

Esercizi di programmazione*

1 Lezione 15

Suggerimento: per la lettura, scrittura e conversione di stringhe, numeri interi e reali, si faccia riferimento alla libreria IOCREMA.H

Esercizio 1 Scrivere un programma LUNGHEZZE.C che stampa a video i parametri della linea di comando, escluso il nome del programma stesso, con la loro lunghezza.

Variante più complessa: scrivere un programma che stampa a video i parametri in ordine di lunghezza crescente, sfruttando gli algoritmi di ordinamento descritti nella lezione sulla ricorsione.

Esercizio 2 Scrivere un programma SOMMA.C che stampa a video la somma dei numeri interi passati come parametri nella linea di comando.

Esercizio 3 Scrivere un programma ESEGUI.C che riceve da linea di comando una somma o un prodotto nel formato $n1 + n2$ o $n1 * n2$, con $n1$ e $n2$ valori interi, riconosce l'operazione da eseguire e ne restituisce il risultato corretto.

*tratti o ispirati dal testo di K.N. King