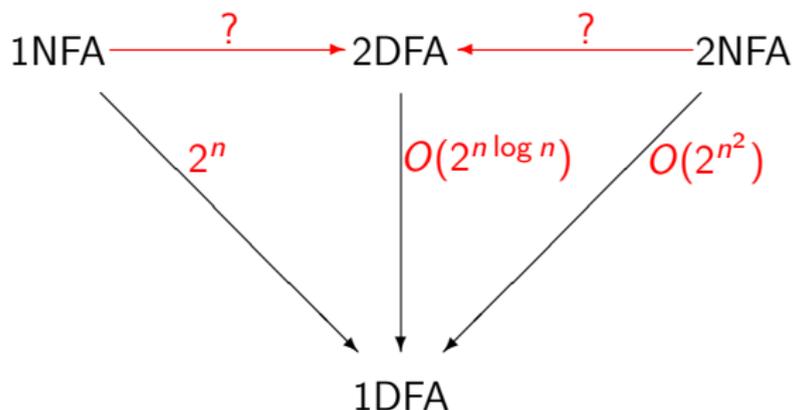


[Rabin&Scott '59, Shepardson '59, Meyer&Fischer '71, ...]

## Questione

*“Quanto” la possibilità di muovere la testina in entrambe le direzioni risulta utile nell’eliminazione del nondeterminismo?*

# Costi delle simulazioni ottimali tra automi



Problema ([Sakoda&Sipser '78])

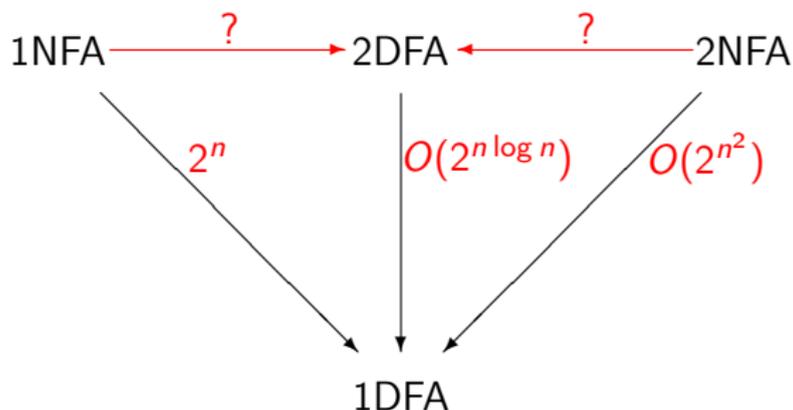
*Esistono simulazioni polinomiali di*

- ▶ *1NFA mediante 2DFA*
- ▶ *2NFA mediante 2DFA ?*

Congettura

*Queste simulazioni non sono polinomiali*

## Costi delle simulazioni ottimali tra automi



- ▶ **Limiti superiori esponenziali**  
dalle simulazioni di 1NFA e 2NFA mediante 1DFA
- ▶ **Limiti inferiori polinomiali**  
 $\Omega(n^2)$  per la simulazione di 1NFA mediante 2DFA

[Chrobak '86]

# Il problema di Sakoda e Sipser

- ▶ Molto difficile nel caso generale
- ▶ Risultati poco incoraggianti:

Limiti inferiori e superiori molto distanti  
(Polinomiali vs esponenziali)

- ▶ Dunque:

Studio di versioni particolari del problema!

# NFA vs 2DFA: versioni particolari

## (i) Restrizioni sulle macchine simulanti (2DFA)

- ▶ automi *sweeping* [Sipser '80]
- ▶ automi *oblivious* [Hromkovič&Schnitger '03]
- ▶ automi con *poche inversioni* [Kapoutsis '11]

## (ii) Restrizioni sui linguaggi

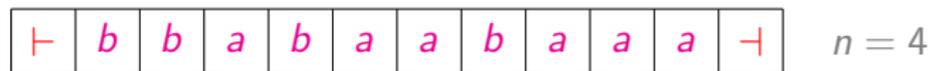
- ▶ *caso unario* [Geffert Mereghetti&P '03]

## (iii) Restrizioni sulle macchine simulate (2NFA)

- ▶ automi *outer nondeterministic* [Guillon Geffert&P '12]

Di nuovo  $L_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$

Algoritmo “naif”: confronta le posizioni  $i$  e  $i + n$ ,  $i = 1, 2, \dots$



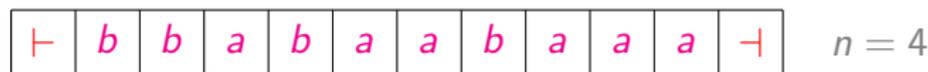
Anche in questo caso  $O(n)$  stati!

