

Funzioni e ricorsione

Stefano Ferrari

Università degli Studi di Milano
stefano.ferrari@unimi.it

Programmazione

anno accademico 2016–2017

Tris

Creare un programma che permetta a due giocatori di giocare una partita di tris

- ▶ visualizzare la situazione
- ▶ inserire la mossa
- ▶ controllare la validità della mossa

Tris (2)

Utilizzando come base il programma sviluppato precedentemente, progettare procedure per:

- ▶ valutare la bontà di una situazione
- ▶ esplorare le possibili mosse
 - ▶ realizzare un giocatore automatico