



Lezione 5

# Tecniche di semplificazione

## Circuiti digitali notevoli

F. Pedersini

Dipartimento di Scienze dell'Informazione  
Università degli Studi di Milano

## Sommario

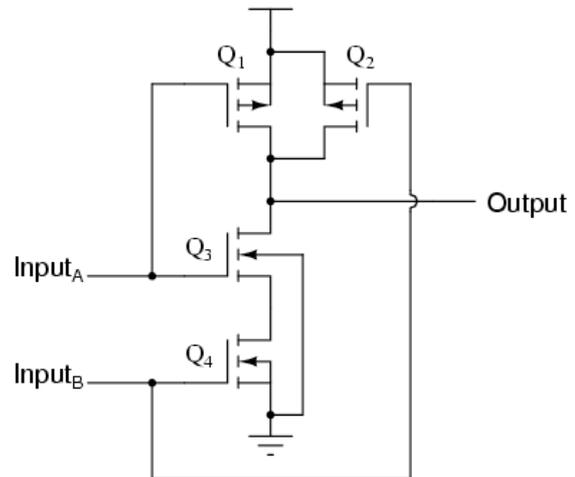


- ❖ **Tempi di commutazione**
- ❖ Semplificazioni algebriche
- ❖ Semplificazioni con Mappe di Karnaugh
- ❖ Circuiti combinatori notevoli



## ❖ Criteri di valutazione di semplicità e prestazioni:

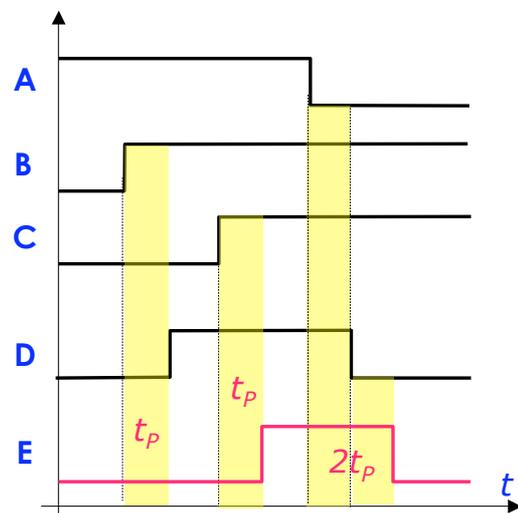
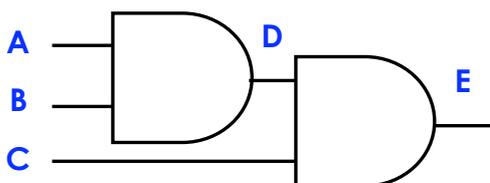
- **Semplicità (area)**
  - ✦ numero di porte in totale
- **Velocità (tempo di commutazione)**
  - ✦ numero di porte attraversate
- **Soddisfazione di altri vincoli**
  - ✦ potenza dissipata,
  - ✦ facilità di debug...



# Cammino critico

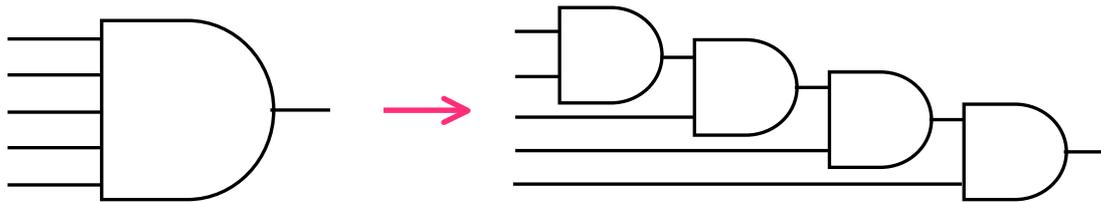


- ❖ Ogni circuito logico è caratterizzato da un **tempo di commutazione**
- ❖ **CAMMINO CRITICO: massimo numero di porte da attraversare da ingresso a uscita**
  - Non si contano gli inverters (inclusi nelle porte)





