

Fondamenti di Informatica  
per la Sicurezza  
a.a. 2007/08

## Calcolo combinatorio

**Stefano Ferrari**



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO  
DIPARTIMENTO DI TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

## Codifica e numero di bit necessari

La codifica è una scelta arbitraria basata su una convenzione che chi usa la codifica deve necessariamente conoscere.

Una codifica può essere considerata buona se facilita:

- l'elaborazione nella quale la si vuole utilizzare;
- le operazioni di codifica e decodifica.

Per stabilire quanti bit sono necessari, bisogna conoscere il numero di configurazioni che la codifica deve rappresentare.

Qualche nozione di calcolo combinatorio è indispensabile.

## Regola del prodotto

Una regola generale:

se una cosa può essere realizzata in  $n$  modi e per ciascuna di queste realizzazioni una seconda cosa può essere realizzata in  $m$  modi, allora il numero di realizzazioni possibili è  $n \times m$ .

Esempio

Una signora ha cinque cappellini, due borsette, sei paia di scarpe e dodici vestiti.

In quanti modi diversi può abbigliarsi?

Per quanto detto sopra, la signora avrà:

$$5 \times 2 \times 6 \times 12 = 720$$

possibilità di scelta.

## Permutazioni (1)

Si chiamano **permutazioni** di  $n$  elementi distinti ( $n \in \mathbb{N}, n > 0$ ), tutti i raggruppamenti diversi che si possono formare con gli elementi dati, rispettando le seguenti proprietà:

1. ciascun raggruppamento contiene  $n$  elementi;
2. uno stesso elemento non può figurare più volte in un raggruppamento;
3. due raggruppamenti sono tra loro distinti se differiscono per l'ordine con cui sono disposti gli elementi.

## Permutazioni (2)

$n$  elementi danno luogo a  $n!$  permutazioni:

$$P(n) = n!$$

L'operatore indicato con il simbolo ! si chiama **fattoriale** e assume la seguente forma:

$$n! = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n = \prod_{i=1}^n i & n \geq 1 \end{cases}$$

## Esercizio 1 (1)

Sei atleti partecipano ad una gara di corsa.

- Quante possono essere le classifiche finali della gara?
  - Poiché la classifica finale non sarà altro che una permutazione della lista dei partecipanti, ci sono  $P(6) = 6! = 720$  ordini di arrivo possibili.
- Quanti bit servono per codificare l'ordine di arrivo?
  - Per codificare in binario 720 configurazioni possibili, servono almeno  $\lceil \log_2 720 \rceil = 10$  bit.

Questo ragionamento fornisce il minimo numero di bit da utilizzare, ma non dice come effettuare la codifica.

## Esercizio 1 (2)

Si può immaginare una codifica del genere:

- ogni atleta è descritto dal suo pettorale (i numeri da 1 a 6);
- l'ordine di arrivo è rappresentato da una sequenza di sei numeri di pettorale.

In tal caso:

- ogni atleta necessita di 3 bit ( $\lceil \log_2 6 \rceil = 3$ );
- la codifica della classifica richiede  $6 \times 3 = 18$  bit.

La codifica scelta non sarebbe quella di ingombro minimo (10 bit), ma sarebbe semplice da costruire e utilizzare.

## Disposizioni (1)

Si dice **disposizione semplice** di  $n$  elementi distinti su  $k$  posizioni ( $n, k \in \mathbb{N}$ ,  $0 < k \leq n$ ) una collezione di  $k$  degli  $n$  elementi che rispetti le seguenti proprietà:

1. ciascun raggruppamento contiene  $k$  elementi;
2. uno stesso elemento può figurare al più una volta in un raggruppamento;
3. due raggruppamenti sono da considerarsi distinti quando essi differiscono per almeno un elemento, o per l'ordine degli elementi.

## Disposizioni (2)

Le disposizioni semplici di  $n$  elementi presi  $k$  per volta sono in totale  $\frac{n!}{(n-k)!}$ :

$$D(n, k) = \frac{n!}{(n-k)!} = n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)$$

## Esercizio 2

Sei atleti partecipano ad una gara di corsa.

- In quanti modi diversi si può verificare la tripletta di atleti che arriva sul podio?
  - La classifica dei primi 3 arrivati è una disposizione di 6 elementi su 3 posti: ci possono essere  $D(6, 3) = 6 \cdot 5 \cdot 4 = 120$  configurazioni diverse di atleti sul podio.
- Quanti bit servono per codificare il podio?
  - Per rappresentare 120 configurazioni diverse servono  $\lceil \log_2 120 \rceil = 7$  bit.

