

# limiti di git...

---

---

- ❖ singolo livello di autorizzazioni
  
- ❖ nessun livello di review

# git request-pull

---

---

- \* git-request-pull - Generates a summary of pending changes
  
- \* git request-pull <start> <url> [<end>]

git request-pull 5a548dc git@bitbucket.org:emanuelemazzola/p2-lab05-2019.git consegna\_16:master

The following changes since commit 5a548dc21910dd1e7466323812282909c0e6fd2a:

start (2019-11-13 08:22:34 +0100)

are available in the Git repository at:

git@bitbucket.org:emanuelemazzola/p2-lab05-2019.git master

for you to fetch changes up to 7c2095152be13b030bb42804acf7d8bc7988b6ed:

Risoluzione di alcuni errori: Codizione per la quale il mazziere gioca o meno (almeno un giocatore non deve aver sballato),  
errata condizione di gioco nella classe mazziere (2019-11-13 11:03:31 +0100)

-----  
Emanuele Mazzola (1):

README.md edited

emanuele.mazzola (5):

Prima versione

Prima versione tutti i file

Seconda versione Distribuzione delle carte iniziali. Modifiche visualizzazione punteggi

Nome errato

Risoluzione di alcuni errori: Codizione per la quale il mazziere gioca o meno (almeno un giocatore non deve aver sballato),  
errata condizione di gioco nella classe mazziere

```
.idea/gradle.xml          | 1 +
README.md                 | 4 ++--
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/BlackJack.java         | 29 ++++++++-----
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/GiocatoreBJ.java       | 3 +-
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/MaggioreStrategy.java  | 24 ++++++++
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/Mazziere.java          | 23 ++++++++
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/MinoreStrategy.java    | 23 ++++++++
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/MultiMazzo.java        | 14 ++++++
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/RandomStrategy.java    | 2 ++
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/RischioStrategy.java   | 27 ++++++++
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/Sfidante.java          | 34 ++++++++
src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/Strategia.java          | 6 +++++
12 files changed, 180 insertions(+), 10 deletions(-)
create mode 100644 src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/MaggioreStrategy.java
create mode 100644 src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/MinoreStrategy.java
create mode 100644 src/main/java/it/unimi/di/prog2/blackjack/RischioStrategy.java
```

# Progetti Open Source

---

---

- ❖ Soffrono in particolar modo per questi limiti
- ❖ Gli ambienti di hosting hanno cercato soluzioni alternative:
  - ❖ inventandosi nuovi meccanismi
  - ❖ provando a “imporre” nuovi workflow (GitHub Flow, GitLab Flow, etc)

# Fork (non è comando Git)

---

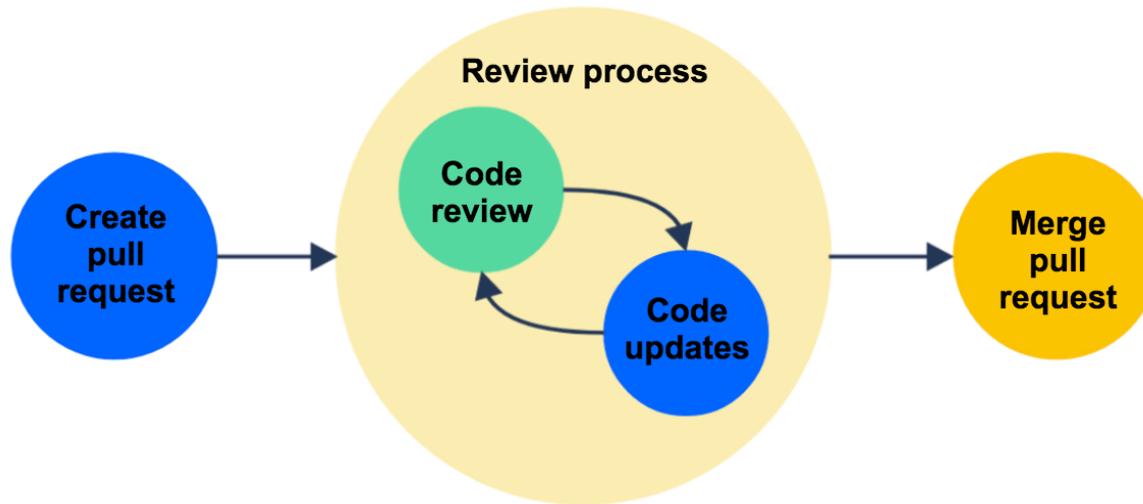
---

- ❖ Risolve un primo problema di autorizzazioni
- ❖ permette di mantenere legami tra repository su sito di hosting ma con owner e autorizzazioni diversi

