

## Laboratorio: parsing e file

Stefano Ferrari

Università degli Studi di Milano  
stefano.ferrari@unimi.it

### **Programmazione**

anno accademico 2017–2018

## Lettura e scrittura

- ▶ Scrivere un programma che:
  - ▶ legga da tastiera una parola (stringa senza spazi) e due `double`
  - ▶ e li scriva su un file di testo
    - ▶ il nome del file può essere indicato in una macro o essere passato come argomento del programma
    - ▶ ipotizzare una lunghezza massima per la stringa (definita in una macro)
    - ▶ eventualmente, limitare la lunghezza della stringa letta fissando la larghezza massima nella stringa di formato della stringa letta (e.g., `"%10s"`) e poi usare `fflush(stdin)` per ripulire il buffer dal resto della stringa digitata
    - ▶ si può usare `sprintf` per generare la stringa di formato dalla macro che definisce la larghezza massima

## Lettura e scrittura (2)

- ▶ Modificare il programma in modo che
  - ▶ ripeta la lettura e scrittura dei dati un numero indefinito di volte
  - ▶ leggendo un elemento alla volta (prima la stringa, poi...)
  - ▶ termini la lettura quando la stringa vale "FINE"

## Lettura da file e visualizzazione

- ▶ Leggere il file precedentemente salvato
- ▶ Visualizzare i dati letti a monitor

## Lettura da file e creazione lista

- ▶ Leggere il file precedentemente salvato
- ▶ Definire una lista concatenata
- ▶ e popolarla con i dati letti

## Lettura da file e ordinamento

- ▶ Leggere il file precedentemente salvato
- ▶ Interpretare i due double come coordinate
- ▶ Ordinare le righe in ordine di distanza dal primo elemento
- ▶ Visualizzare la lista ordinata
- ▶ Salvarla su un altro file