## Disposizioni con ripetizione (1)

Si dice **disposizione con ripetizione** (o **reimmissione**) di  $n$  elementi distinti su  $k$  posizioni ( $n, k \in \mathbb{N}$ ,  $n > 0$ ,  $k > 0$ ) una collezione di  $k$  degli  $n$  elementi che rispetti le seguenti proprietà:

1. ciascun raggruppamento contiene  $k$  elementi;
2. due qualsiasi raggruppamenti sono da considerarsi distinti quando essi differiscono per almeno un elemento, o per l'ordine degli elementi.

## Disposizioni con ripetizione (2)

Rispetto ad una disposizione semplice, quindi, in una disposizione con ripetizione ogni elemento può essere ripetuto.

Le disposizioni con ripetizione di  $n$  su  $k$  saranno:

$$D_r(n, k) = n^k$$

### Esercizio 3

Sei atleti sono impegnati in una gara di triathlon.

- Quante terne dei vincitori in ogni singola gara si possono verificare?
  - Poiché ogni atleta può vincere più di una gara, il numero cercato sono le disposizioni con ripetizione di sei elementi su tre posizioni:  $D_r(6, 3) = 6^3 = 216$ .
- Quanti bit servono per codificare tale tripletta?
  - Per codificare tale classifica, serviranno almeno  $\lceil \log_2 216 \rceil = 8$  bit.

### Combinazioni (1)

Si dice **combinazione semplice** di  $n$  elementi distinti su  $k$  posizioni ( $n, k \in \mathbb{N}$ ,  $0 < k \leq n$ ) una collezione di  $k$  degli  $n$  elementi che rispetti le seguenti proprietà:

1. ciascun raggruppamento contiene  $k$  elementi;
2. uno stesso elemento può figurare al più una volta in un raggruppamento;
3. due raggruppamenti sono da considerarsi diversi soltanto quando differiscono tra loro almeno per un elemento.

## Combinazioni (2)

L'ordine degli elementi non ha importanza in una combinazione.

Le combinazioni semplici di  $n$  elementi su  $k$  posti sono:

$$C(n, k) = \frac{D(n, k)}{P(k)} = \frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{k!}$$

La quantità  $\frac{n!}{(n-k)! k!}$  è il coefficiente binomiale di  $n$  su  $k$ , e viene indicato con:

$$\binom{n}{k}$$

## Esercizio 4

Un negozio ha in vetrina lo spazio per esporre solo tre manichini ed un campionario di 7 modelli di giacca.

- Volendo mettere una giacca diversa su ogni manichino, quante vetrine può comporre?
  - Si tratta di calcolare le combinazioni semplici di 7 elementi su 3 posti:  $C(7, 3) = \frac{7 \cdot 6 \cdot 5}{3 \cdot 2} = 7 \cdot 5 = 35$ .
- Quanti bit servono per codificare tale composizione?
  - Sono necessari  $\lceil \log_2 35 \rceil = 6$  bit.



## Combinazioni con ripetizione (1)

Si dice **combinazione con ripetizione** (o con **reimmissione**) di  $n$  elementi distinti su  $k$  ( $n, k \in \mathbb{N}$ ,  $n > 0$ ,  $k > 0$ ) posizioni una collezione di  $k$  degli  $n$  elementi che rispetti le seguenti proprietà:

1. ciascun raggruppamento contiene  $k$  elementi;
2. due raggruppamenti sono da considerarsi diversi soltanto quando differiscono tra loro almeno per un elemento.

## Combinazioni con ripetizione (2)

Uno stesso elemento può quindi comparire più di una volta.

Le combinazioni con ripetizione di  $n$  elementi su  $k$  posti sono:

$$C_r(n, k) = C(n + k - 1, k) = \binom{n+k-1}{k}$$

## Esercizio 5

Un negozio ha in vetrina lo spazio per esporre solo tre manichini ed un campionario di 7 modelli di giacca.

- Quante vetrine potrebbe comporre, se ritenesse accettabile avere più copie della stessa giacca in vetrina?
  - In questo caso, si tratta di calcolare le combinazioni con ripetizione di 7 elementi su 3 posti:  
$$C_r(7, 3) = C(9, 3) = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7}{3 \cdot 2} = 3 \cdot 4 \cdot 7 = 84.$$
- Quanti bit servono per codificare tale composizione?
  - Sono necessari  $\lceil \log_2 84 \rceil = 7$  bit.

## Riassumendo

Le permutazioni dicono in quanti modi possiamo scrivere la sequenza degli elementi di un insieme dato.

Le disposizioni e le combinazioni dicono in quanti modi si possono scrivere sequenze di sottoinsiemi di cardinalità data.

La differenza tra combinazioni e disposizioni è che queste ultime tengono in considerazione anche l'ordine degli elementi.