

## Protocollo

1. *l'insieme delle norme che regolano lo svolgimento di manifestazioni, visite, ricevimenti ufficiali*
2. *insieme di regole che governano la successione e lo scambio di informazioni fra due dispositivi comunicanti tra loro*

dizionario garzanti

1

## Esempi di protocolli

- Il codice morse
- La grammatica italiana
- Il dialetto milanese
- Le regole di buon comportamento
- Il formulario della dichiarazione dei redditi

2

## Caratteristiche

- Non pongono vincoli sul “mezzo” di comunicazione
- Non necessariamente bidirezionali
- Non sempre “*botta e risposta*”
- Possono operare su livelli diversi

3

## Progettazione di un protocollo

Quando si progetta un protocollo si deve stabilire:

- Il formato dei messaggi
- Quali sono le sequenze di messaggi valide
- Quando inviare e quando ricevere

4

## Esempio: lo sportello bancario

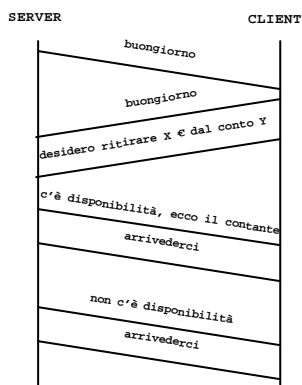
Descrivere il protocollo di comunicazione tra operatore di sportello e cliente che vuole ritirare del denaro

5

## messaggi

- “buongiorno”
- “desidero ritirare X € dal conto Y”
- “non c’è disponibilità”
- “c’è disponibilità, ecco il contante”
- “arrivederci”

6



7

## Protocolli applicativi

Dobbiamo definire dei protocolli per far scambiare informazioni tra applicazioni

- I messaggi sono sequenze di byte il cui formato viene stabilito a priori.
- I programmi dovranno riconoscere e “reagire” a sequenze di messaggi valide

Tutte le considerazioni viste prima sono ancora valide

Le socket ci forniranno **solo** l’infrastruttura per lo scambio dei messaggi

8