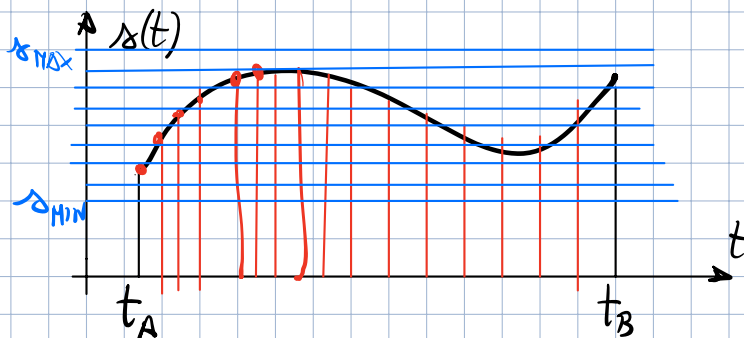


# CONVERSIONE ANALOGICO / DIGITALE

Considero un segnale  $s(t)$

$s(t) \in \mathbb{R}, t \in \mathbb{R}$   
 segnale ANALOGICO



Per RAPPRESENTARE  $s(t)$  con un SISTEMA DIGITALE devo:

1) DISCRETIZZARE l'asse dei TEMPI  $\rightarrow$  CAMPIONAMENTO

$$s(t), t \in \mathbb{R}, t_A \leq t \leq t_B \rightarrow s(t_i), t_A \leq t_i \leq t_B, i = 1 \dots N$$

2) DISCRETIZZARE le AMPIEZZE  $\rightarrow$  QUANTIZZAZIONE

$$s(t_i), s(t_i) \in \mathbb{R}, s_{\min} \leq s(t) \leq s_{\max} \rightarrow s_q(t_i), s_q \in Q = \{q_1, q_2, \dots, q_M\}$$

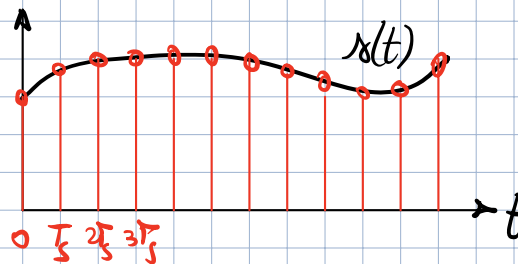
CONVERSIONE ANALOGICO  $\rightarrow$  DIGITALE :

$$s(t), \begin{cases} t \in \mathbb{R} \\ s(t) \in \mathbb{R} \end{cases}, t_A \leq t \leq t_B \xrightarrow{A \rightarrow D} s_q(t_i), \begin{cases} t_A \leq t_i \leq t_B, i = 1 \dots N \\ s_q \in Q = \{q_1, q_2, \dots, q_M\} \end{cases}$$

## CAMPIONAMENTO (UNIFORME)

"PASSO" di campionamento costante  $T_s$

$T_s$ : PERIODO di CAMPIONAMENTO [s]



$$\text{CAMPIONAM. UNIFORME: } s(t), t \in \mathbb{R} \rightarrow s(nT_s) := s(n), n \in \mathbb{Z}$$

SEGNALE DISCRETO

$$f_s = \frac{1}{T_s} : \text{FREQUENZA di CAMPIONAMENTO [s}^{-1} = \text{Hz]}$$

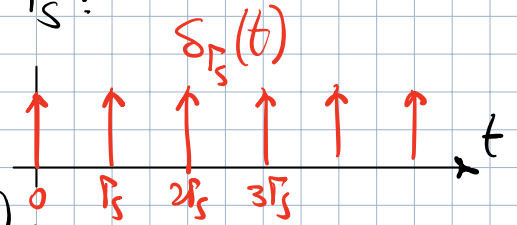
Come rappresentare MATEMATICAMENTE il CAMPIONAM. UNIFORME ?

$$x(t) \rightarrow x(t_0) \rightarrow x(t) \delta(t-t_0) = x(t_0) \delta(t-t_0)$$

**CAMPIONAMENTO IDEALE**: i CAMPIONI sono IMPULSI di DIRAC

→ definire una SEQUENZA di IMPULSI a CADENZA  $T_s$ :

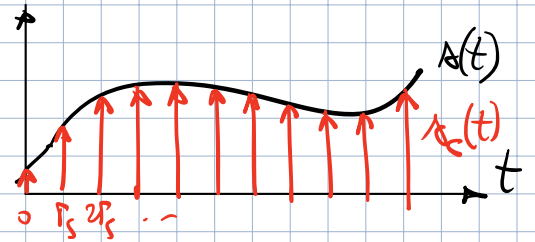
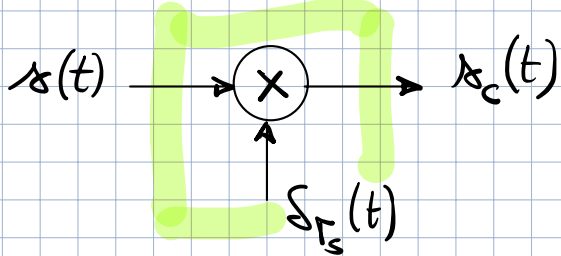
$$\delta_{T_s}(t) = \sum_{-\infty}^{+\infty} \delta(t - nT_s)$$



