

Fondamenti di Informatica  
per la Sicurezza  
a.a. 2006/07

## Rappresentazione binaria

**Stefano Ferrari**



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO  
DIPARTIMENTO DI TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

## Citazione

---

Ci sono 10 tipi di persone,  
chi capisce il binario  
e chi no.

[Anonimo]

## Numeri naturali

È il tipo più naturale da rappresentare:  
rappresentazione in notazione posizionale in base due.

Esempio:  $(13)_{10} = (1101)_2 \rightarrow 00001101$ , usando un byte.

Il primo bit viene chiamato **bit più significativo (Most Significant Bit, MSB)**.

L'ultimo bit viene chiamato **bit meno significativo (Least Significant Bit, LSB)**.

MSB 00001101 LSB

## Numeri interi con segno

Con bit di segno (rappresentazione **segno e modulo**):

0	0	0	+0
0	0	1	+1
0	1	0	+2
0	1	1	+3
1	0	0	-0
1	0	1	-1
1	1	0	-2
1	1	1	-3

- il bit più significativo rappresenta il segno, gli altri bit rappresentano il modulo;
- lo stesso numero (lo zero) viene rappresentato con due numerali differenti;
- le operazioni aritmetiche sono macchinose.

## Complemento a 2 (1)

Per rappresentare in **complemento a 2** il numero  $x$  usando una sequenza di  $n$  bit, si rappresenta in binario (usando  $n + 1$  bit) il numero  $2^n + x$ , e scartando poi il bit più significativo.

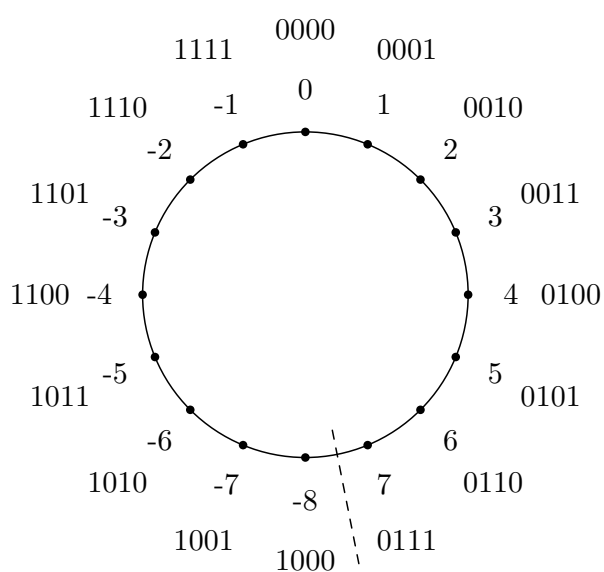
Esempio

Usando 4 bit ( $n = 4$ ):

•  $6 \rightarrow 2^4 + 6 = (22)_{10} = (10110)_2 \xrightarrow{\text{compl. a 2}} 0110$

•  $-6 \rightarrow 2^4 - 6 = (10)_{10} = (01010)_2 \xrightarrow{\text{compl. a 2}} 1010$

## Complemento a 2 (2)



## Complemento a 2 (3)

Questa codifica equivale ad una rappresentazione posizionale modificata:

$$-a_{n-1} \cdot 2^{n-1} + a_{n-2} \cdot 2^{n-2} + \dots + a_1 \cdot 2^1 + a_0 \cdot 2^0$$

Esempio

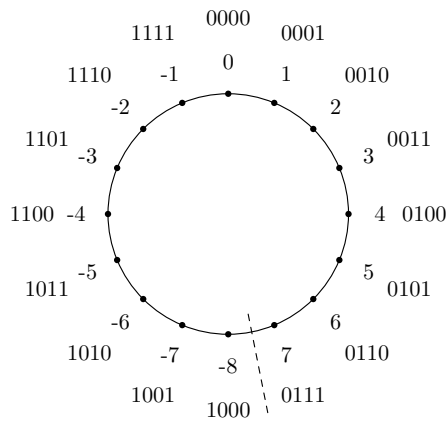
$$1010 = -8 + 2 = -6$$

## Complemento a 2 (4)

Con questa rappresentazione:

- lo zero ha rappresentazione unica;
- con  $n$  bit, si rappresentano i numeri interi dell'intervallo  $[-2^{n-1}, 2^{n-1} - 1]$ ;
- i numeri negativi hanno il MSB che vale 1, gli altri 0 (di fatto, il MSB è il bit di segno);
- la somma si realizza considerando le sequenze di bit come numeri binari;
- la sottrazione si realizza invertendo il valore del sottraendo e poi sommandolo al minuendo in notazione binaria.

