



Lezione 4

I circuiti digitali: dalle funzioni logiche ai circuiti

Proff. A. Borghese, F. Pedersini

Dipartimento di Scienze dell'Informazione
Università degli Studi di Milano

Sommario



- ❖ Funzioni logiche
- ❖ Semplificazione algebrica
- ❖ La prima forma canonica (SoP)
 - Implementazione circuitale mediante PLA o ROM.
- ❖ La seconda forma canonica (PoS)



	AND	OR
Identità	$1 \cdot x = x$	$0 + x = x$
Elemento nullo	$0 \cdot x = 0$	$1 + x = 1$
Idempotenza	$x \cdot x = x$	$x + x = x$
Inverso	$x \cdot \sim x = 0$	$x + \sim x = 1$
Commutativa	$x \cdot y = y \cdot x$	$x + y = y + x$
Associativa	$(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$	$(x + y) + z = x + (y + z)$
Distributiva	AND rispetto OR $x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$	OR rispetto ad AND $x + y \cdot z = (x + z) \cdot (x + y)$
Assorbimento	$x \cdot (x + y) = x$	$x + x \cdot y = x$
De Morgan	$\overline{xy} = \overline{x} + \overline{y}$	$\overline{x + y} = \overline{x} \cdot \overline{y}$

Proprietà di assorbimento



I:

$$\begin{aligned} A \cdot (A+B) &= A \\ A + AB &= A \end{aligned}$$

Dim:

$$A(A+B) = AA + AB = A + AB = A(1+B) = A \cdot 1 = A \quad \text{c.v.d.}$$

II:

$$\begin{aligned} A + \sim A \cdot B &= A + B \\ A \cdot (\sim A + B) &= A \cdot B \end{aligned}$$

Dim:

Proprietà distributiva di OR / AND:

$$A + \sim A \cdot B = (A + \sim A) \cdot (A + B)$$

Sviluppando il prodotto:

$$\begin{aligned} (A + B) \cdot (A + \sim A) &= AA + A(\sim A) + BA + B(\sim A) = \\ &= A + AB + (\sim A)B = \end{aligned}$$

Raccogliendo B: $= A + (A + \sim A)B = A + B \quad \text{c.v.d.}$



- ❖ **Funzione logica:** $f: \mathbf{B}^n \rightarrow \mathbf{B}$
 - Funzione booleana di **n** variabili booleane
 - Può essere rappresentata come un'opportuna combinazione di operatori elementari (NOT, AND, OR)
 - Definita per tutte le **2ⁿ combinazioni** delle variabili (ingressi)

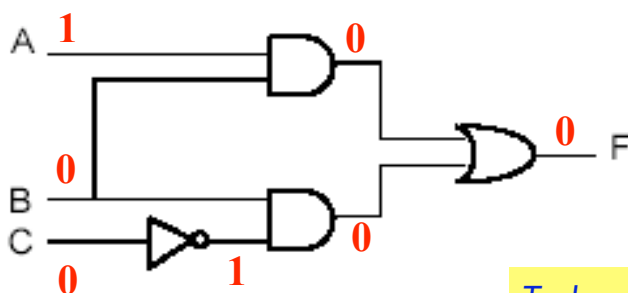
- ❖ **Espressione:** $Y = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$
 - Funzione booleana di **n** variabili booleane
 - Può essere rappresentata come un'opportuna combinazione di operatori elementari (NOT, AND, OR)
 - Definita per tutte le **2ⁿ combinazioni** delle variabili (ingressi)

- ❖ **Tabella di verità** (Truth Table, TT)
 - Definizione della funzione per **elenco** di tutti i valori possibili delle variabili.

- ❖ **Circuito logico**
 - Uscita (booleana) = funzione logica di **n** ingressi (variabili) booleane
 - Può essere realizzata come un'opportuna combinazione di porte logiche elementari (not, and, or, nand, nor)



$$F = (A \text{ and } B) \text{ or } (B \text{ and not}(C))$$



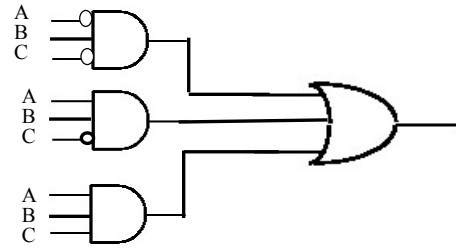
3 ingressi: $F = f(A, B, C)$
 $\rightarrow 2^3 = 8$ combinazioni