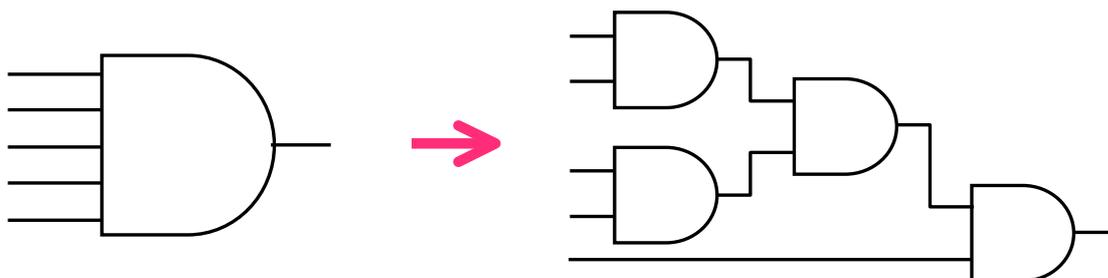
- ❖ Gli elementi costruttivi di base tipici sono porte a 2 ingressi
  - Porta a  $N$  ingressi →  $N-1$  porte a 2 ingressi



Porta a  $N$  ingressi → Cammino Critico:  $N-1$



- ❖ Ottimizzazione del cammino critico
  - Cammino critico:  $\text{ceil}(\log_2 N)$



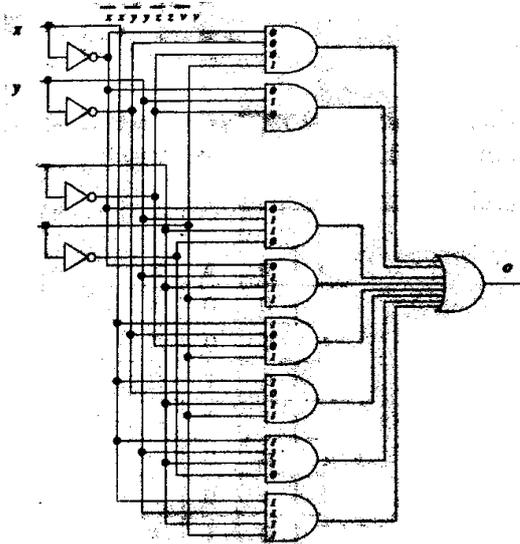
Cammino Critico:  $\text{ceil}(\log_2 5) = 3$



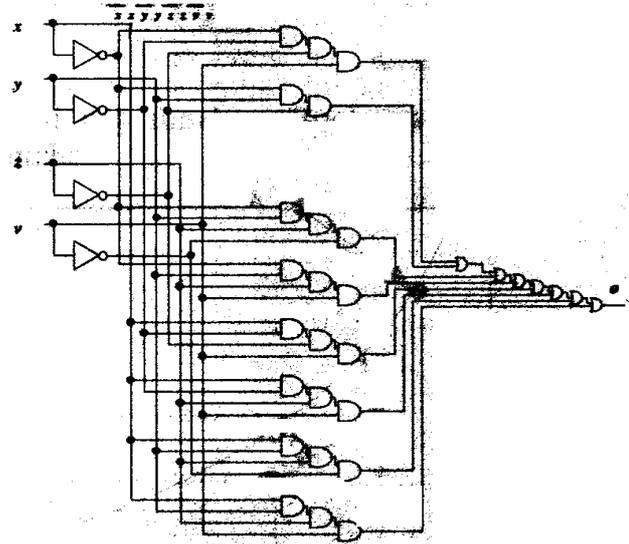


- Semplificando la prima parte dell'espressione logica...

$$\overline{xy}z\overline{v} + \overline{xy}z\overline{v} = \overline{xy}z(\overline{v} + v) = \overline{xy}z$$



