

Velocità

La velocità del computer

- La velocità di un computer non ha soltanto effetti su algoritmi completabili in meno tempo della vita dell' universo.
- La velocità del processore e della rete possono avere anche seri effetti sull' usabilità di un programma o di un sistema.
 - Complessità dell' algoritmo: mancanza di feedback o eccesso di feedback sono entrambi problemi da evitare
 - Complessità nella grafica: schermate complessi e oggetti tridimensionali sono ancora difficili da calcolare velocemente.
 - Limiti nell' I/O
 - Limiti nella velocità di rete: analogamente ai limiti nell' I/O, ma con notevoli ramificazioni sociali.

Lentezza

- Cambio di modalità: nei programmi di grafica c'è un lasso di tempo tra il momento in cui si sceglie ad es. l'icona di una curva ed il momento in cui si può disegnare. A volte il disegno inizia a metà curva perché i primi centimetri del cursore non sono stati rilevati dal software troppo lento
- Buffering del cursore di testo: a volte si premono troppi tasti di spostamento, e il cursore si sposta oltre il punto desiderato prima che possiamo intervenire.
- Buffer nella pressione di icone: premo l'icona di stampa. Non succede niente. Allora la premo nuovamente. Improvvisamente il computer si sveglia e stampa due volte la stessa pagina.
- L'uso del mouse non può tollerare attese superiori a 0.2 - 0.3 secondi!

Eccesso di velocità

- Un programma di autoistruzione realizzato su un computer lento, quando fatto girare su un computer veloce, non fa distinguere le singole azioni
- Lo scrolling del testo è oggi troppo veloce: Una nuova mezza pagina compare dal nulla, senza nessun feedback di dove sia sparita la pagina appena letta. Anche utilizzare gli ascensori di barra di scorrimento è molto difficile per l' estrema velocità di spostamento.
- La frequenza di flash di un cursore ha effetti diversi su uno schermo CRT o su uno schermo LCD, a causa della diversa velocità di refresh.