Tabella di verità

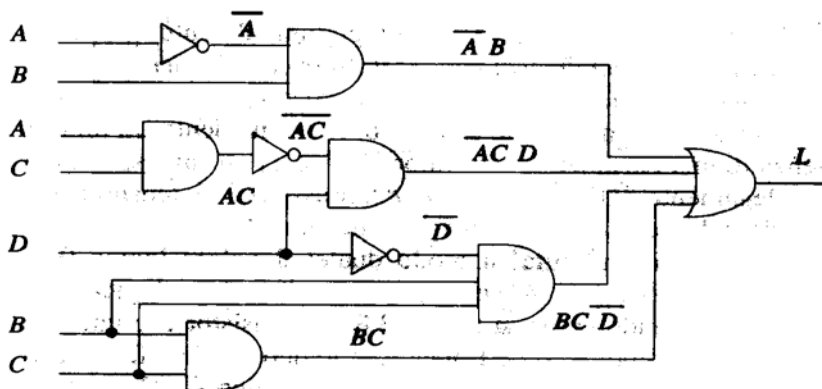
A	B	C	A and B	B and not(C)	F
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0
0	1	0	0	1	1
0	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0
1	1	0	1	1	1
1	1	1	1	0	1



$$\begin{aligned}
 F &= \bar{A} \cdot B \cdot \bar{C} + A \cdot B \cdot \bar{C} + A \cdot B \cdot C = \\
 &\quad - \text{raccolgo: } B \cdot \bar{C} \\
 &= (\bar{A} + A) \cdot B \cdot \bar{C} + A \cdot B \cdot C = \\
 &\quad - \text{inverso: } \bar{A} + A = 1 \\
 &= 1 \cdot B \cdot \bar{C} + A \cdot B \cdot C = \\
 &\quad - \text{identità: } (1 \cdot B = B) \\
 &= B \cdot \bar{C} + A \cdot B \cdot C
 \end{aligned}$$



$$L = \bar{A}B + \bar{A}CD + BC + BC\bar{D}$$



A	B	C	D	L
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1



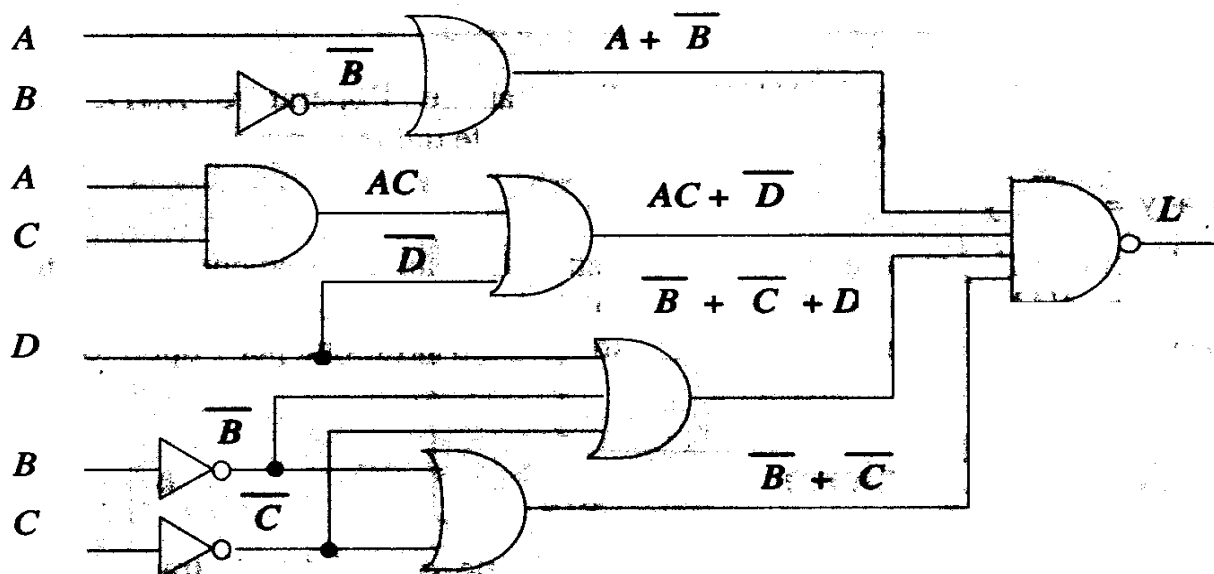
Applichiamo DeMorgan: $\begin{cases} \overline{AB} = \overline{A} + \overline{B} \\ \overline{A+B} = \overline{A} \cdot \overline{B} \end{cases}$