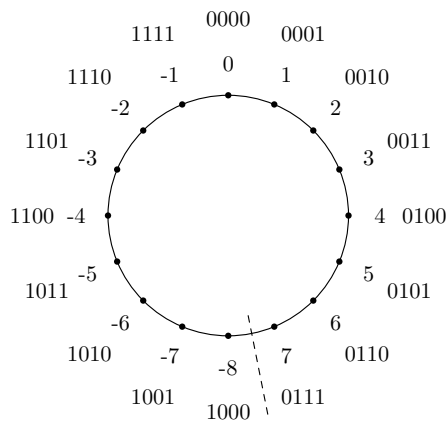
## Decodifica in complemento a due



Decodifica:

- se il primo simbolo è 0 si considera semplicemente come un numero binario;
- se il primo simbolo è 1 lo si decodifica in binario e ad esso si sottrae il numero  $2^n$ .

## Inversione in complemento a 2

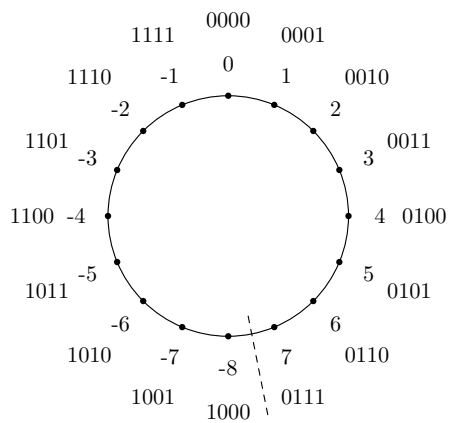


Inversione:

- si invertono tutte le singole cifre binarie;
- si somma 1.

L'inversione di  $-2^{n-1}$  dà un errore (overflow).

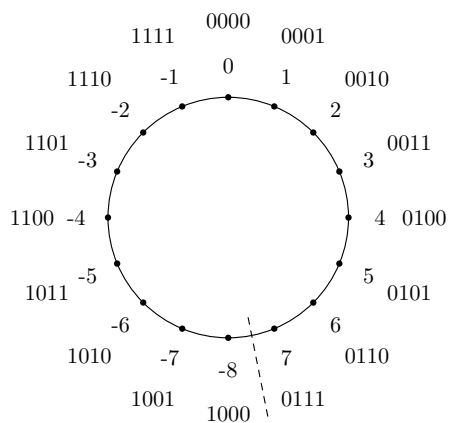
## Codifica in complemento a 2



Codifica:

- codifica del valore assoluto in notazione posizionale binaria;
- se è negativo, lo si inverte.

## Operazioni algebriche in complemento a 2



Somma:

- normale somma binaria.

Sottrazione:

- si inverte il sottraendo;
- lo si somma al minuendo.

## Overflow

L'**overflow** si manifesta quando si cerca di rappresentare un numero troppo grande.

### Esempio

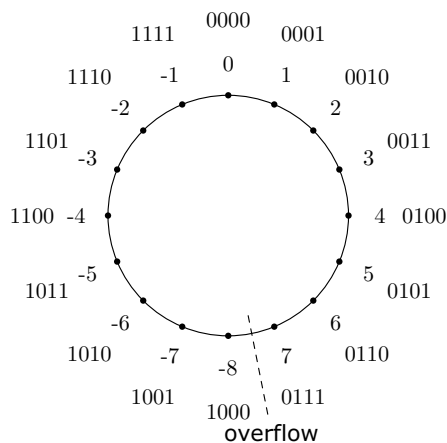
Usiamo una rappresentazione in complemento a 2 a 4 bit per i numeri da -8 a 7.

Il risultato della somma  $6+5$  non è rappresentabile.

Analoghe considerazioni per il risultato di  $-7-4$ .

Con la notazione in complemento a 2, l'**overflow** si rileva facilmente.

