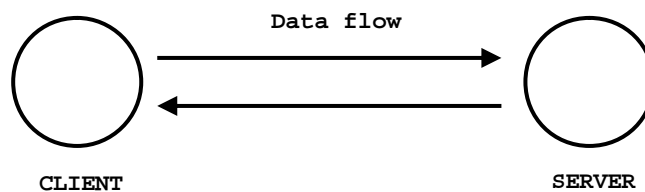


Il modello client-server

- ◆ Presuppone l'esistenza di due entità
 - ◆ CLIENT
richiede un servizio
 - ◆ SERVER
eroga un servizio



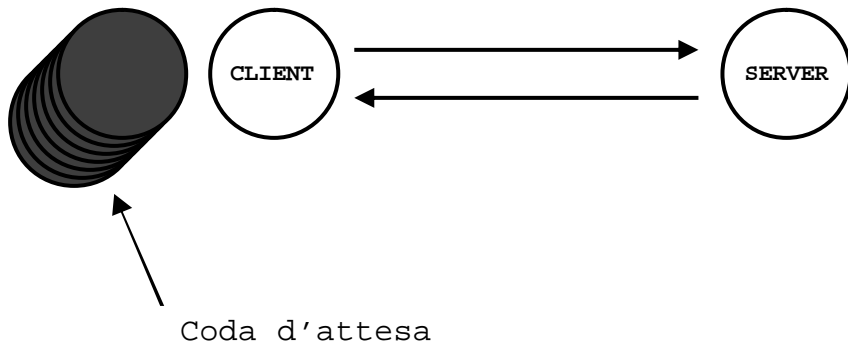
1

Sono sistemi client-server

- ◆ voi ed uno sportello bancomat
- ◆ una classe ed il docente
- ◆ voi e la vostra banca
- ◆ lo sportello bancomat al primo punto ed il vostro istituto di credito

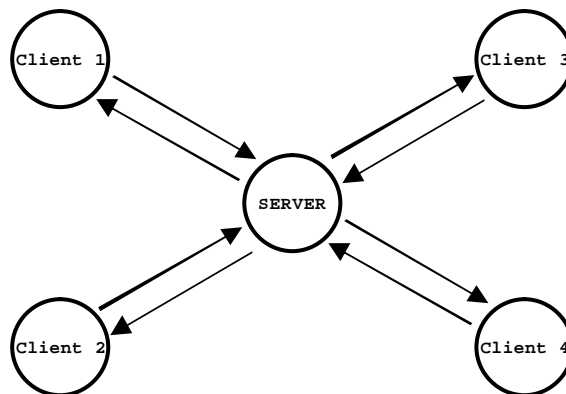
2

Server iterativo



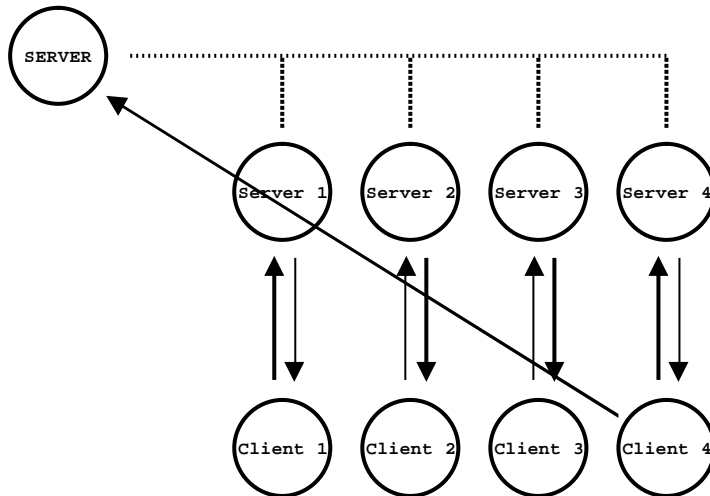
3

Server concorrente



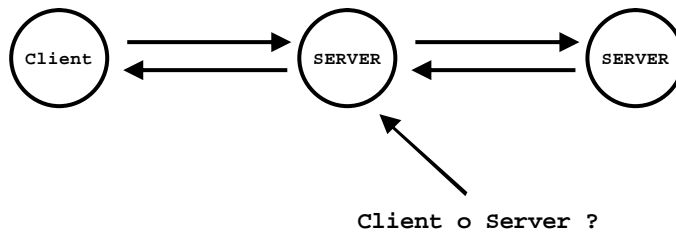
4

Server multiprocesso



5

Servizi “a più stadi”



6