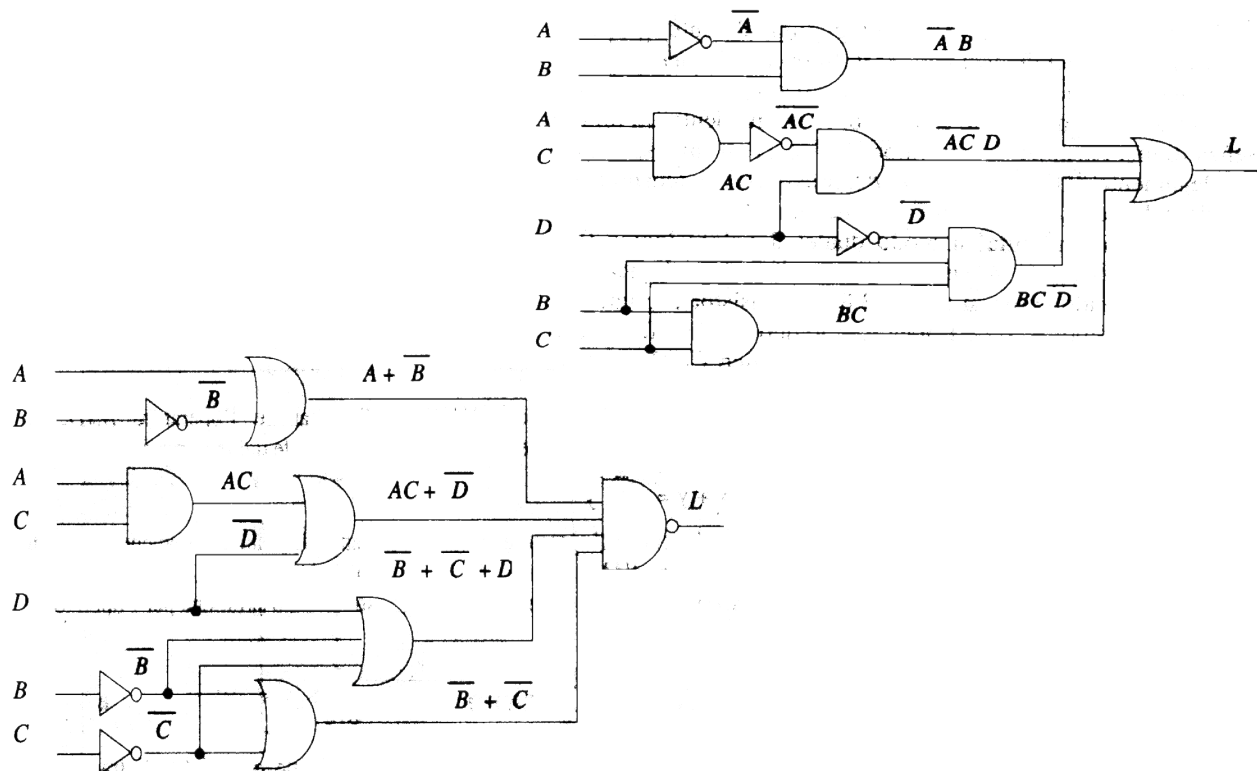
$$\begin{aligned} L &= \overline{AB} + \overline{ACD} + BC + B\overline{C}\overline{D} = \\ &= \overline{A+B} + \overline{AC+D} + \overline{B+C} + \overline{BC+D} = \\ &= \overline{(A+B)(AC+D)(B+C)(BC+D)} = \\ &= \overline{(A+B)(AC+D)(B+C)(B+C+D)} \end{aligned}$$

Esempio – rappresentazione 2



$$L = \overline{(A + \overline{B})(AC + \overline{D})(\overline{B} + \overline{C} + D)(\overline{B} + \overline{C})}$$





Semplificazione di funzioni



- ❖ **Espressioni equivalenti**
 - 2 espressioni si dicono equivalenti se hanno la stessa tabella di verità

- ❖ **Quale è la "migliore"?**
 - La più semplice
 - La più "veloce"

- ❖ **Metodi di semplificazione**
 - Sfruttando le **proprietà dell'algebra Booleana**
 - ✦ Sulle espressioni logiche
 - **Mappe di Karnaugh**
 - ✦ Sulle tabelle di verità



espressione logica ↔ tabella delle verità

$$F = (A \text{ AND } B) \text{ OR } (B \text{ AND NOT}(C))$$

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
<u>0</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>1</u>
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
<u>1</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>1</u>
<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>

F = 1 se e solo se:

$$A = 0 \text{ AND } B = 1 \text{ AND } C = 0$$

OR

$$A = 1 \text{ AND } B = 1 \text{ AND } C = 0$$

OR

$$A = 1 \text{ AND } B = 1 \text{ AND } C = 1$$

$$F = A \cdot B + B \cdot \bar{C} = \bar{A}B\bar{C} + AB\bar{C} + ABC$$

La prima forma canonica



$$F = A \cdot B + B \cdot \bar{C} = \bar{A}B\bar{C} + AB\bar{C} + ABC$$

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
<u>0</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>1</u>
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
<u>1</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>1</u>
<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>1</u>

Implicante:

Prodotto delle variabili (in forma naturale o negata) per le quali la funzione vale 1