# Tra creazione e deploy va prevista una fase di review

---

---



# In gitlab: crea e ...

## New Merge Request

### Source branch

gitlab-org/gitlab-ce

32318-filter-icon



### Add changelog

Annabel Dunstone Gray committed a day ago

Verified



a62ee4b3



Compare branches and continue

### Target branch

gitlab-org/gitlab-ce

master

### Select target project

Search projects

- ✓ gitlab-org/gitlab-ce
- Ashe-Browne/gitlab-ce
- w.haase/gitlab-ce
- anthony-callegaro/gitlab-ce
- cwalquist/gitlab-ce
- kboyd/gitlab-ce

ble-environment' into

bout 6 hours ago

# ... descriveri

## New Merge Request

From **feature/issues-board** into **master**

[Change branches](#)

Title

Start the title with **WIP:** to prevent a **Work In Progress** merge request from being merged before it's ready.

Description

**Write** Preview

**B** **I** **”** **<>** **☰** **☰** **☑** **✕**

Write a comment or drag your files here...

Styling with **Markdown** and **slash commands** are supported

Attach a file

Assignee

[Assign to me](#)

Milestone

[Create new milestone](#)

Labels

[Create new label](#)

Source branch

Target branch

[Change branches](#)

Remove source branch when merge request is accepted.

**Submit merge request**

Please review the [contribution guidelines](#) for this project.

Cancel

**Commits** 29 **Builds** 43 **Changes** 46

Most recent commits displayed first

11 Oct, 2016 29 commits



**Updated to pass the board ID with the boards root to save conflicts with EE**  
Phil Hughes authored about an hour ago

**d12b3500**

[Browse Files](#)

# in bitbucket

 planetbreezycloud / [First impressions](#)  
Created 24 minutes ago, updated 6 minutes ago

 my-updates



 planetbreezycloud/first-impressio... ▾

 master ▾

Title\*

Answered questions

Description

H1

H2

H3

**B**

*I*



Preview

Reviewers



Breezy Cloud ×

Close branch

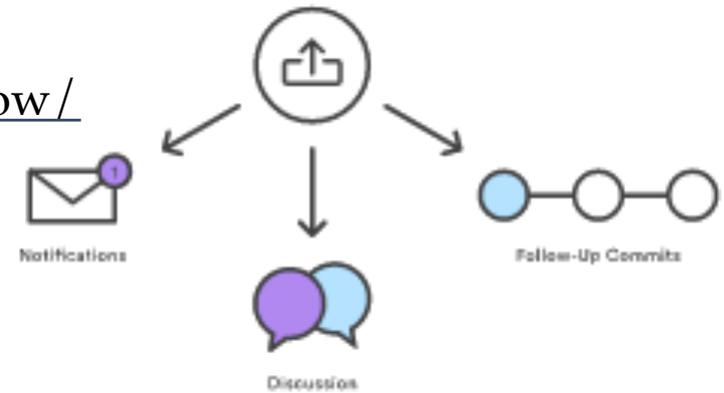
Close **my-updates** after the pull request is merged

Create pull request

# (fork +) *pull* (o *merge*) requests

<https://help.github.com/articles/what-is-a-good-git-workflow/>

- ❖ Permette di gestire interazioni lasche tra sviluppatori su siti di hosting



**Open** yangsu wants to merge 2 commits into `master` from `pull-request-demo` 8 ■■■■■■■■ #2

Discussion ↔ Commits 2 📄 Files Changed 1

 yangsu opened this pull request 2 minutes ago **Edit**  
**Pull request demo**

No one is assigned ⚙️ No milestone ⚙️

This is a demo of how to do a **pull request!**

1 participant 

 yangsu added some commits 20 minutes ago

 yangsu	started the creating a pull request section	4782b63
 yangsu	Added first step in creating a pull request	f356b3c