CAMPIONAMENTO IDEALE: PRODOTTO di  $x(t)$  e  $\delta_{T_s}(t)$ :

$$x_c(t) = x(t) \cdot \delta_{T_s}(t) = x(t) \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) = \sum_{-\infty}^{\infty} x(nT_s) \delta(t - nT_s)$$

SEGNALE CAMPIONATO



**SPECTRO del SEGNALE CAMPIONATO**

$$x_c(t) = x(t) \cdot \delta_{T_s}(t) \xrightarrow{\mathcal{F}} S_c(f) = S(f) * \Delta_{T_s}(f)$$

Devo calcolare  $\Delta_{T_s}(f)$ : osservo che  $\delta_{T_s}(t)$  è PERIODICO, periodo  $T_s$

Calcolo le FS di  $\delta_{T_s}(t)$ :

$$\delta_{T_s}(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) = \sum_{-\infty}^{\infty} c_n e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t}$$

Calcolo i coeff.  $c_n$ :

$$c_n = \frac{1}{T_s} \int_{-\frac{T_s}{2}}^{+\frac{T_s}{2}} \delta_{T_s}(t) e^{-j2\pi \frac{n}{T_s} t} dt = \frac{1}{T_s} \int_{-\frac{T_s}{2}}^{+\frac{T_s}{2}} \delta(t) e^{-j2\pi \frac{n}{T_s} t} dt = \frac{1}{T_s} \cdot 1 = \frac{1}{T_s}, \forall n \in \mathbb{Z}$$

$$\text{Quindi: } \delta_{T_s}(t) = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t}$$

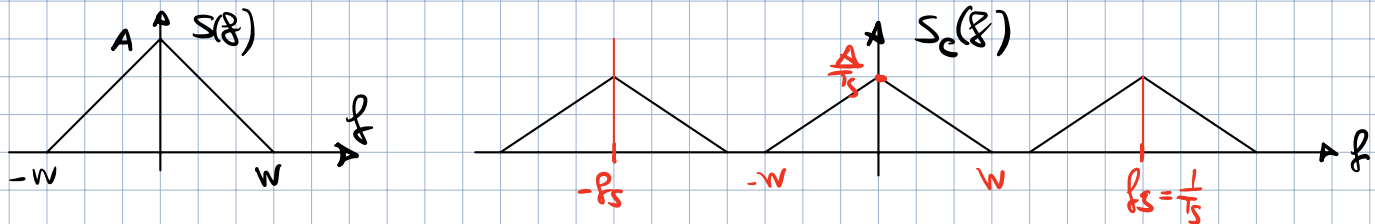
TRASFORMO:

$$\Delta_{T_s}(f) = \mathcal{F}\left\{\delta_{T_s}(t)\right\} = \mathcal{F}\left\{\frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t}\right\} = (\times \text{linearit\`e}) =$$

$$= \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} \mathcal{F}\left\{e^{j2\pi \frac{n}{T_s} t}\right\} = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} \delta\left(f - \frac{n}{T_s}\right)$$

Quindi:

$$S_c(f) = S(f) * \Delta_{T_s}(f) = S(f) * \left[\frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} \delta\left(f - \frac{n}{T_s}\right)\right] = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} S\left(f - \frac{n}{T_s}\right)$$

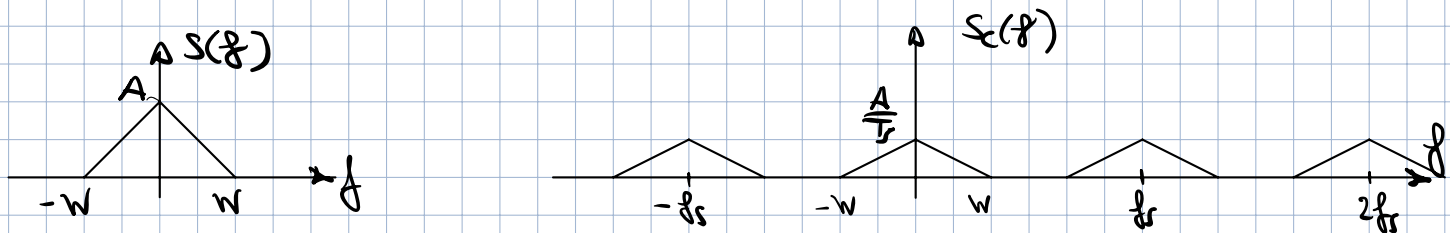


DUE SITUAZIONI POSSIBILI:

- ★ REPLICHE SPETRALI di  $S_c(f)$  DISGIUNTE:  $f_s > 2W$  ( $\rightarrow W < f_s/2$ )
- ★ " " di  $S_c(f)$  NON DISGIUNTE ( $\rightarrow W > f_s/2$ )