Cammino critico = 2 N. porte = 9

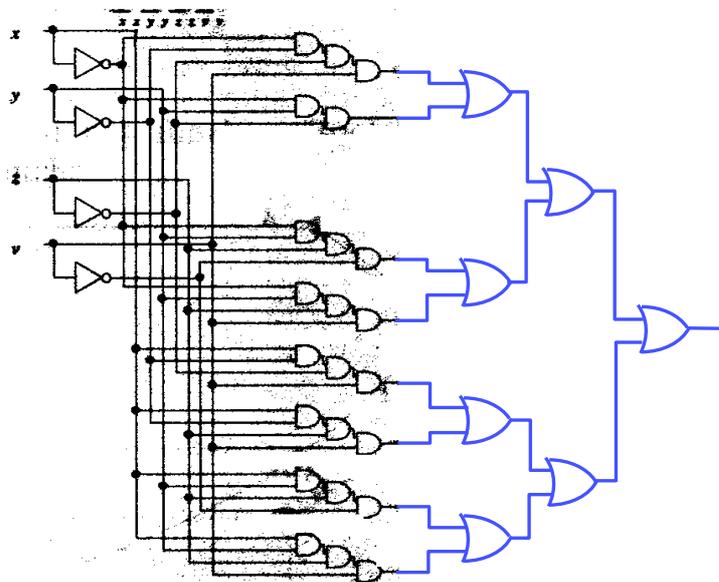
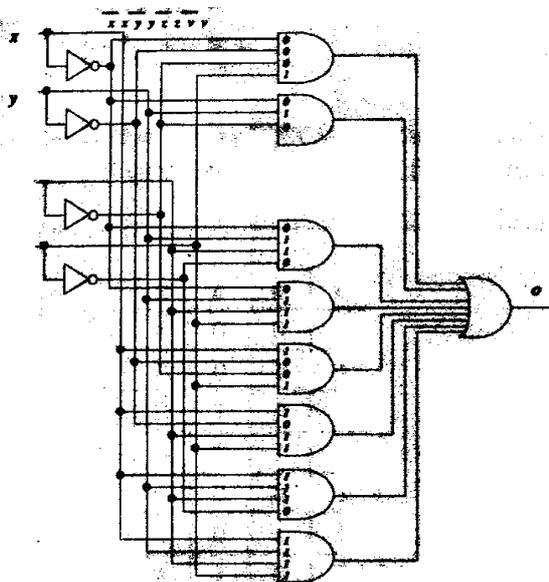


Cammino critico = 10 N. porte = 30

## Ottimizzazione del cammino critico



- Collegando le porte in modo ottimizzato, si riduce significativamente il cammino critico...



Cammino critico = 6 N. porte = 30



$$\begin{aligned} O &= \bar{x}\bar{y}\bar{z}\bar{v} + \bar{x}y\bar{z}\bar{v} + \bar{x}y\bar{z}v \\ &= \bar{x}\bar{z}\bar{v}(y + \bar{y}) + \bar{x}y\bar{z}\bar{v} + \bar{x}y\bar{z}(v + \bar{v}) + \bar{x}\bar{z}v(\bar{y} + y) + \bar{x}y\bar{z}(v + \bar{v}) = \\ &= \bar{x}(\bar{z}\bar{v} + z\bar{v} + y\bar{z}\bar{v}) + yz = \bar{x}(\bar{z}\bar{v} + v(z + \bar{z}y)) + yz = \\ &= \bar{x}(\bar{z}\bar{v} + v(z + y)) + yz = \\ &= \bar{x}(\bar{z}\bar{v} + v\bar{z} + vy) + yz \end{aligned}$$

### ❖ Esercizio:

- *disegnare il circuito logico relativo all'espressione semplificata*



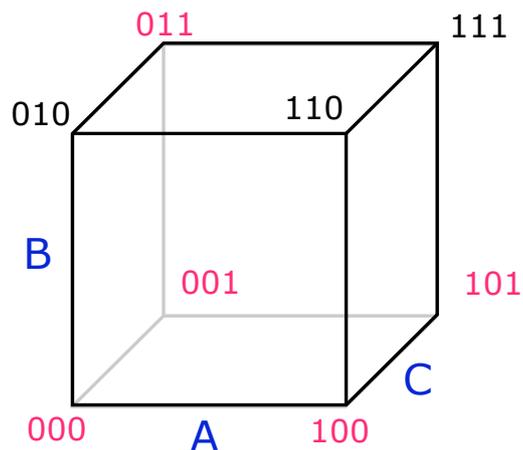
- ❖ Tempi di commutazione
- ❖ Semplificazioni algebriche
- ❖ **Semplificazioni con Mappe di Karnaugh**
- ❖ Circuiti combinatori notevoli



- ❖ Tecnica di semplificazione, a partire dalla tabella di verità
- ❖ Esempio: funzione di 3 variabili
  - Rappresentazione cubica di funzioni logiche a 3 variabili:  $F = f(a,b,c)$
  - Muovendosi sui lati, la configurazione di variabili cambia di un solo bit
  - Distanza di HAMMING:  $d(v1, v2) = n.$  di bit diversi tra le sequenze

$$F = A \cdot B + B \cdot \bar{C}$$

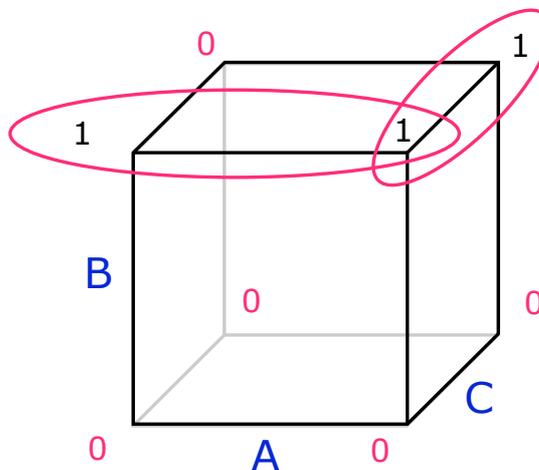
A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1