You can add more commits to this pull request by pushing to the `pull-request-demo` branch on [yangsu/pull-request-tutorial](#)

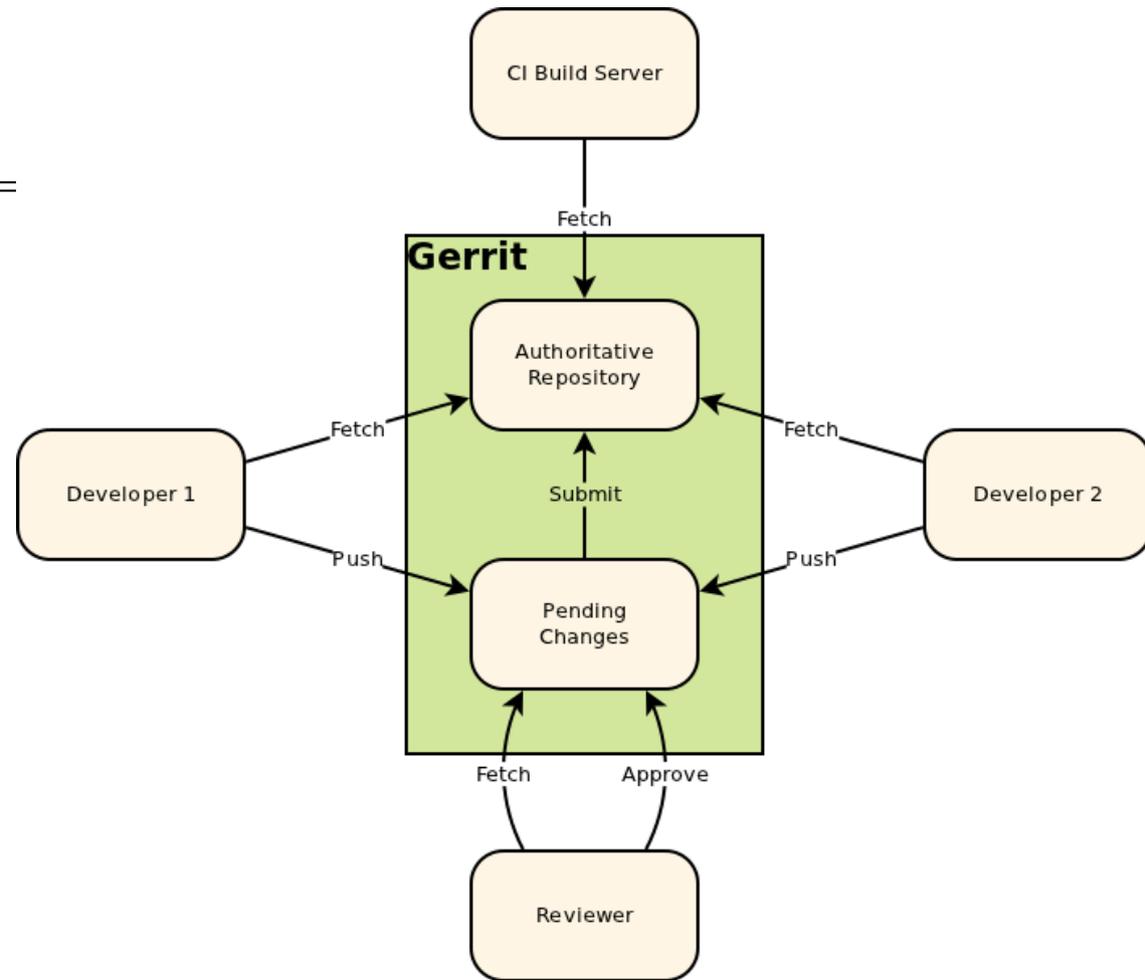
i This pull request can be automatically merged. **Merge pull request**

# Gerrit

---

---

- ❖ peer code review
- ❖ moderazione distribuita
- ❖ possibilità di fissare permessi a livello di branch



- Gerrit “speaks” the ***Git protocol***
  - ⇒ users only need a ***Git client***
    - (there is no need to install a “Gerrit client”)
    - ⇒ this means Gerrit must somehow map its concepts onto Git
- Gerrit allows to ***review commits before*** they are integrated into the target branch, but ***code review is optional***
- commits are pushed to Gerrit by using the *git push* command
- Git is a toolbox (“Swiss army knife”) which allows many workflows, Gerrit defines one workflow for working with Git