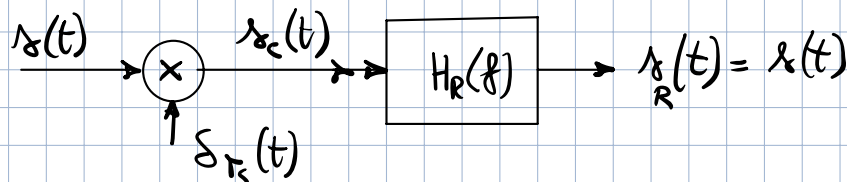
### TEOREMA del CAMPIONAMENTO (NYQUIST-SHANNON, 1928)

Un segnale con banda limitata superiormente a  $W$  puo' essere RICOSTRUITO UNIVOCAMENTE a partire dai suoi CAMPIONI SE il CAMPIONAMENTO AVIENE a FREQUENZA  $f_s > 2W$



$S_c$ :  $W < \frac{f_s}{2} = f_N$   $\rightarrow$  è POSSIBILE la RICOSTRUZIONE di  $x(t)$  da  $x_c(t)$ !

### RICOSTRUZIONE



Se ne im. PASSA-BASSO IDEALE, GUADAGNO =  $T_s$ ,  $f_H = f_N = f_s/2$

## FILTRO di RICOSTRUZIONE:

$$H_R(f) = \begin{cases} T_s, & |f| \leq f_N = f_s/2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases} = T_s \operatorname{rect}\left(\frac{f}{f_s}\right) = T_s \operatorname{rect}(f \cdot T_s)$$

Verifica:

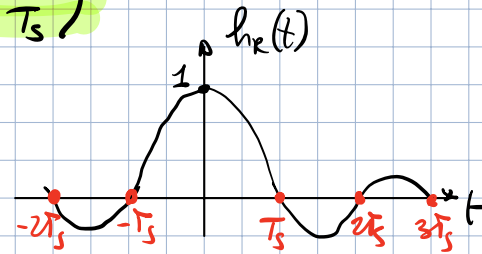
$$S_R(f) = S_c(f) \cdot H_R(f) = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} S\left(f - \frac{n}{T_s}\right) \cdot T_s \operatorname{rect}\left(\frac{f}{f_s}\right) = S(f) \quad \checkmark$$

RICOSTRUZIONE nel DOMINIO dei TEMPI:

$$S(f) = S_c(f) \cdot H_R(f) \xrightarrow{\mathcal{F}^{-1}} s(t) = s_c(t) * h_R(t)$$

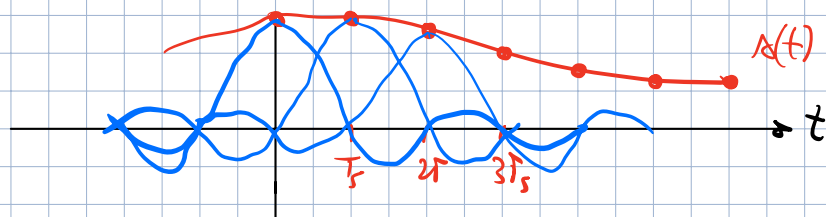
$$\text{Ma } H_R(f) = \frac{1}{f_s} \operatorname{rect}\left(\frac{f}{f_s}\right) \xrightarrow{\mathcal{F}^{-1}} h_R(t) = \operatorname{sinc}\left(\frac{t}{T_s}\right)$$

$$\rightarrow h_R(t = nT_s) = \begin{cases} 1, & n=0 \\ 0, & n \neq 0 \end{cases}$$



$$s(t) = s_c(t) * h_R(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} s(nT_s) \delta(t - nT_s) * \operatorname{sinc}\left(\frac{t}{T_s}\right) =$$

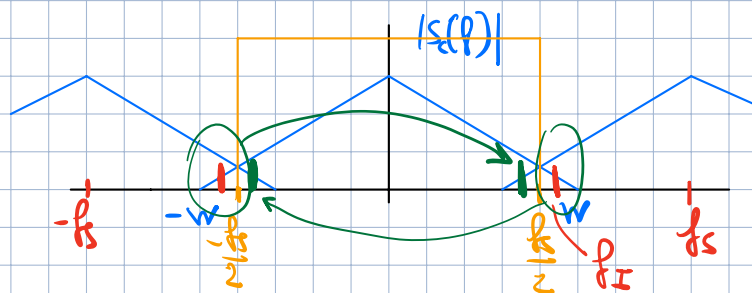
$$= \sum_{-\infty}^{\infty} s(nT_s) \left[ \delta(t - nT_s) * \operatorname{sinc}\left(\frac{t}{T_s}\right) \right] = \sum_{-\infty}^{\infty} s(nT_s) \operatorname{sinc}\left(\frac{t - nT_s}{T_s}\right)$$



COSA SUCCEDDE SE  $f_s > 2W$  NON viene RISPETTATO?