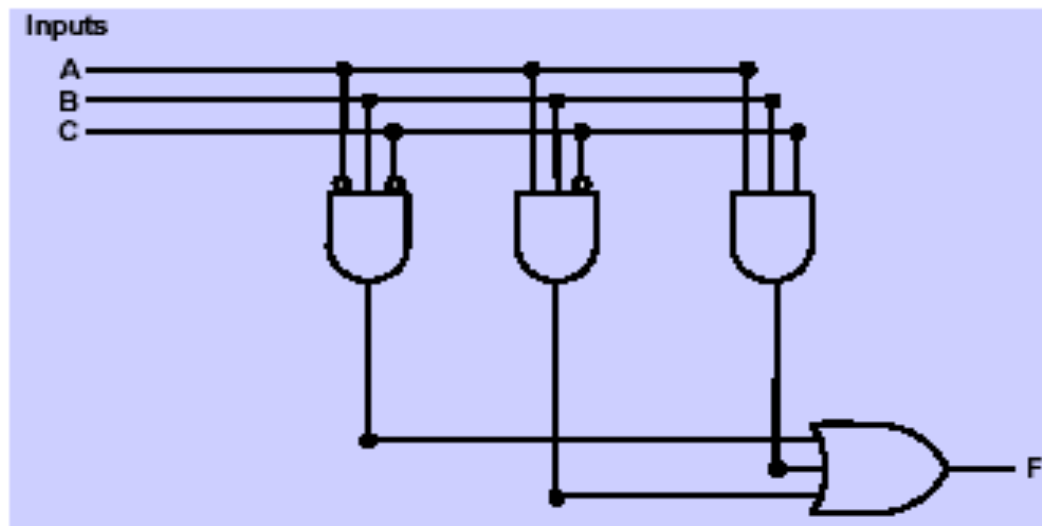
Mintermine m_j :

implicante che contiene tutte le n variabili della funzione (e.g. ABC).

$$\text{Prima forma canonica (SoP): } F = \sum_{j=1}^Q m_j, \quad Q \leq 2^n$$



$$F = \sim AB\sim C + AB\sim C + ABC$$



Prima forma canonica: Sum-of-Products (SoP)



- ❖ Forma universale mediante la quale è possibile rappresentare qualunque funzione booleana.
 - Non è una forma ottima, ma un punto di partenza per l'ottimizzazione
- ❖ Si basa su componenti caratterizzanti la struttura della funzione (**mintermini**), che esprimono le condizioni logiche di verità (**1**) della funzione
- ❖ **Mintermine, m_i :**
 - Funzione booleana a **n** ingressi che vale **1** in corrispondenza della **sola i -esima configurazione di ingresso**
 - Per **n** variabili, al più **2^n mintermini**
 - Implementabile mediante un **AND ad n ingressi**



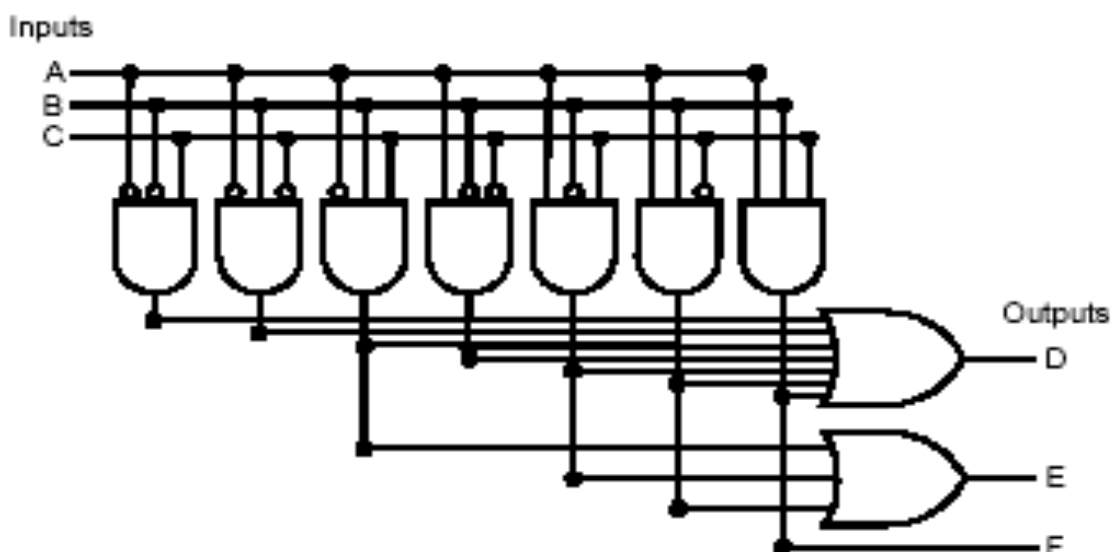
Prima forma canonica di una funzione (SoP):
la somma dei suoi mintermini

