

# ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO DI PLUGIN SUL SITO DEL LIM

Perché il plugin possa essere ospitato con successo sul sito del LIM è necessario produrre due file: un file di testo semplice da mandare a [giorgio.presti@unimi.it](mailto:giorgio.presti@unimi.it), e uno (contenente il plugin) da caricare dove meglio credete. Il materiale deve essere confezionato secondo i criteri seguenti:

## INDICAZIONI PER LA COMPILAZIONE DEL PLUGIN:

- In Projucer, impostare Plugin Manufacturer come LIM e Plugin Manufacturer Code come LIM!
- Deve essere compilato in modalità *release* (non in modalità *debug*).
- La versione riportata nei metadati deve essere corretta. Può seguire qualsiasi standard, ma si consiglia il formato `Major.Minor.Patch` (es: 1.4.12), dove `Major` viene incrementato solo se la nuova versione non è retrocompatibile; `Minor` viene incrementato all'aggiunta di feature (che però mantengono retrocompatibilità) o nuove piattaforme supportate; `Patch` viene incrementato per nuove build che risolvono bug o altri aspetti non immediatamente notabili dall'utente (che mantengono sempre la retrocompatibilità). In questo caso si consideri come `Major` 0 qualsiasi versione pre-esame e come 1.0.0 la versione dell'esame.
- Il file del plugin deve avere il nome del plugin stesso (più eventuale estensione), senza indicazione della versione, o con al massimo indicazione della versione `Major` (ad esempio `Grinbox 4.dll`). È ammesso il suffisso `x86` per i plugin compilati a 32 bit.
- Tutte le compilazioni (piattaforma e plugin standard) devono superare tutti i seguenti test su almeno 1 host che non sia quello di JUCE (meglio ancora se più di un host):
  - Verificare che sia stabile in condizioni normali, sia in `play` che in `stop`.
  - Verificare che sia efficace: fa quello che deve fare? in modo corretto?
  - Verificare che appena caricato funzioni, senza dover muovere parametri per ricalcolare lo stato interno.
  - Verificare che sia robusto rispetto al caricamento su canali mono e stereo (anche se nominalmente solo mono o solo stereo).
  - Verificare il comportamento a diverse frequenze di campionamento.
  - Verificare che sia robusto all'automazione di tutti parametri.
  - Verificare che salvi e carichi correttamente lo stato del plugin tra una sessione e l'altra.
  - Verificare che funzioni correttamente durante e dopo l'export di un mixdown (senza automazioni).
  - Verificare che funzioni correttamente durante e dopo l'export di un mixdown (con automazioni).

## LINEE GUIDA PER L'INTERFACCIA DEL PLUGIN:

- Deve mostrare il nome del plugin.
- Deve mostrare il logo del LIM o la dicitura "coded at Laboratorio di Informatica Musicale".
- Deve mostrare il nome degli autori o almeno le iniziali.
- Deve mostrare in modo leggibile la versione del plugin.
- Eventuali immagini o font non-standard devono essere inclusi come dati binari.

## FILE DA INVIARE A GIORGIO.PRESTI@UNIMI.IT

Si produca un file txt nominato secondo lo schema NomePlugin.txt, dove NomePlugin è il nome del plugin. Il file deve contenere le seguenti informazioni nel seguente ordine, ognuna su una riga diversa (aprire il file Grindbox.txt allegato per vedere un esempio):