$$f_I > W \rightarrow f_s - f_I < W$$

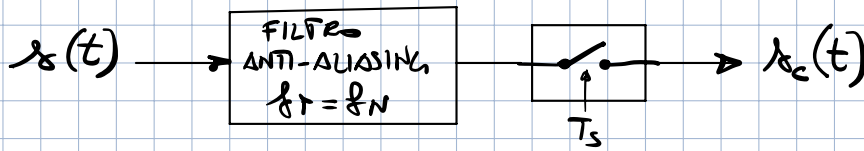
ALIASING (o EQUIVOCABIONE)



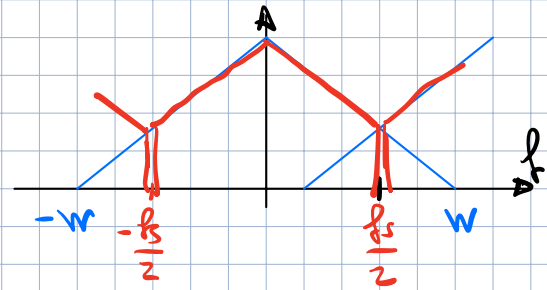
COME EVITARE l'ALIASING?

- 1) Se  $s(t)$  è DATO  $\rightarrow$  DATA  $W \rightarrow$  basta scegliere  $f_s > 2W$
- 2) Date  $f_s \rightarrow$  DEVO IMPORRE che  $W \leq f_s/2 = f_N$

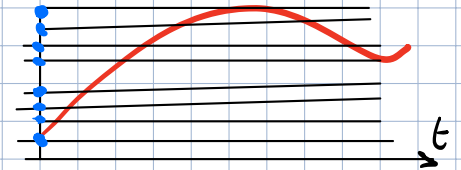
↳ filtro PASSA-BASSO :  $f_T = \frac{f_s}{2} = f_N$  : filtro ANTI-ALIASING



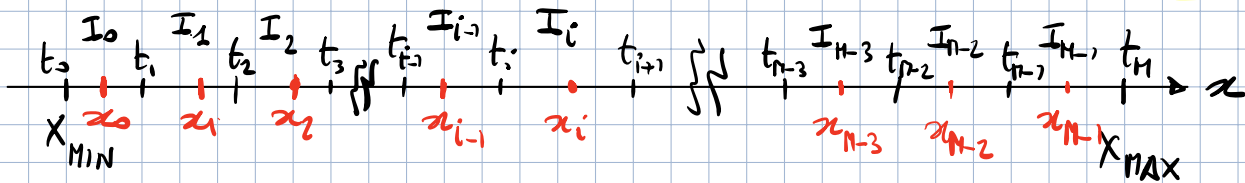
$$H_{AA}(f) = \begin{cases} 1, & |f| \leq f_s/2 = f_N \\ 0 & \text{altrove} \end{cases} = \text{rect}\left(\frac{f}{f_s}\right)$$



## QUANTIZZAZIONE



Dato  $x(t)$  :  $X_{MIN} \leq x(t) \leq X_{MAX}$   $\rightarrow$   $\{X_{MIN}; X_{MAX}\}$  : ESCURSIONE di  $x(t)$



ESCURSIONE  $\{X_{MIN}; X_{MAX}\}$  viene SUDDIVISA in M INTERVALLI :

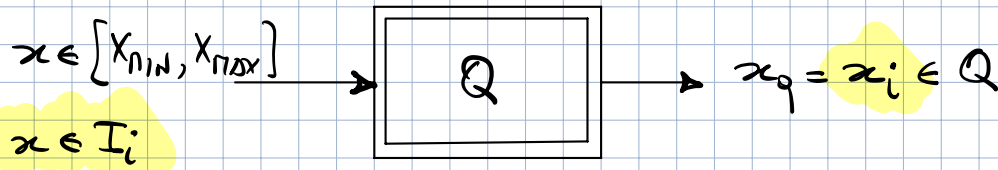
- M INTERVALLI di QUANTIZZAZIONE :  $I_i, i=0, \dots, M-1$  delimitati da
- M+1 SOGLIE di QUANTIZZAZIONE :  $t_i, i=0, \dots, M$ , dove  $\begin{cases} t_0 = X_{MIN} \\ t_M = X_{MAX} \end{cases}$

↳ In CIASCUN INTERVALLO  $I_i$  definisco un VALORE RAPPRESENTATIVO  $x_i$  :

$x_i, i=0, \dots, M-1, x_i \in I_i \rightarrow t_i \leq x_i \leq t_{i+1}$   
 detti LIVELLI di QUANTIZZAZIONE

QUANTIZZAZIONE : SOSTITUZIONE (APPROSSIMAZIONE) dell'AMPIEZZA  $x$  con il suo VALORE RAPPRESENTATIVO  $x_i$ , dove  $x \in I_i$

Dato  $x \in [X_{MIN}, X_{MAX}]$ ,  $x \in I_i$  (dove  $t_i \leq x \leq t_{i+1}$ )  $\xrightarrow{\text{QUANTIZZAZIONE}}$   $x \rightarrow x_q = x_i$   
 $x_i \in Q = \{x_0, x_1, \dots, x_{M-1}\}$