*Automati oblivious:*

- ▶ Transizioni deterministiche
- ▶ Stessa “traiettoria” della testina per tutti gli input della stessa lunghezza

Di nuovo  $L_n = (a + b)^* a (a + b)^{n-1} a (a + b)^*$

Algoritmo “naif”: confronta le posizioni  $i$  e  $i + n$ ,  $i = 1, 2, \dots$



*Numero di inversioni della testina:*

Su input di lunghezza  $m$ :

- ▶ circa  $2m$  inversioni,  
numero *lineare* rispetto alla lunghezza dell'input
- ▶ l'algoritmo “sweeping” ne utilizza circa  $2n$ ,  
numero *costante* rispetto alla lunghezza dell'input

## Un'altra possibile restrizione

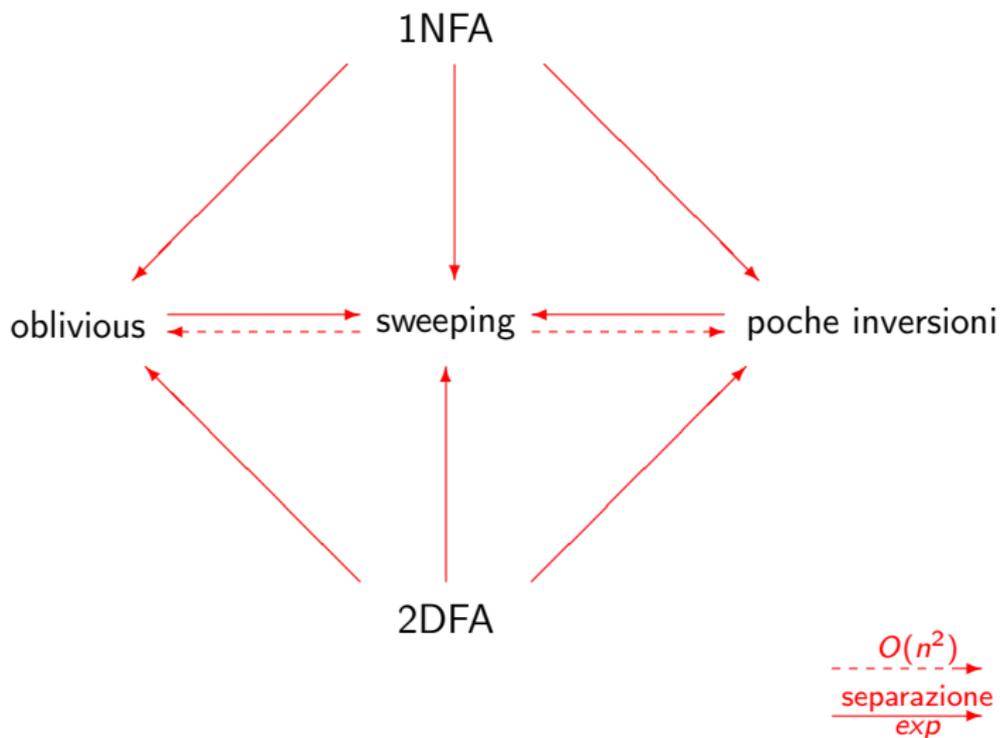
*Automati con "poche" inversioni* [Kapoutsis '11]:

- ▶ Numero di inversioni sublineare rispetto alla lunghezza dell'input
- ▶ Modello *deterministico*

Teorema ([Kapoutsis&P '12])

*Se il numero di inversioni effettuate da un 2DFA è sublineare allora deve essere costante*

# Separazioni



[Sipser '80, Berman '80, Micali '81, Hromkovič&Schnitger '03, Kapoutsis '11, Kutrib Malcher&P '12]