❖ Qualunque funzione è esprimibile in forma canonica:

$$\begin{aligned}
 Z(A,B,C,D) &= AC + BC + \sim A \sim B \sim C = \\
 &= A(B + \sim B)C(D + \sim D) + (A + \sim A)BC(D + \sim D) + \sim A \sim B \sim C(D + \sim D) = \\
 &= ABCD + A\sim BCD + ABC\sim D + A\sim BC\sim D + \\
 &+ \underline{A}BCD + \sim ABCD + \underline{ABC}\sim D + \sim ABC\sim D + \\
 &+ \sim A\sim B\sim C\sim D + \sim A\sim B\sim CD
 \end{aligned}$$

➤ La stessa espressione si può ricavare a partire dalla **tabella di verità**

SoP a più uscite



Esercizio: Ricavare la funzione in forma di tabella della verità

Esercizio: *funzione maggioranza*

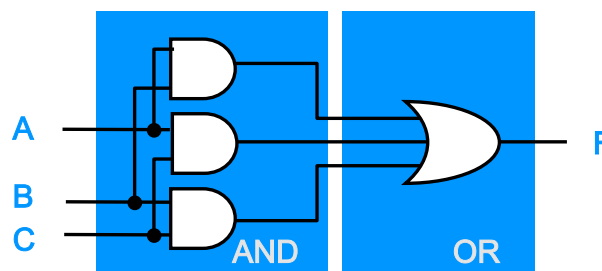


❖ 3 ingressi, 1 uscita

1. Costruzione *tabella di verità* o *espressione logica*
2. Trasformazione a forma SOP
3. Eventuale semplificazione

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

$$\begin{aligned}
 F(A,B,C) &= \bar{A}BC + A\bar{B}C + AB\bar{C} + ABC = \\
 &= \bar{A}BC + A\bar{B}C + AB\bar{C} + ABC + ABC + ABC = \\
 &= AB(C + \bar{C}) + AC(B + \bar{B}) + BC(A + \bar{A}) = \\
 &= AB + AC + BC
 \end{aligned}$$



Uscite indifferenti di una funzione logica



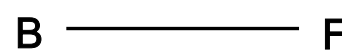
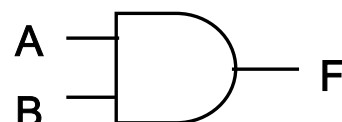
Situazione tipica in sintesi (progetto) di funzioni/circuiti logici:

- ❖ *Per alcune combinazioni degli ingressi, il valore assunto dall'uscita è INDIFFERENTE*
 - **Simbolo: X**
- ❖ **Come si risolve?**
 - **Si sceglie il caso che rende il circuito più semplice**

A	B	F
0	0	0
0	1	X
1	0	0
1	1	1

$$X=0 \rightarrow F=AB$$

$$X=1 \rightarrow F=B$$





- ❖ Dalla forma canonica (somma di mintermini) è facile passare al circuito:
 - Ogni **mintermine** si realizza con una porta **AND**
 - La **somma** dei mintermini si realizza con una porta **OR**
- ❖ Implementazione regolare
 - Solo **due livelli** di porte
 - Tempo di commutazione: $2 * t_{GATE}$
- ❖ Blocchi generali personalizzabili (**PLA, ROM**)
 - purché ci sia un numero sufficiente di componenti elementari



