

Uso dei puntatori

Stefano Ferrari

Università degli Studi di Milano
stefano.ferrari@unimi.it

Programmazione

anno accademico 2017–2018

Scambio di valore

- ▶ Scambiare il valore tra due variabili senza citarle nella parte sinistra dell'assegnamento.
- ▶ Note:
 - ▶ utilizzare una variabile temporanea come contenitore per preservare il valore di una delle due variabili;
 - ▶ scrivere prima il programma utilizzando le variabili stesse, e poi modificarlo usando i puntatori.

Inverti stringa

- ▶ Invertire i caratteri di una stringa, usando i puntatori.
- ▶ Note:
 - ▶ è una generalizzazione dell'esercizio precedente;
 - ▶ dichiarare e inizializzare la stringa esplicitamente all'interno del programma (non è richiesta la lettura interattiva della stringa);
 - ▶ la stringa viene vista come un array di caratteri, ma non bisogna dimenticare la particolarità del carattere di terminazione della stringa;
 - ▶ si possono usare le funzioni studiate (in `string.h`);
 - ▶ scrivere prima il programma usando esplicitamente gli indici per gestire gli scambi;
 - ▶ passare poi alla realizzazione degli scambi attraverso i puntatori;
 - ▶ è possibile sfruttare l'aritmetica dei puntatori per semplificare (?) il codice.