# Il problema di Sakoda&Sipser

## Problema ([Sakoda&Sipser '78])

*Esistono simulazioni polinomiali di*

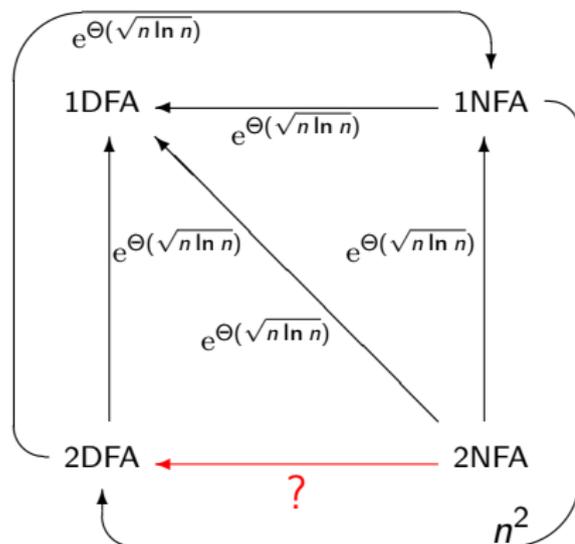
- ▶ *1NFA mediante 2DFA*
- ▶ *2NFA mediante 2DFA ?*

Altra possibile restrizione:

Caso unario  $\#\Sigma = 1$

# Simulazioni ottimali tra automi unari

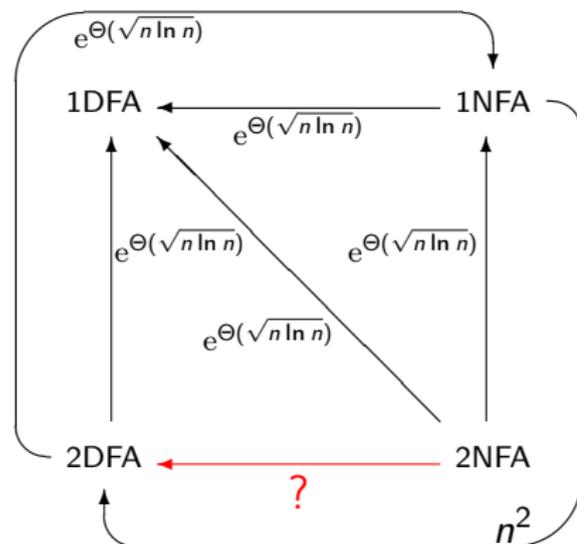
I costi delle simulazioni tra automi unari sono differenti rispetto al caso generale



[Chrobak '86, Mereghetti&P '01]

# Simulazioni ottimali tra automi unari

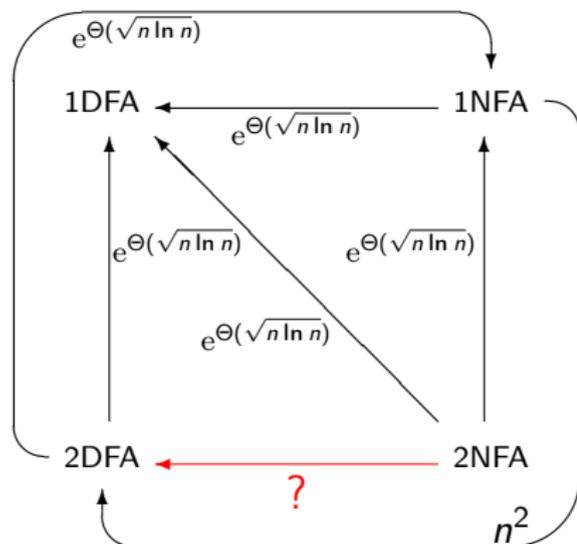
I costi delle simulazioni tra automi unari  
sono differenti rispetto al caso generale



1NFA  $\rightarrow$  2DFA  
Nel caso unario  
questo problema è risolto!  
(simulazione polinomiale)

# Simulazioni ottimali tra automi unari

I costi delle simulazioni tra automi unari sono differenti rispetto al caso generale



2NFA  $\rightarrow$  2DFA

Questo problema è aperto  
*anche* nel caso unario!