PLA: Programmable Logic Array

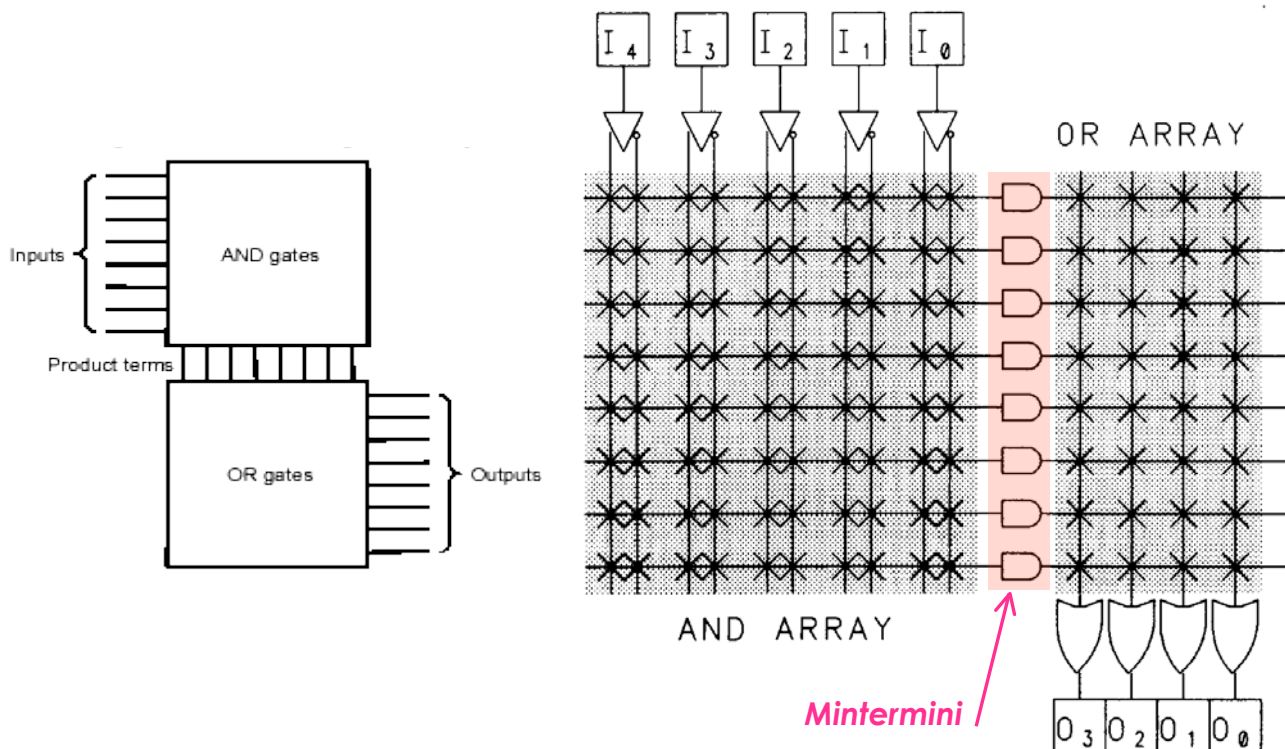
- ❖ Matrici regolari AND e OR in successione, personalizzabili dall'utente.

ROM: Read Only Memory

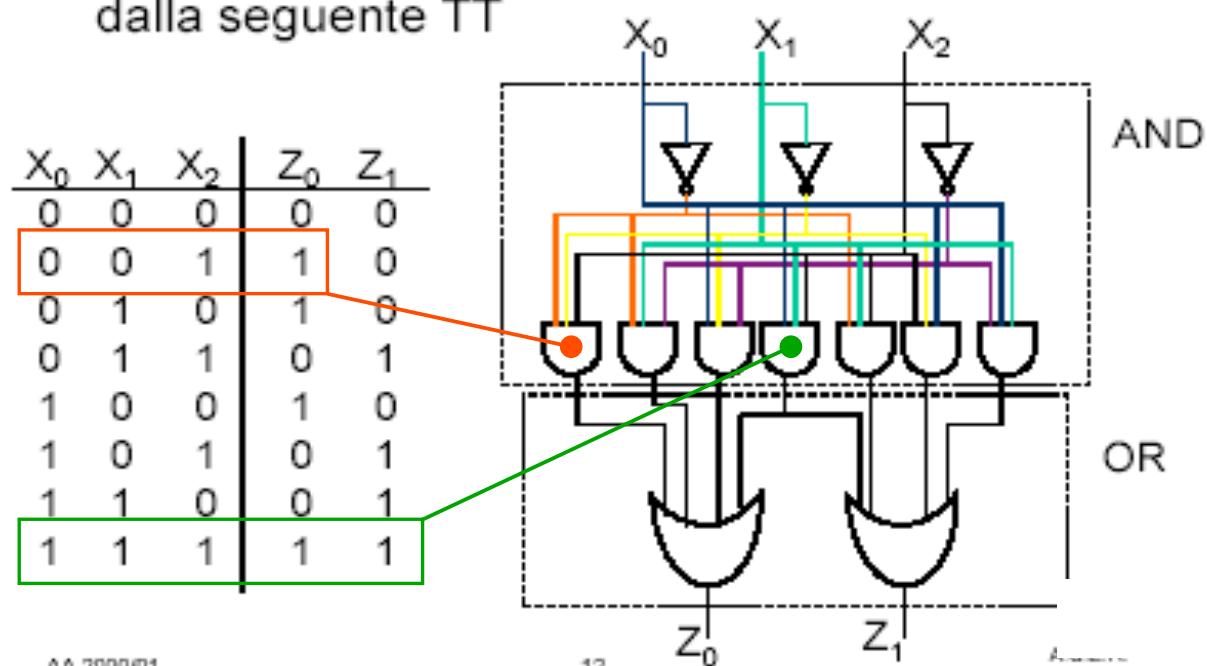
- ❖ Circuiti *ad-hoc* che implementano una particolare funzione in modo irreversibile.

- ❖ La matrice degli AND ha n linee di ingresso
 - Ciascuna porta ha a disposizione $2n$ segnali:
 n ingressi + n ingressi negati
- ❖ L'utente fornisce la matrice che dice quale linea entra in quale porta AND
 - Crea la **matrice dei mintermini**, bruciando in ingresso alle porte AND le linee che non servono.
- ❖ Le uscite della matrice AND entrano nella **matrice OR** con linee definite dall'utente
 - Matrice di programmazione OR
 - Si utilizza una porta OR per ogni funzione.