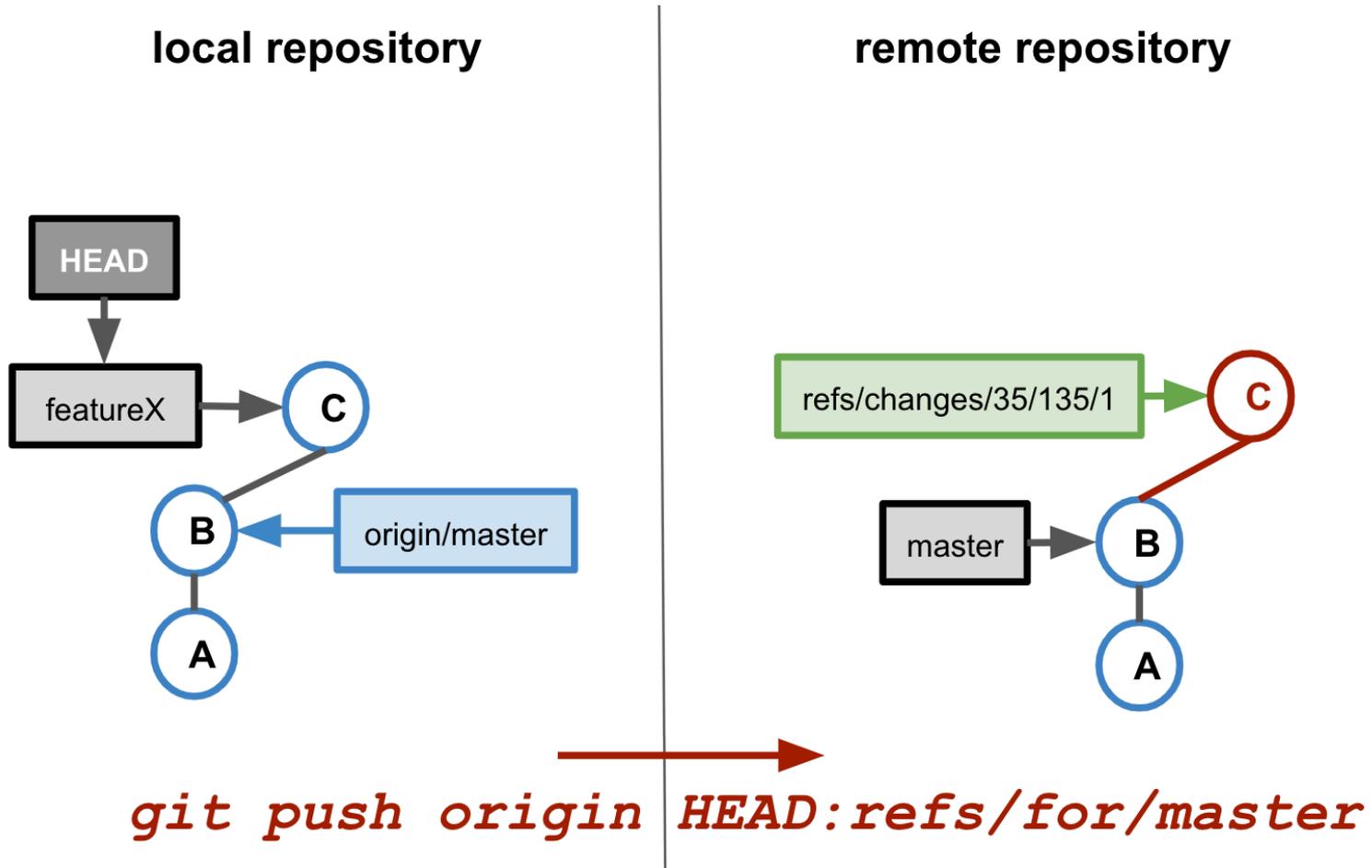
## Push for code review:

- Same command as pushing to Git with one Gerrit speciality:  
The target branch is prefixed with *refs/for/*
- `git push origin HEAD:refs/for/<branch-name>`
- Example:  
`git push origin HEAD:refs/for/master`  
same as  
`git push origin HEAD:refs/for/refs/heads/master`