- ▶ limite superiore  $e^{\Theta(\sqrt{n \ln n})}$   
(da 2NFA  $\rightarrow$  1DFA)
- ▶ limite inferiore  $\Omega(n^2)$   
(da 1NFA  $\rightarrow$  2DFA)

Il limite superiore è stato  
ridotto a  $e^{O(\ln^2 n)}$ !

# Una forma normale per i 2NFA unari

[Geffert Mereghetti&P '03]

Automi *quasi sweeping* (qsNFA):

- ▶ *scelte nondeterministiche e*
- ▶ *inversioni di testina*

possibili *solo* quando la testina visita i delimitatori

## Teorema (Simulazione quasi sweeping)

*Ogni 2NFA  $A$  unario con  $n$  stati può essere trasformato in un 2NFA  $M$  t.c.*

- ▶  *$M$  è quasi sweeping*
- ▶  *$M$  ha al più  $N \leq 2n + 2$  stati*
- ▶  *$M$  e  $A$  sono "quasi equivalenti"*  
*(possibili differenze solo su stringhe di lunghezza  $\leq 5n^2$ )*

## Simulazione quasi sweeping: conseguenze

- (i) Simulazione subesponenziale di 2NFA unari mediante 2DFA  
Ogni 2NFA unario con  $n$  stati può essere simulato da un 2DFA con  $e^{O(\ln^2 n)}$  stati  
Tecnica *divide-et-impera* [Geffert Mereghetti&P '03]
- (ii) Complementazione polinomiale di 2NFA unari  
Conteggio induttivo per qsNFA [Geffert Mereghetti&P '07]
- (iii) Simulazione polinomiale di 2NFA unari  
mediante 2DFA *nell'ipotesi*  $L = NL$  [Geffert&P '11]
- (iv) “Disambiguazione” polinomiale di 2NFA unari [Geffert&P '11]

Automati *outer nondeterministic* (OFA) [Guillon Geffert&P '12]:

- ▶ *scelte nondeterministiche* possibili solo quando la testina visita i *delimitatori*

Dunque:

- ▶ Nessuna restrizione sull'alfabeto
- ▶ Nessuna restrizione sulle inversioni
- ▶ *Transizioni deterministiche* sui “veri” simboli di input

# Automati outer nondeterministic (OFA)

I risultati ottenuti per il caso unario sono stati estesi a questi modelli 2OFA: [Guillon Geffert&P '12]

- (i) Simulazione subesponenziale di 2OFA mediante 2DFA
- (ii) Complementazione polinomiale di 2OFA
- (iii) Simulazione polinomiale di 2OFA mediante 2DFA  
*nell'ipotesi  $L = NL$*
- (iv) “Disambiguazione” polinomiale di 2OFA

Tecniche parzialmente differenti dal caso unario  
Eliminazione dei loop

# Problema di Sakoda&Sipser: stato corrente

## ► Limiti superiori

	1NFA→2DFA	2NFA→2DFA
caso unario e OFA	$O(n^2)$ ottimale	$e^{O(\ln^2 n)}$
caso generale	esponenziale	esponenziale

Caso unario [Chrobak '86, Geffert Mereghetti&P '03]

OFA [Guillon Geffert&P '12]

## ► Limiti inferiori

In tutti i casi, il miglior limite inferiore noto è  $\Omega(n^2)$

[Chrobak '86]

# Osservazioni conclusive

Se si parla di...

...automi a stati finiti

di solito ci si riferisce a

*Automi one-way*

...Turing machines

di solito ci si riferisce a

*Macchine di Turing two-way*

Perché questa differenza?

In entrambi i casi:

- ▶ *Computabilità*
- ▶ *Complessità*

*Minicomplexity*

- ▶ Teoria della complessità per gli automi two-way

[Kapoutsis, DCFS 2012]

## Osservazioni conclusive

- ▶ Il problema di Sakoda e Sipser è una sfida molto stimolante
- ▶ Nello studio di casi particolari sono stati esaminati vari modelli interessanti e piuttosto naturali
- ▶ I risultati ottenuti in casi particolari, sebbene non risolvano il problema generale, sono non banali e, in vari casi, molto profondi
- ▶ Legami con la complessità strutturale e in spazio
  - problemi
  - tecniche
- ▶ Legami con la teoria dei numeri (automi unari)

Grazie per l'attenzione!