## QUANTIZZAZIONE UNIFORME :

- L'ESCURSIONE  $[X_{\min}, X_{\max}]$  viene SUDDIVISA in M INTERVALLI di UGUALE AMPIEZZA :  $\Delta$

$$\Delta = \frac{X_{\max} - X_{\min}}{M} : \text{PASSO di QUANTIZZAZIONE}$$

- IL VALORE RAPPRESENTATIVO  $x_i$  è il VALORE MEDIO in  $I_i$  :

$$x_i = \frac{t_i + t_{i+1}}{2} = t_i + \frac{\Delta}{2}$$

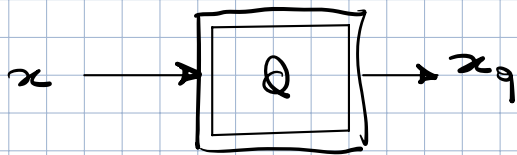
- $M$  in GENERE È UNA POTENZA di 2 :  $M = 2^m$  QUANTIZZAZIONE a m BIT/CAMPIONE

mi servono esattamente m BIT per RAPPRESENTARE  $2^m = M$  INTERVALLI

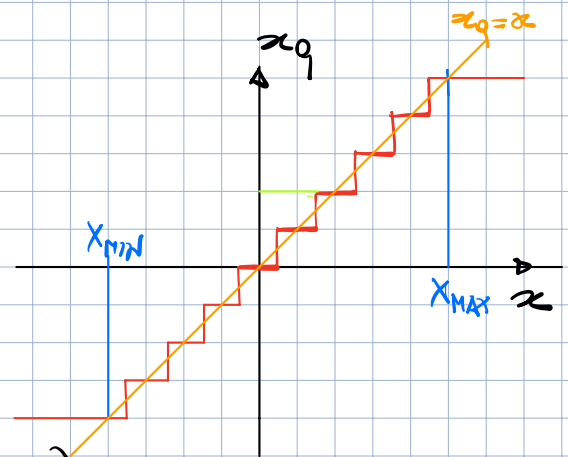
m : RISOLUZIONE delle QUANTIZZAZIONE

## DESCRIZIONE delle QUANTIZZAZIONE

con la CARATTERISTICA INGRESSO/USCITA



$$x \in I_i \xrightarrow{Q} x_q = Q(x) = x_i$$



- la QUANTIZZAZIONE È IRREVERSIBILE ( $x \rightarrow x_q$ )
- $x \rightarrow x_q$   $x_q - x = e_q$  : ERRORE di QUANTIZZAZIONE

CARATTERISTICHE di  $e_q$  :

★  $e_q$  È LIMITATO tra  $\pm \Delta/2$  :  $-\frac{\Delta}{2} \leq e_q < \frac{\Delta}{2}$  ;  $\Delta = \frac{X_{\max} - X_{\min}}{M} = \frac{X_{pp}}{2^m}$

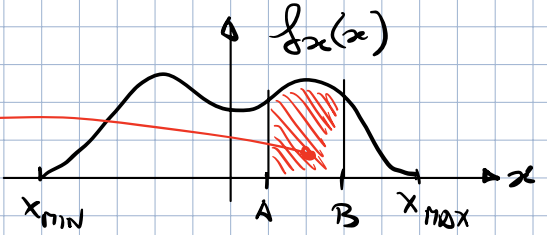
★  $e_q$  È una VARIABILE CASUALE UNIFORME



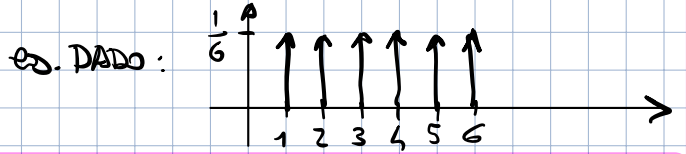
DENSITA' di PROBABILITA' di una V.C.  $x$ :  $f_x(x)$

funzione dei valori assumibili da  $x$  che DEFINISCE le PROBABILITA' di assumere determinati valori:

$$\text{PROB}[A \leq x < B] = \int_A^B f_x(a) da =$$

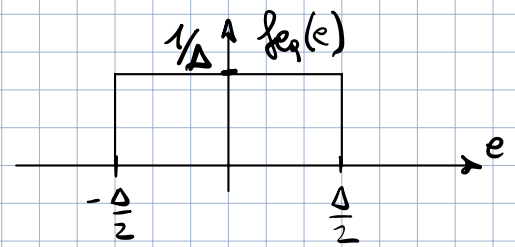


PROPRIETA':  $\int_{-\infty}^{\infty} f_x(a) da = 1$



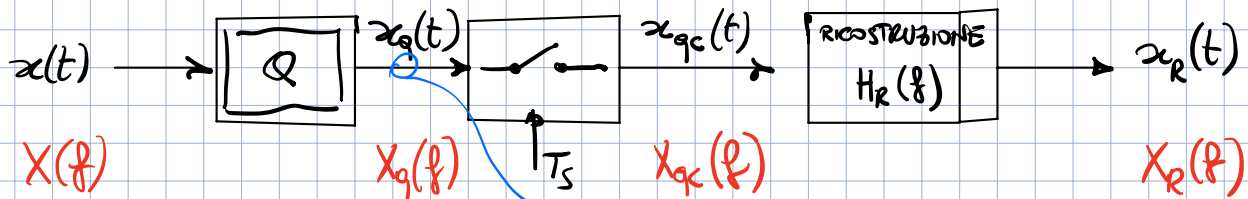
DENSITA' di PROBABILITA'

