

Obiettivi del corso

Programmazione
Corso di laurea in Informatica

Obiettivi del corso

- Sviluppo di software secondo il paradigma orientato agli oggetti (*object-oriented*)
 - pianificazione per risolvere problemi
 - disegno e implementazione di programmi
 - concetti *object-oriented*
 - oggetti
 - classi
 - interfacce
 - ereditarietà
 - polimorfismo
 - il linguaggio Java

AA 2004/05
Informatica

2

Programmazione
M.A. Alberti

Testi

- G.Pighizzini e M.Ferrari. **Dai fondamentali agli oggetti**. Addison-Wesley, 2003. € 35.00
- John Lewis e William Loftus. **Java Fondamenti di programmazione software**. Addison-Wesley, 2000. € 38.22
- Ken Arnold, James Gosling, David Holmes. **Java manuale ufficiale**. Addison-Wesley, 2000. € 43.38
- Bruce Eckel. **Thinking in Java**. Apogeo

AA 2004/05
Informatica

3

Programmazione
M.A. Alberti

Struttura del corso

- Il corso si articola negli insegnamenti di:
 - **Programmazione** (12 crediti)
 - docente: Prof. Maria Alberta Alberti
 - **Laboratorio di programmazione** (6 crediti)
 - docente: Prof. Lorenzo Capra
 - I due corsi danno luogo ad un unico voto finale
- La valutazione:
 - nel corso di **Programmazione** si faranno **3 compitiini**
 - nel corso di **Laboratorio** si faranno **2 esercitazioni** in aula e **1 progetto finale**

AA 2004/05
Informatica

4

Programmazione
M.A. Alberti

Lezioni: orari

- Le lezioni iniziano alle 10:45 e terminano entro le 13:15
- E' previsto un intervallo di 15 minuti intorno alle 12
- Tra le 10:30 e le 10:45 gli studenti si raccolgono in aula
- Dato l'alto numero di studenti, **il rispetto dei tempi** è fondamentale per il buon svolgimento della lezione
- Gli ingressi e le uscite fuori orario disturbano e sono da evitare
 - Casi eccezionali vanno documentati

AA 2004/05
Informatica

5

Programmazione
M.A. Alberti

Le date principali

- **27 settembre 2004 – 14 gennaio 2005**
- **1 compito: 5 novembre**
- **1 esercitazione: 26 novembre**
- **2 compito: 10 dicembre**
- **2 esercitazione: 17 dicembre** per chi non ha superato la 1 esercitazione
- **3 compito: 21 gennaio**
- **3 progetto: 31 gennaio**

AA 2004/05
Informatica

6

Programmazione
M.A. Alberti

Lezioni: organizzazione

- Di regola
 - **Lunedì**: Laboratorio di programmazione
 - **Mercoledì**: Programmazione
 - **Venerdì**: Programmazione
- Ci potranno essere alcune variazioni al calendario

AA 2004/05
Informatica

7

Programmazione
M.A. Alberti

Calendario

	lu	me	ve												
settembre	27	29													
ottobre			1	4	6	8	11	13	15	18	20	22	25	27	29
novembre		3	5	8	10	12	15	17	19	22	24	26	29		
dicembre		1	3	6		10	13	15	17	20	22				
gennaio	10	12	14	17	19	21				31					

compitini

esercitazioni

progetto finale

AA 2004/05
Informatica

8

Programmazione
M.A. Alberti

Turni

- I turno mattino 10:30-13:30 cognomi da **A-G**
- II turno pomeriggio 13:30-16:30: da **G-Z**
- III turno pomeriggio 18:30-21:30: chiunque chieda
- I movimenti tra i turni sono ammessi solo nei casi di comprovata impossibilità ad assistere alle lezioni ed è soggetta all'approvazione della Segreteria didattica
 - Domande entro metà ottobre
 - Chi assiste a lezioni fuori turno dovrà comunque sostenere l'esame con il docente del proprio turno

AA 2004/05
Informatica

9

Programmazione
M.A. Alberti

Esame

- L'esame prevede uno **scritto**, un **orale** e un **progetto**
 - Il testo del progetto viene distribuito 2 settimane circa prima dell'esame scritto o intorno a quella data
- Si viene ammessi all'orale se si supera lo scritto e il progetto.
 - Il calendario dell'orale può essere stilato dopo che sono state corrette le prove scritte e i progetti
- Scritto e progetto possono essere sostenuti in due appelli diversi ma consecutivi
- Ogni prova positiva vale anche per l'appello successivo: termine entro cui deve essere superata anche la seconda prova

AA 2004/05
Informatica

10

Programmazione
M.A. Alberti

Appelli

- Vengono effettuati **6 appelli d'esame** all'anno
 - I appello: febbraio 2004
 - II appello: aprile 2004
 - III appello: giugno 2004
 - IV appello: luglio 2004
 - V appello: settembre 2004
 - VI appello: gennaio 2005
- Quindi l'appello di gennaio 2005 **NON** e' per studenti di questo corso!
- Tanto quanto quello di settembre 2004 **NON** lo era!

AA 2004/05
Informatica

11

Programmazione
M.A. Alberti

Esoneri

- **Una valutazione positiva dei 3 compitini** dà luogo all'esonero dallo scritto
- **Una valutazione positiva delle 2 esercitazioni e del progetto finale** dà luogo all'esonero dal progetto d'esame
- Gli esonerati da una prova devono sostenere l'altra entro il II appello
 - Dopo questo termine devono rifare la prova per cui erano stati esonerati

AA 2004/05
Informatica

12

Programmazione
M.A. Alberti

Appelli per gli esonerati

- Gli esonerati da una prova, scritto o progetto, devono sostenere l'altra tra il I e il II appello
 - I appello: febbraio 2004
 - II appello: aprile 2004
 - » Termine di validità degli esoneri
 - III appello: giugno 2004
 - IV appello: luglio 2004
 - V appello: settembre 2004
 - VI appello: gennaio 2005

AA 2004/05
Informatica

13

Programmazione
M.A. Alberti

Registrazione del voto

- Gli studenti che hanno seguito il corso e ottenuto l'esonero dalle due prove:
 - possono farsi registrare il voto ottenuto sul libretto
 - La registrazione avverrà durante una delle date in calendario per gli orali del I /II appello
 - Dopo il II appello gli esoneri totali non saranno più validi
 - possono comunque sostenere l'esame orale entro il II appello

AA 2004/05
Informatica

14

Programmazione
M.A. Alberti

Contatti con i docenti

- Ricevimento Prof. Alberti
 - giovedì pomeriggio dalle 15 alle 17
 - segnalare la propria presenza al ricevimento per e-mail: alberti@dico.unimi.it
 - per e-mail chiedere un appuntamento in altro giorno
 - non telefonare
- Ricevimento Prof. Capra
 - martedì dalle 13.30 alle 15.30
 - e-mail: capra@dico.unimi.it

AA 2004/05
Informatica

15

Programmazione
M.A. Alberti

Frequenza al corso

- Il corso è pensato per studenti che frequentano
- Per chi non può frequentare in questo orario c'è il corso nel tardo pomeriggio
- I compiti sono comunque aperti a tutti gli studenti del turno e occorre iscriversi entro le ore 19 di due giorni precedenti alla data stabilita
 - La form d'iscrizione sarà alla pagina web del corso
- Il materiale del corso viene reso disponibile alla pagina
<http://homes.dico.unimi.it/~alberti/Prog04>

AA 2004/05
Informatica

16

Programmazione
M.A. Alberti