

Laboratorio di sistemi e reti

Dario Maggiorini
dario@dsi.unimi.it

1

Prerequisiti

- Saper usare un editor
- Saper usare un compilatore
- Saper usare linux
- Rudimenti di programmazione in C e/o java

3

Obiettivi

- Imparare a programmare con le socket
- Progettare un protocollo applicativo
- Implementare un sistema client-server

2

Contenuti

- Il modello client-server
- I protocolli di comunicazione
- Le socket
 - Dominio
 - Naming
 - Protocolli
- Programmare client e server con TCP
- Programmare client e server con UDP
- Raw socket

4