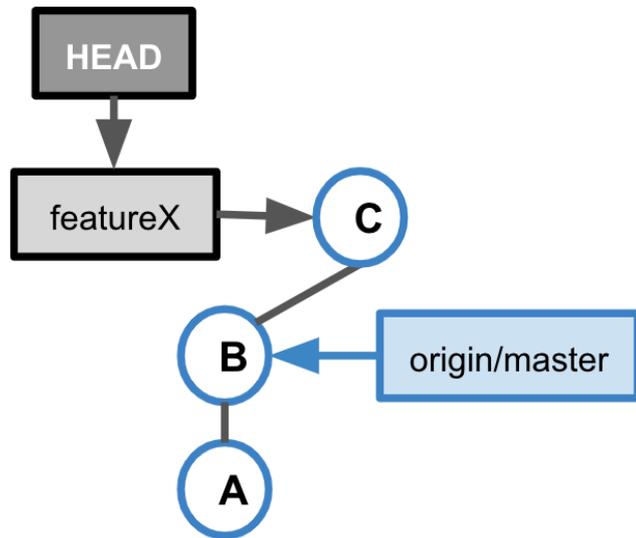
## Push directly to Git (bypassing code review):

- `git push origin HEAD:<branch-name>`
- Example:  
`git push origin HEAD:master`  
same as  
`git push origin HEAD:refs/heads/master`

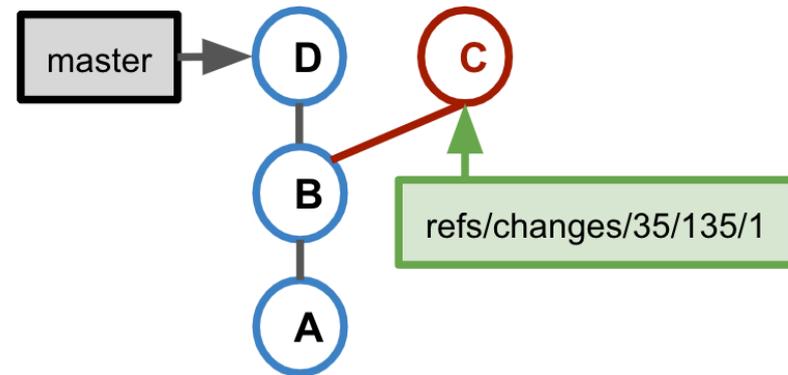
# USA PUSH MA IN MANIERA PARTICOLARE



## local repository



## remote repository



*git push origin HEAD:refs/for/master*

Updated Jan 03  
Owner Thomas Shafer (b)  
Assignee Set assignee...  
Reviewers Dave Borowitz ×  
GerritForge CI ×  
Mona El Mahdy ×  
AND 2 MORE  
ADD REVIEWER  
CC ADD CC  
Repo [gerrit](#)  
Branch [master](#)  
Parent [bc63487](#)   
Topic [ADD TOPIC](#)  
Strategy Merge if Necessary  
Hashtags [ADD HASHTAG](#)

**REPLY**

added margin bottom to the paragraph before the create change button

Change-Id: [I353849ec8a9d8314450358ff3cf1ce6759c319d9](#)

[EDIT](#)

✓ Verified +1

🔗 Code-Review No votes.

✓ Code-Style +1

**Files** Base → Patchset 2 | [b6d5b7e](#) NO PATCHSET DESCRIPTION [DOWNLOAD](#) [EXPAND ALL](#)

<a href="#">Commit message</a>		
M	<a href="#">polygerrit-ui/app/elements/change-list/gr-create-change-help/gr-create-change-help.html</a>	+1 -0
		+1 -0

