

Costrutti di selezione

Stefano Ferrari

Università degli Studi di Milano
stefano.ferrari@unimi.it

Programmazione

anno accademico 2016–2017

Massimo di tre numeri

- ▶ Creare un programma che legga tre numeri e che stampi il maggiore tra di essi
 - ▶ usare `iocrema.c` per input e output
 - ▶ i numeri da usare sono `int` o `float`?
- ▶ Modificarlo in modo che stampi i tre numeri in sequenza crescente
- ▶ Modificarlo in modo che gestisca quattro numeri

Calcoli geometrici

- ▶ Scrivere un programma che permetta all'utente la scelta tra
 - ▶ il calcolo dell'area del quadrato
 - ▶ il calcolo dell'area del cerchio
 - ▶ il calcolo dell'area del rettangolo
- ▶ ne gestisca i dati di ingresso necessari al calcolo scelto
- ▶ ne stampi a video il risultato
- ▶ Creare una libreria di sottoprogrammi che calcolino perimetro, area e volume di alcune forme geometriche
 - ▶ semplificare la struttura di `main`

Triangoli

- ▶ Scrivere un programma che dati tre numeri indichi il tipo di triangolo che si può formare con lati delle lunghezze date
 - ▶ i lati devono aver lunghezza non negativa
 - ▶ la somma di due lati deve essere maggiore del terzo

Anno bisestile

- ▶ Scrivere un programma che dato un numero intero calcoli se l'anno corrispondente è bisestile
 - ▶ Da Wikipedia (https://it.wikipedia.org/wiki/Anno_bisestile), nel calendario gregoriano sono bisestili tutti e soli gli anni:
 - ▶ non secolari il cui numero è divisibile per 4
 - ▶ secolari il cui numero è divisibile per 400