- Nome del plugin. Può contenere spazi e la versione Major.Minor se diversa da 1.0.
- Descrizione in italiano. Possibilmente una o due frasi al massimo, non deve contenere ritorni a capo. Non deve contenere il nome degli autori. Deve essere informativa solo del tipo di effetto o strumento realizzato.
- Descrizione in inglese. Deve essere la versione inglese della descrizione in italiano.
- URL file zip. URL a cui è reperibile il file zip contenente il plugin. Il nome del file NON deve contenere la versione del software, perché se vorrete aggiornare il file è importante che il nome non cambi, in tal modo non perderemo il riferimento. L'ideale è un link diretto ad un file zip, ma va bene anche un link di Google drive, Dropbox o simili. Info su cosa deve contenere il file zip più avanti.
- URL di uno screenshot del plugin. Il link deve essere un link diretto ad un file. Lo screenshot deve essere in formato PNG, la dimensione deve essere uguale alle dimensioni del plugin. Se aggiornate il plugin (e quindi il file zip) aggiornate anche lo screenshot!
- Nome degli autori.
- Una mail di riferimento. Evitate le mail di ateneo, non rimarrete studenti a vita. Spero.
- Compilato per PC? 1 se sì, 0 se no.
- Compilato per Mac? 1 se sì, 0 se no.
- Compilato per Linux? 1 se sì, 0 se no.
- Disponibile come stand-alone? 1 se sì, 0 se no.
- Disponibile come VST? 1 se sì, 0 se no.
- Disponibile come Audio Unit? 1 se sì, 0 se no.
- Disponibile come altro standard di plugin? 1 se sì, 0 se no.

Nel caso venga prodotta una nuova versione del plugin (e venga quindi cambiato il file puntato dal file txt) inviare una mail a [giorgio.presti@unimi.it](mailto:giorgio.presti@unimi.it) avvisando del rilascio di una nuova versione.

## FILE ZIP DA DISTRIBUIRE:

È il file vero e proprio che la gente si scaricherà. Vedere ad esempio il file Grindbox.zip. Caricate il file online sullo spazio di condivisione che preferite (Google Drive, Dropbox, sito personale, ecc.). Il file zip al suo interno può essere organizzato in due modi:

### VERSIONE SENZA INSTALLER

Il file deve avere:

- Una cartella per ogni sistema operativo supportato.
- Una eventuale cartella Common Files per dipendenze indipendenti dal sistema operativo (come ad esempio dei sample, anche se in questo caso consiglio caldamente di realizzare un installer come suggerito all'indirizzo [https://docs.juce.com/master/tutorial\\_app\\_plugin\\_packaging.html](https://docs.juce.com/master/tutorial_app_plugin_packaging.html)).
- Un PDF con il manuale utente (linee guida e template più avanti).
- Un file Changelog.txt contenente i cambiamenti tra una versione e l'altra (vedi esempio in Grindbox.zip).
- Dentro alle cartelle devono esserci sottocartelle relative all'architettura supportata (ad esempio, sotto a Windows, le cartelle Win32 e x64 se il plugin è compilato sia a 32 che a 64 bit) e al loro interno tutti i file dei plugin supportati.

## VERSIONE CON INSTALLER

Il file deve avere:

- Un installer per ogni sistema operativo supportato (per realizzare l'installer si veda la guida alla pagina [https://docs.juce.com/master/tutorial\\_app\\_plugin\\_packaging.html](https://docs.juce.com/master/tutorial_app_plugin_packaging.html))
- Un PDF con il manuale utente (linee guida e template più avanti)
- Un file Changelog.txt contenente i cambiamenti tra una versione e l'altra (vedi esempio il file Changelog.txt in Grindbox.zip)

## LINEE GUIDA PER IL MANUALE UTENTE:

Il manuale può essere in inglese, in italiano o (meglio ancora) in entrambe le lingue. Deve contenere i seguenti elementi/paragrafi:

- Screenshot del plugin
- Descrizione del contenuto del file zip
- Descrizione dell'effetto
- Istruzioni di installazione
- Funzionamento e descrizione dei parametri
- Limitazioni e bug noti
- Suggerimenti ed esempi (facoltativo)
- Limitazione di responsabilità
- Nomi degli autori e contatti (in questa sede anche più di un contatto se volete)
- Link al sito del LIM

Si veda a titolo di esempio il template allegato (modificabile a piacere, purché includa tutti i punti di cui sopra)