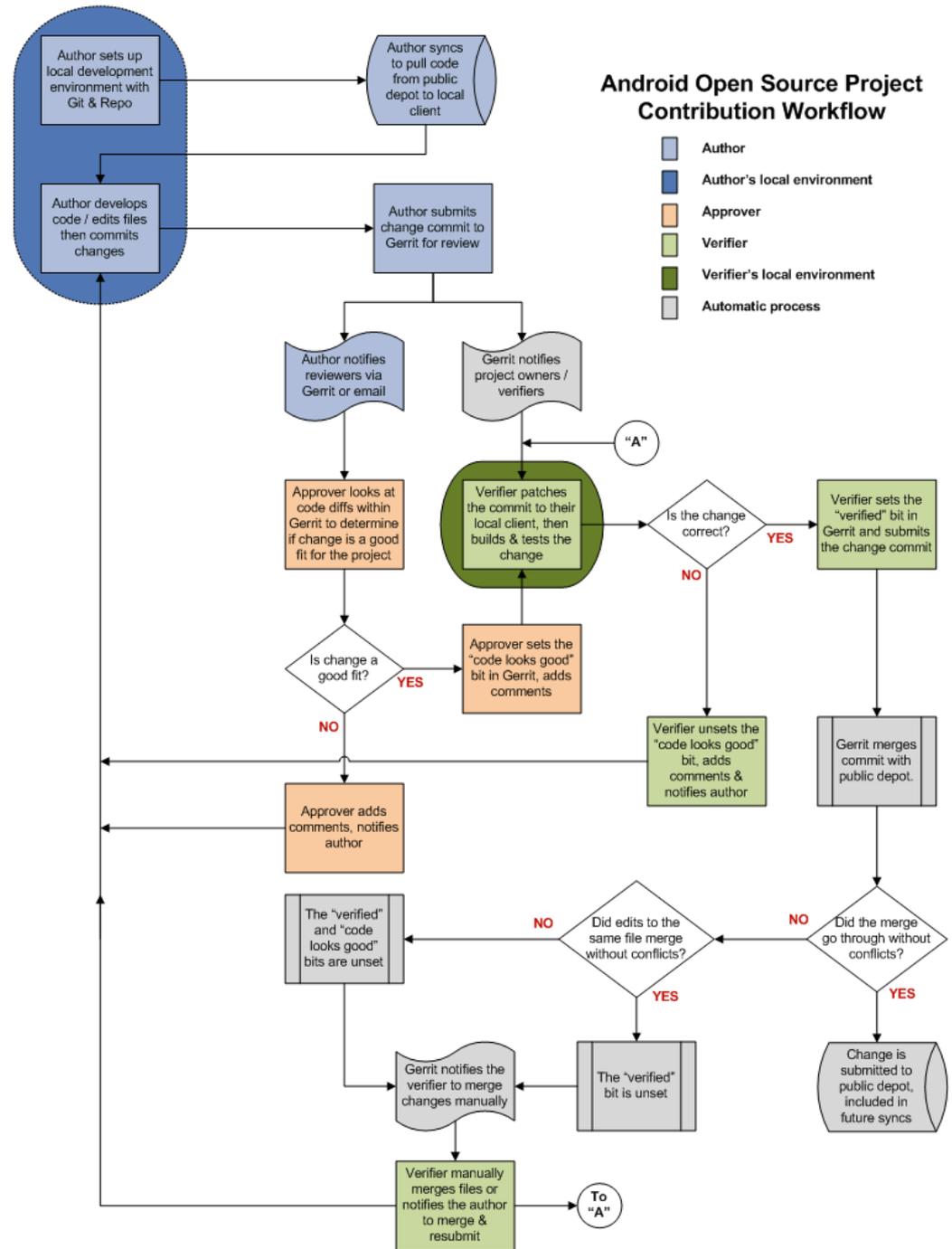
No Tricium Results [More info/File bug](#)

**Change Log** Comment Threads

- Only comments [EXPAND ALL](#)
- Thomas Shafer (b) Uploaded patch set 1. Dec 29 00:42 ↓
  - Thomas Shafer (b) added to REVIEWER: Patrick Hiesel Arnab Banerjee (:)) Dec 29 00:42 ↓
  - GerritForge CI added to REVIEWER: GerritForge CI Dec 29 01:59 ↓
  - GerritForge CI **Code-Style +1** Patch Set 1: Code-Style+1 ✓ All files are correctly formatted (<https://gerrit-ci.gerritforge.com/job/Gerrit-codestyle/35116/consol...>) Dec 29 01:59 ↓

# esempio AOSP

- ✿ Ancora più strutturato per grosse comunità



<https://source.android.com/source/submit-patches.html>

# Approver: Reviewing a change

<https://source.android.com/source/submit-patches.html>

---

---

- ❖ If you are assigned to be the Approver for a change, you need to determine the following:
  - ❖ Does this change fit within this project's stated purpose?
  - ❖ Is this change valid within the project's existing architecture?
  - ❖ Does this change introduce design flaws that will cause problems in the future?
  - ❖ Does this change follow the best practices that have been established for this project?
  - ❖ Is this change a good way to perform the described function?
  - ❖ Does this change introduce any security or instability risks?
- ❖ If you approve of the change, mark it with LGTM ("Looks Good to Me") within Gerrit.