di  $e_q$ :  $f_{e_q}(e) = \begin{cases} 1/\Delta & \text{per } -\frac{\Delta}{2} \leq e < \frac{\Delta}{2} \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$

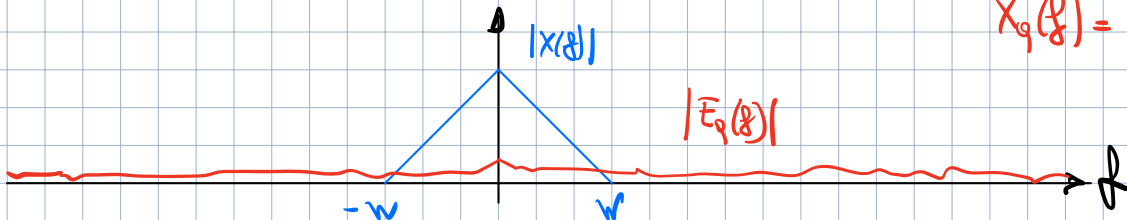


EFFETTO delle QUANTIZZAZIONE sul SEGNALE

Immaginiamo di INVERTIRE COMPONENTI e QUANTIZZAZIONE:



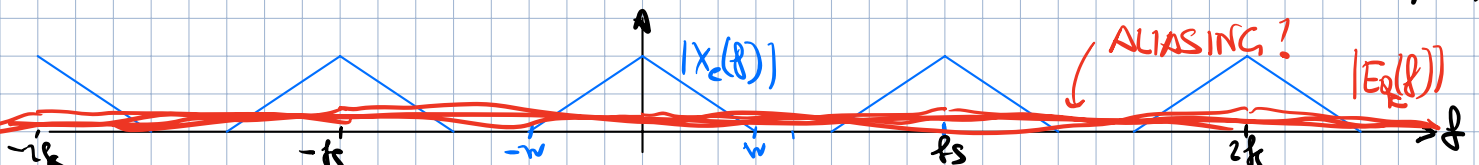
\* A VALORE del QUANTIZZATORE:  $x_q(t) = x(t) + e_q(t)$



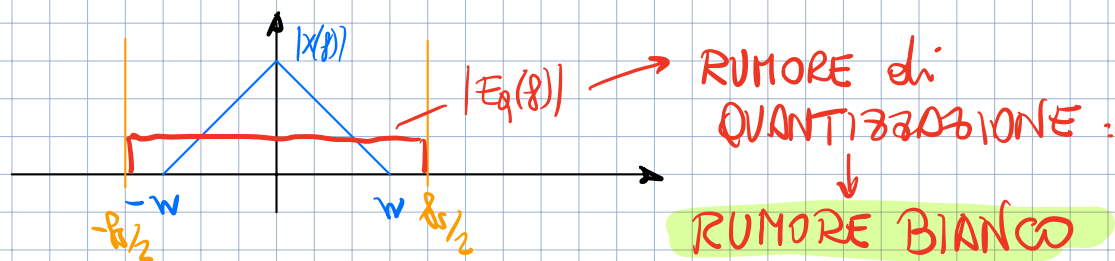
$X_q(f) = X(f) + E_q(f)$

- $e_q(t)$  ha POTENZA  $\ll$  di  $x(t)$
- SPETTRO di  $e_q(t)$  ( $E_q(f)$ ) è MOLTO PIU' ESTESO di  $X(f)$

\* A VALORE del CAMPIONATORE:  $X_{qc}(f)$  è le REPLICHE PERIODICHE di  $X_q(f)$



★ In USCITA dal FILTRO di RICOSTRUZIONE:  $x_r(t) / X_r(f)$

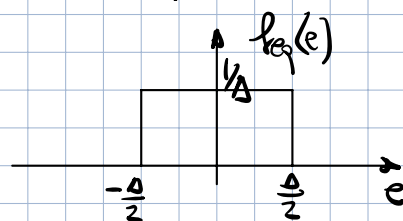


POTENZA del RUMORE di QUANTIZZAZIONE

POTENZA = VALOR MEDIO di  $e_q^2(t)$  → VALOR MEDIO delle v.c.:  $e_q^2$

$$P_Q = \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{+\frac{\Delta}{2}} f_q(e) \cdot e^2 de = \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{+\frac{\Delta}{2}} \frac{1}{\Delta} e^2 de = \frac{1}{\Delta} \int_{-\frac{\Delta}{2}}^{+\frac{\Delta}{2}} e^2 de =$$

$$P_Q = \frac{1}{\Delta} \left[ \frac{e^3}{3} \right]_{-\frac{\Delta}{2}}^{+\frac{\Delta}{2}} = \frac{1}{\Delta} \left[ \frac{\Delta^3}{24} + \frac{\Delta^3}{24} \right] = \frac{\Delta^2}{12}$$