Struttura di una PLA



- Realizzare con un PLA la funzione descritta dalla seguente TT



ΔΔ 7000001

- Realizzare mediante PLA con 3 ingressi:
 - la funzione maggioranza.
 - la funzione che vale 1 se e solo se 1 solo bit di ingresso vale 1
 - un decoder
 - la funzione che vale 0 se l'input è pari, 1 se dispari
 - la funzione che calcola i multipli di 3 (con 4 ingressi)



- ❖ **Read-Only Memory, memoria di sola lettura.**
 - Funge anche da modulo combinatorio a uscita multipla.
- ❖ **n linee di ingresso, m linee di uscita (ampiezza)**
 - a ciascuna delle 2^n (altezza) configurazioni di ingresso (parole di memoria) è associata permanentemente una combinazione delle m linee di uscita
 - **Ad ogni parola corrisponde un mintermine, definito dal suo indirizzo di memoria**
- ❖ **L'ingresso seleziona la parola da leggere di m bit**
 - Il **contenuto della parola** di memoria corrisponde all'uscita relativa a tale mintermine.

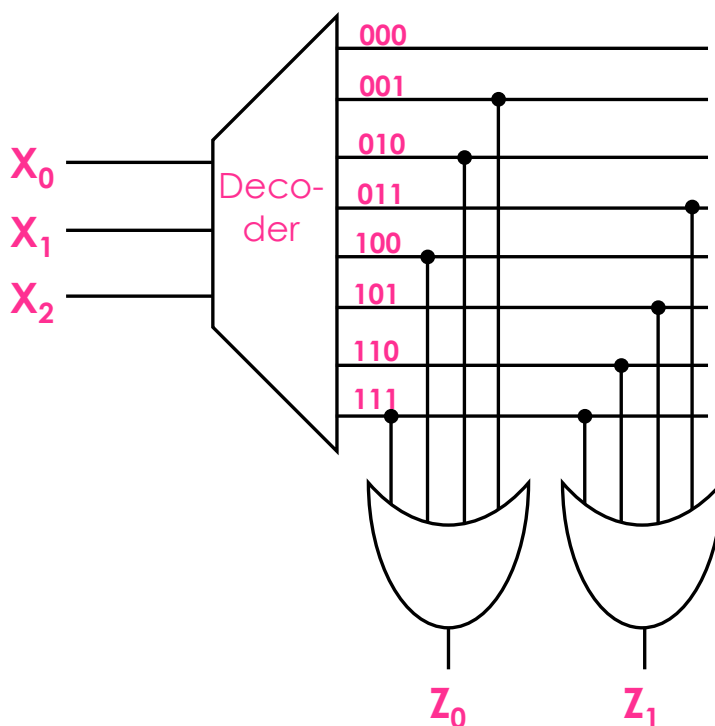
Decoder $n \rightarrow 2^n$ seguito da una matrice di m porte OR

Esempio di ROM



- ❖ *Realizzare con una ROM la funzione descritta dalla seguente tabella di verità:*

X_0	X_1	X_2	Z_0	Z_1
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1





Forme canoniche

- ❖ Esiste un metodo per ricavare automaticamente un circuito che implementi una tabella di verità?

→ Forme canoniche

- I. Somma di Prodotti (SOP)
- II. DUALE: Prodotto di Somme (POS)

Prima forma canonica (SoP):
Somma dei mintermini

$$F = \sum_{i=1}^Q m_i$$

$$\begin{aligned} F &= A \cdot B + B \cdot \bar{C} = \\ &= AB(C + \bar{C}) + (A + \bar{A})B\bar{C} = \\ &= ABC + AB\bar{C} + AB\bar{C} + \bar{A}B\bar{C} = \\ &= ABC + AB\bar{C} + \bar{A}B\bar{C} \end{aligned}$$

Seconda forma canonica



- ❖ **DUALE** della I forma canonica:

- considero i casi in cui: **F = 0**

$$F = A \cdot B + B \cdot \bar{C}$$

A	B	C	F
<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>
<u>0</u>	<u>0</u>	<u>1</u>	<u>0</u>
0	1	0	1
<u>0</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>0</u>
<u>1</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>
<u>1</u>	<u>0</u>	<u>1</u>	<u>0</u>
1	1	0	1
1	1	1	1

F = 0 se e solo se:

A=0 and B=0 and C=0

OR

A=0 and B=0 and C=1

OR

A=0 and B=1 and C=1

OR

A=1 and B=0 and C=0

OR

A=1 and B=0 and C=1



❖ Nuova definizione di **F**:

