

# Protocollo

1. *l'insieme delle norme che regolano lo svolgimento di manifestazioni, visite, ricevimenti ufficiali*
2. *insieme di regole che governano la successione e lo scambio di informazioni fra due dispositivi comunicanti tra loro*

dizionario garzanti

1

# Esempi di protocolli

- ◆ Il codice morse
- ◆ La grammatica italiana
- ◆ Il dialetto milanese
- ◆ Le regole di buon comportamento
- ◆ Il formulario della dichiarazione dei redditi

2

## Caratteristiche

- ◆ Non pongono vincoli sul “mezzo” di comunicazione
- ◆ Non necessariamente bidirezionali
- ◆ Non sempre “*botta e risposta*”
- ◆ Possono operare su livelli diversi

3

## Progettazione di un protocollo

Quando si progetta un protocollo si deve stabilire:

- ◆ Il formato dei messaggi
- ◆ Quali sono le sequenze di messaggi valide
- ◆ Quando inviare e quando ricevere

4

## Esempio: lo sportello bancario

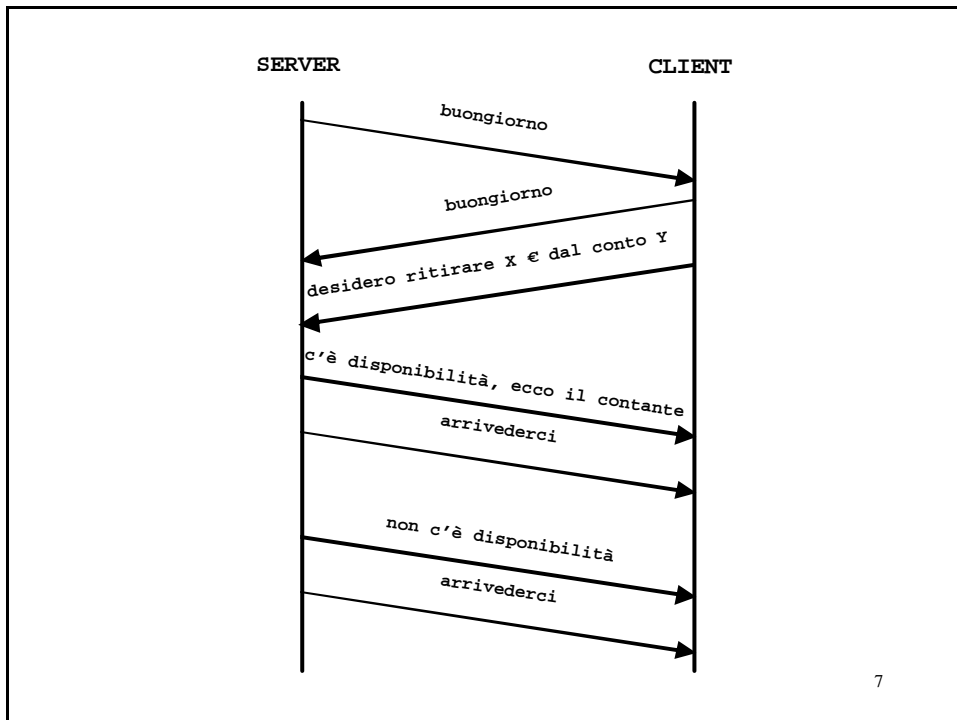
Descrivere il protocollo di comunicazione tra operatore di sportello e cliente che vuole ritirare del denaro

5

## messaggi

- ◆ “buongiorno”
- ◆ “desidero ritirare X € dal conto Y”
- ◆ “non c’è disponibilità”
- ◆ “c’è disponibilità, ecco il contante”
- ◆ “arrivederci”

6



## Protocolli applicativi

Dobbiamo definire dei protocolli per far scambiare informazioni tra applicazioni

- I messaggi sono sequenze di byte il cui formato viene stabilito a priori.
- I programmi dovranno riconoscere e “reagire” a sequenze di messaggi valide

Tutte le considerazioni viste prima sono ancora valide

Le socket ci forniranno **solo** l’infrastruttura per lo scambio dei messaggi