Noi siamo interessati al: RAPPORTO SEGNALE/RUMORE

(SIGNAL/NOISE RATIO - SNR):  $SNR = \frac{P_{SIGNAL}}{P_{NOISE}}$

Per le potenze di segnale ~~per~~ definire:

★ POTENZA di PICCO:

↳ per SEGNALE BIPOLARI:  $V_{MIN} = -A$ ;  $V_{MAX} = +A$  → ESCURSIONE:  $V_{PP} = 2A$

↳ la POTENZA di PICCO  $P_{S,PEAK} = (\pm A)^2 = A^2 = \left(\frac{V_{PP}}{2}\right)^2 = \frac{V_{PP}^2}{4}$

★ POTENZA MEDIA:

$$P_{S,MEDIA} = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{2T} \int_{-T}^T A^2(t) dt = f_{PEAK} \cdot P_{S,PEAK}$$

FATORE di PICCO

$$0 \leq f_{PEAK} \leq 1$$

RAPPORTO SEGNALE/RUMORE di QUANTIZZAZIONE:

$$SNR_Q = \frac{P_S}{P_Q}$$



★  $SNR_Q$  di PICCO:  $\rightarrow SNR_{Q,PEAK} = \frac{P_{S,P}}{P_Q} = \frac{V_{pp}^2/4}{\Delta^2/12} = (V_{pp} = M \cdot \Delta = 2^m \cdot \Delta)$

$$SNR_{Q,PICCO} = \frac{(2^m \cdot \Delta)^2/4}{\Delta^2/12} = 3 \cdot 2^{2m} \rightarrow \text{DIPENDE SOLO DA } m \text{ ( } m: \text{ RISOLUZIONE )}$$

★  $SNR_Q$  MEDIO :

$$SNR_{Q,MEDIO} = \frac{P_{S,M}}{P_Q} = \frac{f_{PEAK} \cdot P_{PEAK}}{P_Q} = f_{PEAK} \cdot 3 \cdot 2^{2m}$$

$SNR$  in FORMA LOGARITMICA

DECIBEL : RAPPORTO di AMPIEZZE o POTENZE

Per rapporti di AMPIEZZE :  $\left. \frac{\Delta_1}{\Delta_2} \right|_{dB} = 20 \log_{10} \frac{\Delta_1}{\Delta_2}$

Per rapporti di POTENZE :  $\left. \frac{P_1}{P_2} \right|_{dB} = 10 \log_{10} \frac{P_1}{P_2}$

Esprimiamo  $SNR_Q$  in dB :

$$SNR_{Q,PICCO} \Big|_{dB} = 10 \log_{10} (SNR_{Q,P}) = 10 \log_{10} (3 \cdot 2^{2m}) = 10 [\log_{10} 3 + 2m \log_{10} 2] = 4,77 + 6,02 m$$

$$SNR_{Q,MEDIO} \Big|_{dB} = 10 \log_{10} (f_{PEAK} \cdot 3 \cdot 2^{2m}) = 10 [\log_{10} f_{PEAK} + \log_{10} 3 + 2m \log_{10} 2] = f_{PEAK} \Big|_{dB} + 4,77 + 6,02 m$$

ESEMPIO :

Si vuole quantizzare un segnale con  $f_{PEAK} = 0,25$  con  $SNR_{Q,M} > 2000$

$$SNR_{Q,M} = f_{PEAK} \cdot 3 \cdot 2^{2m} > 2000$$

$$2^{2m} > \frac{2000}{3 \cdot f_{\text{PEAK}}} = \frac{2000}{0,75} \rightarrow 2^{2m} > \sqrt{\frac{2000}{0,75}} \approx 51,64$$

$$\log_2(2^{2m}) = 2m > \log_2 51,64 \approx 5,7 \rightarrow m = 6 \text{ bit} \quad (M = 2^6 = 64)$$

In dB:  $SNR_{e,M} |_{\text{dB}} = 10 \log_{10}(SNR) = 10 \log_{10}(2000) = 33 \text{ dB}$

$$f_{\text{PEAK}} |_{\text{dB}} = 10 \log_{10}\left(\frac{1}{4}\right) = -6 \text{ dB}$$

$$SNR_{e,M} |_{\text{dB}} = f_{\text{PEAK}} |_{\text{dB}} + 4,77 + 6,02 m = -6 + 4,77 + 6,02 m > 33$$

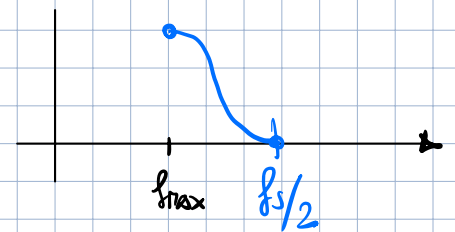
$$\rightarrow m > \frac{33 + 6 - 4,77}{6,02} \approx \frac{34,23}{6,02} \approx 5,7 \rightarrow m = 6 \text{ bit}$$

ESERCIZIO:

Dato:  $s(t) = A \cos(2\pi f_i t)$  dove  $f_i$  varia LENTAMENTE tra 0 e 20 kHz, come convertire  $s(t)$  in DIGITALE garantendo  $SNR_{e,MEDIA} > 30 \text{ dB}$ ?

