

# RISPOSTE AD ALCUNE DOMANDE SUI TIPI DI DATO STRUTTURATO

## 1) COME DEFINISCO UN NUOVO TIPO DI DATO STRUTTURATO?

Mettendo, ad esempio, fra gli include del mio codice ed il main() una dichiarazione del tipo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

...
...
typedef struct
{
    float x;
    float y;
}punto_type;    // nei nomi di tipo di dato USO SEMPRE ..._type

...
...
int main()
....
```

## 2) COME DICHIARO UNA VARIABILE DEL MIO NUOVO TIPO?

Sotto il main come dichiarassi un semplice intero, dichiaro la mia variabile

```
int i ;
punto_type P ;
```

### 3) COME ACCEDO AI CAMPI DI UN TIPO DI DATO STRUTTURATO?

sono possibili due modalità,

- o **selezione diretta**, quando la struttura è considerata direttamente

info.val

- o **selezione indiretta**, quando viene passato l'indirizzo della struttura

Indirizzo -> val

(NB: ovviamente la variabile Indirizzo deve essere dichiarata come una variabile che punta al tipo di dato che stiamo usando (\*))

Esempio selezione *diretta*:

```
...
typedef struct
{
    float x;
    float y
}punto_type;    // nei nomi di tipo di dato USO SEMPRE ..._type
...
punto_type P;    // definisco una variabile di nome P di tipo punto_type

// selezione diretta
P.x = 15;
```

Esempio selezione *indiretta*:

```
...
punto_type P;
punto_type * Indirizzo; // cella che ospita l'indirizzo di un punto_type

Indirizzo = &P ;    // (*) PRIMA prendo l'indirizzo dove inizia P
                    // (ISTRUZIONE FONDAMENTALE)

Indirizzo->x = 15; // Poi accedo ai campi
Indirizzo->y = 12; // ecc. Ecc.
```