

Costrutti di iterazione

Stefano Ferrari

Università degli Studi di Milano
stefano.ferrari@unimi.it

Programmazione

anno accademico 2016–2017

Calcoli geometrici

- ▶ Scrivere un programma che permetta all'utente la scelta tra
 - ▶ il calcolo dell'area del quadrato
 - ▶ il calcolo dell'area del cerchio
 - ▶ il calcolo dell'area del rettangolo
 - ▶ terminare il programma
- ▶ ne gestisca i dati di ingresso necessari al calcolo scelto e ne stampi a video il risultato
- ▶ che ritorni poi a chiedere la scelta tra le varie opzioni fino alla scelta della terminazione del programma.

Statistiche

- ▶ Scrivere un programma chieda 10 numeri interi e ne stampi
 - ▶ il massimo
 - ▶ il minimo
 - ▶ la somma
 - ▶ la media
 - ▶ `StampaFloat` può essere utile

Tabelline

- ▶ Creare un programma che stampi la tabellina di un numero ricevuto in input

Tavola pitagorica

- ▶ Creare un programma che stampi la tavola pitagorica