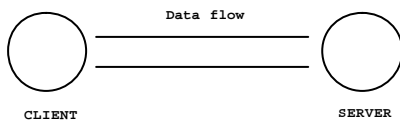


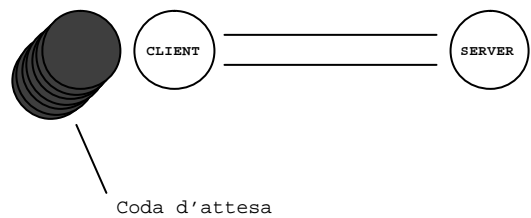
## Il modello client-server

- Presuppone l'esistenza di due entità
  - CLIENT  
richiede un servizio
  - SERVER  
eroga un servizio



1

## Server iterativo



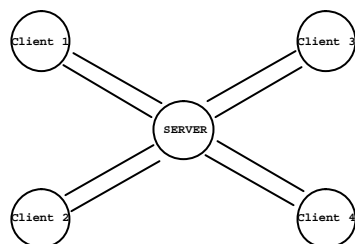
3

## Sono sistemi client-server

- voi ed uno sportello bancomat
- una classe ed il docente
- voi e la vostra banca
- lo sportello bancomat al primo punto ed il vostro istituto di credito

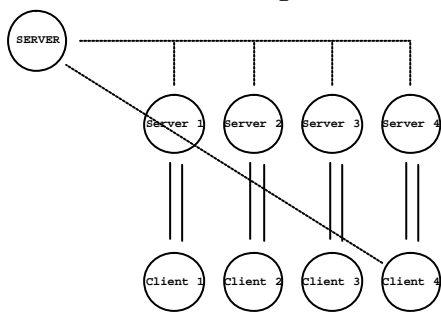
2

## Server concorrente



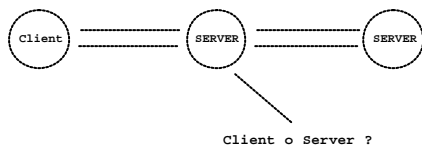
4

## Server multiprocesso



5

## Servizi "a più stadi"



6