• CAMPIONAMENTO:  $f_s > 2f_{\text{MAX}} = 2 \cdot 20 \text{ kHz} = 40 \text{ kHz} \rightarrow f_s \geq 40 \text{ kHz}$

•  $f_{\text{PEAK}} = \frac{P_M}{P_{\text{PEAK}}}$



$$P_{\text{PEAK}} = (\pm A)^2 = A^2$$

$$P_{\text{MEDIA}} = (\text{in 1 PERIODO}) = \frac{1}{T} \int_T s^2(t) dt = \frac{1}{T} \int_0^T A^2 \cos^2(2\pi f_i t) dt =$$

$$= \frac{A^2}{T} \int_0^T \cos^2(2\pi f_i t) dt = \frac{A^2}{T} \int_0^T \frac{1}{2} [1 + \cos(4\pi f_i t)] dt =$$

$$= \frac{A^2}{T} \left[ \int_0^T \frac{1}{2} dt + \int_0^T \frac{1}{2} \cos(4\pi f_i t) dt \right] = \frac{A^2}{T} \left[ \frac{T}{2} + 0 \right] = \frac{A^2}{2}$$

$$f_{\text{ACC0}} = \frac{P_{\text{MEDIA}}}{P_{\text{PEAK}}} = \frac{1}{2} \rightarrow f_{\text{ACC0}} |_{\text{dB}} = 10 \log_{10} \frac{1}{2} = -3 \text{ dB}$$

$$\rightarrow \text{SNR}_{e, M} / \text{dB} = f_P / \text{dB} + 4,77 + 6,02 n > 90 \text{ dB}$$

$$= -3 + 4,77 + 6,02 n > 90 \rightarrow n > \frac{90 + 3 - 4,77}{6,02} \approx 14,6$$

$$\rightarrow \boxed{n = 15 \text{ bit}}$$

$$\star \Delta ?, P_Q ? \rightarrow P_Q = \frac{\Delta^2}{12}$$

$$\Delta = \frac{V_{PP}}{M} = \frac{\Delta - (-\Delta)}{2^n} = \frac{2\Delta}{2^5} = \frac{\Delta}{2^4} = 2^{-4} \text{ A}$$

$$P_Q = \frac{\Delta^2}{12} = \frac{2^{-28} \text{ A}^2}{12} \approx 3,1 \cdot 10^{-10} \text{ A}$$

$\star$  Bit-rate ?

$$r_B = f_s \cdot n = 40 \text{ kHz} \cdot 15 = 600 \text{ kbit/s}$$

## TRASFORMATE per SEGNAU DIGITALI

### TRASFORMATA di FOURIER per SEGNAU TEMPO-DISCRETI

Dato  $x_c(t)$  TEMPO-CONTINUO  $\rightarrow x_c(t)$  CAMPIONATO (TEMPO-DISCRETO)

$$x_c(t) = x_c(t) \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) \xleftrightarrow{yf} S_c(f) = \frac{1}{T_s} \sum_{-\infty}^{\infty} S(f - \frac{n}{T_s})$$

PERIODICO, PERIODO:  $\frac{1}{T_s} = f_s$

Riusciamo ad esprimere  $S_c(f)$  in FUNZIONE solo di CAMPIONI  $x(nT_s)$  ?

$$x_c(t) = x_c(t) \sum_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) = \sum_{-\infty}^{\infty} x(nT_s) \delta(t - nT_s)$$

Calcolo lo SPETTRO di  $x_c(t)$  partendo da:  $\int$

$$x_c(t) \xrightarrow{yf} S_c(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x_c(t) e^{-j2\pi f t} dt = \int_{-\infty}^{\infty} \sum_{-\infty}^{\infty} x(nT_s) \delta(t - nT_s) e^{-j2\pi f t} dt =$$

$$= (\times \text{lineare}) = \sum_{-\infty}^{\infty} x(nT_s) \int_{-\infty}^{\infty} \delta(t - nT_s) e^{-j2\pi f t} dt = \sum_{-\infty}^{\infty} x(nT_s) e^{-j2\pi f nT_s}$$

$e^{-j2\pi f nT_s}$

$$x(nT_s) \equiv x_c(t) \xleftrightarrow{yf} S_c(f) = \sum_{-\infty}^{\infty} x(nT_s) e^{-j2\pi f nT_s}$$