## Individuazione dell'overflow



### Overflow:

- somma di valori con segno opposto e sottrazione di valori con segni concordi non dà mai overflow;
- negli altri casi, c'è stato overflow se il segno del risultato è discorde con il segno del primo operando.

## Overflow in complemento a 2

Si verifica un overflow se:

C = A + B		
A	B	C
+	+	-
-	-	+

C = A - B		
A	B	C
+	-	-
-	+	+

L'overflow nell'inversione di  $-2^{n-1}$  non deve essere considerato nel calcolo di una sottrazione (quando  $-2^{n-1}$  è il sottraendo).

## Codifica (1)

**D** Codificare il numero 2 in complemento a 2 a 4 bit, specificando se si verifica un overflow.

**R** Poiché  $2 \leq 2^{4-1} - 1$ , non ci sarà overflow.

Numero da codificare:  $2^4 + 2 = 18$ .

Codifica binaria troncata a 4 bit: 0010.



## Codifica (2)

**D** Codificare il numero 10 in complemento a 2 a 3 bit, specificando se si verifica un overflow.

**R** Poiché  $10 > 2^{3-1} - 1$ , ci sarà overflow.

- Numero da codificare:  $2^3 + 10 = 18$

Codifica binaria troncata a 3 bit: 010

## Codifica (3)

**D** Codificare il numero  $-13$  in complemento a 2 a 3 bit, specificando se si verifica un overflow.

**R** Poiché  $-13 < -2^{3-1}$ , ci sarà overflow.

Numero da codificare:  $2^3 - 13 = -5$ .

Codifica binaria troncata a 3 bit del valore assoluto (5): 101.

Inversione in complemento a 2: 011.

## Decodifica (1)

---

**D** Quale numero è rappresentato dalla stringa binaria 10111, codificata in complemento a due?

**R**  $(10111)_2 = (23)_{10}$ .

Poiché la prima cifra binaria è 1, 10111 viene decodificato come:  $23 - 2^5 = -9$ .

## Decodifica (2)

---

**D** Quale numero è rappresentato dalla stringa binaria 01101, codificata in complemento a due?

**R**  $(01101)_2 = (13)_{10}$ .

Poiché la prima cifra binaria è 0, 01101 viene decodificato come 13.

## Inversione (1)

---

**D** Quale stringa binaria è l'inverso in complemento a due della stringa binaria 01101?

**R** Invertendo i bit di 01101, si ottiene 10010.

Sommando 1 a 10010, si ottiene 10011.

Troncando a 5 bit 10011, si ottiene 10011.

## Inversione (2)

---

**D** Quale stringa binaria è l'inverso in complemento a due della stringa binaria 00?

**R** Invertendo i bit di 00, si ottiene 11.

Sommando 1 a 11, si ottiene 100.

Troncando a 2 bit 100, si ottiene 00.

## Somma (1)

---

- D** Date le stringhe binarie  $A = 0000$  e  $B = 0011$ , calcolare in complemento a due la loro somma, specificando se si verifica un overflow.
- R** La somma binaria di  $0000$  e  $0011$ , troncata a 4 bit è  $0011$ .

Poiché le due stringhe date hanno il primo bit uguale, e uguale anche al primo bit del risultato, non si è verificato un overflow.

## Somma (2)

---

- D** Date le stringhe binarie  $A = 111101$  e  $B = 100001$ , calcolare in complemento a due la loro somma, specificando se si verifica un overflow.
- R** La somma binaria di  $111101$  e  $100001$ , troncata a 6 bit è  $011110$ .

Poiché le due stringhe date hanno il primo bit uguale, ma diverso dal primo bit del risultato, si è verificato un overflow.

## Sottrazione (1)

**D** Date le stringhe binarie  $A = 1011000$  e  $B = 0101000$ , calcolare in complemento a due la loro differenza, specificando se si verifica un overflow.

**R** Il complemento a 2 di  $0101000$  è  $1011000$ .

La somma binaria di  $1011000$  e  $1011000$ , troncata a 7 bit è  $0110000$ .

Poiché le due stringhe date hanno il primo bit diverso, e il primo bit del risultato è uguale al primo bit della seconda stringa, si è verificato un overflow.

