

Architettura degli Elaboratori Laurea triennale in Comunicazione Digitale Appello del 12 settembre 2012

- **1.** [3] Rappresentare il numero **2**⁻¹³⁰ secondo lo standard IEEE-754, singola precisione, in formato esadecimale.
- **2.** [4] Si scrivano gli enunciati delle due leggi dell'assorbimento, in entrambe le forme duali, e le si dimostri (in una delle due forme duali, a scelta).
- **3.** [4] Si rappresenti la struttura circuitale di un moltiplicatore di parole di 3 bit e se ne calcoli il cammino critico.
- **4.** [5] Si progetti un circuito caratterizzato da 4 linee binarie di ingresso (A,B,C,D) e da un'uscita Y che vale '1' se e solo se la sequenza dei 4 bit in ingresso contiene la sottosequenza "11".
 - a) Determinare la tabella di verità di Y; b) esprimerla nella forma canonica più adatta; c) semplificarla mediante mappe di Karnaugh; d) semplificarla ulteriormente, se possibile, mediante semplificazioni algebriche; e) disegnarne lo schema circuitale.
- 5. [7] Si sintetizzi una macchina a stati finiti di Moore sincrona, caratterizzata da una linea d'ingresso ed una di uscita. L'uscita cambia valore ogni volta che sulla linea d'ingresso sia arrivata la sequenza: "0011". Si assuma che, allo stato iniziale, sia l'ingresso che l'uscita si trovino a "0".
 - Si determinino: STG, STT, STT codificata e struttura circuitale del sistema completo, non trascurando la gestione del segnale di clock ed avendo cura di semplificare il più possibile le funzioni prima di tradurle in circuito.
- **6.** [6] Si scriva un programma Assembly completo, per ambiente SPIM, il quale allochi nella memoria un array di numeri interi inserito da tastiera dall'utente e, successivamente, calcoli il valore massimo degli elementi dell'array e lo stampi a video. Il programma deve presentarsi a terminale come nell'esempio riportato a lato.

```
Numero di elementi? > 10
Inserisci elemento 0 > 15
Inserisci elemento 1 > 121
...
Inserisci elemento 9 > 8
Il massimo vale: 121
```

7. [5] Si traduca il seguente frammento di codice Assembly MIPS in linguaggio macchina, in formato esadecimale, calcolando prima i valori esadecimali ADDR_1 e ADDR_2 che permettono di saltare esattamente all'indirizzo indicato in ciascun commento.

System calls

	codice (\$v0)	argomenti	risultato
print_int	1	\$a0	
print_float	2	\$f12	
print_double	3	\$f12	
print_string	4	\$a0	
read_int	5		\$ v 0
read_float	6		\$ f 0
read_double	7		\$£0
read_string	8	\$a0,\$a1	
sbrk	9	\$a0	\$ v 0
exit	10		

Registri MIPS

zero		24-25	t8 - t9
at		26-27	k0 - k1
v0 - v1		28	Gp
a0 - a3		29	Sp
t0 - t7		30	s8
s0 - s7		31	Ra
	at v0 - v1 a0 - a3 t0 - t7	at v0 - v1 a0 - a3 t0 - t7	at 26-27 v0 - v1 28 a0 - a3 29 t0 - t7 30