# Verifier: Verifying a change

---

---

- ❖ If you are assigned to be the Verifier for a change, you need to do the following:
  - ❖ Patch the change into your local client using one of the Download commands.
  - ❖ Build and test the change.
- ❖ Within Gerrit use Publish Comments to mark the commit as "Verified" or "Fails," and add a message explaining what problems were identified.

# Stime condivise

Mike Cohn - Agile Estimating and Planning

---

- ❖ Nei metodi agili la responsabilità della stima passa dai manager (imposizione) a team sviluppatori (autodeterminazione)
  - ❖ deve essere perciò stima collettiva
    - ❖ Wideband Delphi  
([http://en.wikipedia.org/wiki/Wideband\\_delphi](http://en.wikipedia.org/wiki/Wideband_delphi))
    - ❖ Planning Poker  
(<http://planningpoker.com>)
    - ❖ Team Estimation Game  
(<http://www.agilelearninglabs.com/2012/05/how-to-play-the-team-estimation-game/>)
    - ❖ #NoEstimate  
(<http://neilkillick.com/2013/01/31/noestimates-part-1-doing-scrum-without-estimates/>)

# Problemi nelle stime condivise

---

---

- ❖ Perdita di tempo
  - ❖ troppa comunicazione
- ❖ Anchoring effect ( <http://en.wikipedia.org/wiki/Anchoring> )
  - ❖ dipendenza dai primi pezzi di informazione che si ottengono

# Stime Agili I

## PLANNING POKER



- ❖ Vengono presentate brevemente le carte
- ❖ Il team può fare domande, richiedere chiarimenti e discutere per chiarire assunzioni e rischi
- ❖ Ogni componente sceglie una carta del poker rappresentante la propria stima
  - ❖ unità di misura?
- ❖ Le carte vengono girate contemporaneamente
- ❖ Chi ha espresso le stime più basse e più alte ha “un minuto” per spiegare le sue motivazioni e cercare di convincere gli altri.
- ❖ Si ripete la votazione

# Stime Agili II



## PRIMA FASE: VALUTAZIONE COMPARATIVA

---

---

- \* Fate una “pila” con le user storie (beh non sono tante) e mettete la prima carta al centro del tavolo
- \* Il primo developer prende carta dalla pila, la rilegge (ad alta voce) e la posiziona a sinistra (più semplice) a destra (più complicata) sotto (equivalente).
- \* Il prossimo developer può:
  - \* prendere una carta dalla pila e posizionarla O
  - \* spostare una carta precedentemente posizionata (commentando la motivazione della sua azione) O
  - \* se non ci sono carte nella pila e non vuole spostare esistenti, “passare”
- \* Si ripete il passo precedente fino a quando
  - a) non ci sono più carte sulla pila E
  - b) nessun developer vuole spostare una carta



# Stime Agili II

## TERZA FASE: SCALA ASSOLUTA

---

---

- ❖ Stimate il tempo in secondi di una delle carte più semplici (valore 2)
- ❖ Calcolate con le proporzioni tutti gli altri
  
- ❖ Necessario?

# Velocity

[https://www.ibm.com/developerworks/community/blogs/beingagile/entry/how\\_not\\_to\\_play\\_games\\_with\\_team\\_velocity](https://www.ibm.com/developerworks/community/blogs/beingagile/entry/how_not_to_play_games_with_team_velocity)

---

---

- \* capacità (osservata) di completare lavori da parte del team
- \* Sostituisce la necessità di rimappare unità ideali in tempi assoluti
- \* Permette di compensare tendenze sbagliate di stime all'interno del team
- \* NON deve essere usato come metro di valutazione tra team, o nel tempo

# #NoEstimate

<http://www.agileconnection.com/article/case-noestimates>

---

---

❖ Perché?

❖ Funziona?