## Sottrazione (2)

**D** Date le stringhe binarie  $A = 100011$  e  $B = 110000$ , calcolare in complemento a due la loro differenza, specificando se si verifica un overflow.

**R** Il complemento a 2 di  $110000$  è  $010000$ .

La somma binaria di  $100011$  e  $010000$ , troncata a 6 bit è  $110011$ .

Poiché le due stringhe date hanno il primo bit uguale, non si è verificato un overflow.

## Numeri "con la virgola"

---

Per la rappresentazione dei numeri razionali e reali ci sono due impedimenti:

- per via della notazione posizionale, alcuni numeri non possono essere rappresentati con un numero limitato di cifre (e.g.,  $\frac{1}{3}$  in base 10);
- alcuni numeri reali (gli **irrazionali**) non possono proprio essere rappresentati in nessuna base (e.g.,  $\pi$ ).

## Numeri razionali

---

Per gli usi pratici, i numeri irrazionali possono essere approssimati da un numero razionale:

- per esempio,  $3.14 \approx \pi$ .

Per rappresentare numeri razionali ci sono due notazioni, dette:

- virgola fissa;
- virgola mobile.

## Virgola fissa (1)

Data una sequenza di  $n$  bit, viene stabilito a priori quanti di questi,  $m$  rappresenteranno la parte intera, e quanti,  $k$ , la parte frazionaria.

$$\begin{array}{c} \xleftarrow{m \text{ bit}} \quad \xrightarrow{k \text{ bit}} \\ \underline{a_{n-1} \cdots a_k} . \underline{a_{k-1} \cdots a_0} \\ \xleftarrow{n \text{ bit}} \end{array}$$

Equivale a dividere per  $2^k$ .

## Virgola fissa (2)

Esempio:

$$(10.101)_2 = 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1} + 0 \cdot 2^{-2} + 1 \cdot 2^{-3} = 1 \cdot 2 + 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0.5 + 0 \cdot 0.25 + 1 \cdot 0.125 = 2.625$$

$$(10101)_2 / 2^3 = (1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 1 \cdot 16 + 0 \cdot 8 + 1 \cdot 4 + 0 \cdot 2 + 1 \cdot 1) / 8 = 21/8 = 2.625$$

## Virgola fissa (3)

In virgola fissa, la precisione assoluta è fissata:

1	0	3	0.	2	7
---	---	---	----	---	---

 e 

0	0	0	1.	0	9
---	---	---	----	---	---

hanno la stessa precisione:  $1/100$ .

Per il primo numero, la precisione relativa è  $1/10^6$ ,  
mentre per il secondo numero, la precisione relativa è  $1/10^2$ .

1.091 e 1.094 sono indistinguibili: vengono rappresentati con 1.09.

## Virgola fissa (4)

Problema di **underflow**: può non essere possibile rappresentare un numero piccolo.

Come si rappresenta 0.001?

0	0	0	0.	0	0
---	---	---	----	---	---

 !



## Virgola mobile (1)

---

Un numero razionale può essere rappresentato nella forma:  $m \cdot b^e$ ,  $b$  è una base intera.

Esempio

32.1 può essere scritto come  $0.321 \cdot 10^2$ .

$m$  è detto **mantissa**,  $e$  è detto **esponente**.

In **virgola mobile**, un numero viene rappresentato tramite la coppia mantissa-esponente.

## Virgola mobile (2)

---

In virgola mobile, la precisione relativa è fissata.

Il numero di bit dedicati a:

- $m$  fissano la precisione relativa con cui il numero può essere rappresentato;
- $e$  fissano l'estensione dell'intervallo rappresentabile.

IEEE Standard 754 Floating Point Numbers:

- singola precisione: 32 bit (1 per il segno, 8 per l'esponente e 23 per la mantissa);
- doppia precisione: 64 bit (1 per il segno, 11 per l'esponente e 52 per la mantissa).

## Fissa o mobile?

---

Con lo stesso budget di bit, possiamo rappresentare lo stesso numero di valori.

Virgola fissa e mobile si differenziano per:

- distribuzione dei valori rappresentabili sulla retta dei reali;
- proprietà aritmetiche (e.g., l'ordine con cui si eseguono le operazioni è importante in virgola mobile);
- precisione (e.g., l'uso della virgola mobile per calcoli finanziari è pericoloso);
- costo computazionale.