➤ Elenco dei termini per cui: $F = 0 \rightarrow \sim F = 1$

$$\bar{F} = \sum_{i=1}^W M_i, \quad W \leq 2^N$$

Maxtermine, M_j :

Prodotto di tutte le variabili di ingresso al quale corrisponde un valore di funzione = 0

I forma can.: $F = \sum_{j=1}^Q m_j, \quad Q \leq 2^N \longrightarrow \boxed{Q + W = 2^N}$



❖ Esprimiamo F come: **somma di MAXtermini**:

$$F = A \cdot B + B \cdot \bar{C}$$

$$\bar{F} = \sum_{i=1}^W M_i$$

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

$$\bar{F} = \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}\bar{B}C + \bar{A}B\bar{C} + \bar{A}BC + A\bar{B}\bar{C}$$



$$\bar{F} = \bar{A}\bar{B}\bar{C} + \bar{A}\bar{B}C + \bar{A}B\bar{C} + A\bar{B}\bar{C} + A\bar{B}C$$

- ❖ **Negando** entrambi i membri ed applicando il **II teorema di De Morgan** si ottiene:

$$\overline{\bar{F}} = F = (A + B + C)(A + B + \bar{C})(A + \bar{B} + \bar{C})(\bar{A} + B + C)(\bar{A} + B + \bar{C})$$

In generale:

$$\bar{F} = \sum_{i=1}^W M_i, \quad W \leq 2^N$$

II Forma Canonica: PoS (Product of Sums)

$$\overline{\bar{F}} = F = \overline{\left(\sum_{i=1}^W M_i\right)} = (2^\circ \text{ Th. De Morgan}) = \prod_{i=1}^W \overline{M_i}$$

$$M_i = a \cdot b \cdot c \quad \longrightarrow \quad \overline{M_i} = \bar{a} + \bar{b} + \bar{c}$$

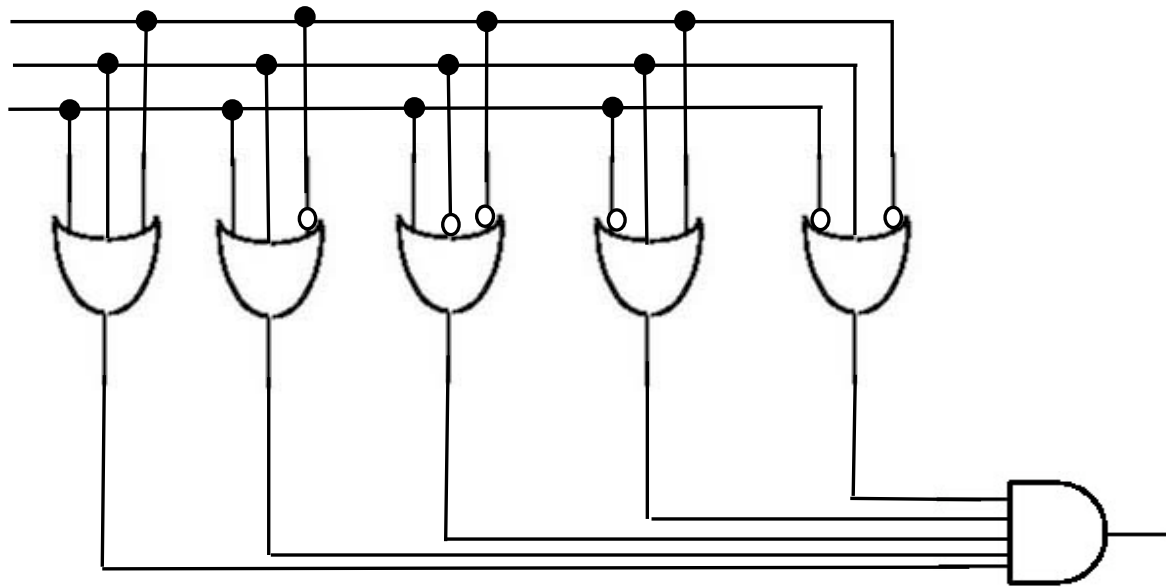


- ❖ I termini-somma sono i casi in cui: **F = 0**

$$\overline{M_i} = 0 \longrightarrow F = 0, \quad \forall i = 1..N$$

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

$$\begin{aligned}
 F &= AB + B\bar{C} = \\
 &= (A + B + C) \cdot \\
 &\quad \cdot (A + B + \bar{C}) \cdot \\
 &\quad \cdot (A + \bar{B} + \bar{C}) \cdot \\
 &\quad \cdot (\bar{A} + B + C) \cdot \\
 &\quad \cdot (\bar{A} + B + \bar{C})
 \end{aligned}$$



$$F = (A+B+C)(A+B+\bar{C})(A+\bar{B}+\bar{C})(\bar{A}+B+C)(\bar{A}+B+\bar{C})$$