- ❖ **Copertura:** ricerca di tutti gli implicanti
- ❖ Se i vertici di un lato sono entrambi 1, l'implicante è indipendente dalla variabile corrispondente al lato

$$F = A \cdot B + B \cdot \bar{C}$$

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1



- ❖ Per  $N > 3$  variabili, la rappresentazione diviene complessa...



## Semplificazione: mappe di Karnaugh

### ❖ Rappresentazione piana della funzione:

- “srotolo” il cubo
- Codifica di Gray (codice riflesso) lungo ogni direzione

indipendente da a:  
 **$b\sim c$** 
indipendente da c:  
 **$ab$**

AB	00	01	11	10
C	000	010	110	100
1	001	011	111	101

AB	00	01	11	10
C	0	1	1	0
1	0	0	1	0

**$F = ab + b\sim c$**



## Semplificazione: mappe di Karnaugh

### ❖ Rappresentazione piana, utilizzabile per: $2 \leq N \leq 4$

A	0	1
B	1	0
1	1	0

AB	00	01	11	10
CD	0	1	1	0
01	0	0	1	0
11	1	1	1	1
10	0	0	1	0

**$F = \sim a$**

**$F = ab + cd + b\sim c\sim d$**



❖ Mappa di Karnaugh: rappresentazione **piana e ciclica**

AB	00	01	11	10
CD				
00	0	1	1	0
01	0	0	1	0
11	1	0	1	1
10	0	0	1	0

$$F = ab + b\sim c\sim d + \sim bcd$$

## Esercizi



**Data:**  $F = AC + BC + \sim A\sim BC + AB\sim C$

1. Scrivere la tabella di verità di  $F$
2. Determinare la I e la II forma canonica di  $F$
3. Semplificare  $F$  mediante mappa di Karnaugh
4. Ottenere la stessa semplificazione mediante operazioni algebriche

❖ **Calcolare la funzione  $F = f(A,B,C,D)$  tale che:**  
 **$F=1$  sse: il n. di ingressi='1' è 1 oppure 4**

1. Calcolare la  $TT$
2. Det. la forma canonica più conveniente
3. Semplificare la rappresentazione di  $F$  mediante mappe di Karnaugh

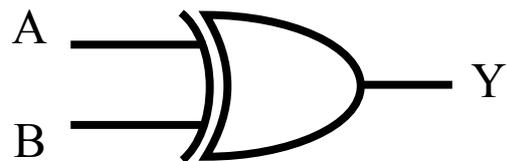


- ❖ Tempi di commutazione
- ❖ Semplificazioni algebriche
- ❖ Semplificazioni con Mappe di Karnaugh
- ❖ Circuiti combinatori notevoli

## Operatore XOR



$$Y = A \text{ XOR } B = A \oplus B$$



- ❖ Operazione di **OR esclusivo**
  - Se **o A o B, non entrambi**, sono veri, **A XOR B** è vera

Tabella della verità

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

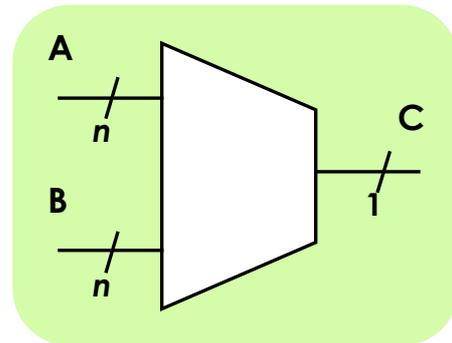
$$\text{SoP: } Y = \bar{A}B + A\bar{B}$$

$$\text{PoS: } Y = (A + B) \cdot (\bar{A} + \bar{B})$$

$$\begin{aligned}
 Y &= (A + B) \cdot (\bar{A} + \bar{B}) = \\
 &= \cancel{A\bar{A}} + \bar{A}B + \bar{A}\bar{B} + \cancel{B\bar{B}} = \bar{A}B + \bar{A}\bar{B} \quad \text{c.v.d.}
 \end{aligned}$$

## ❖ Confronta parole di $n$ bit

- IN: **2** gruppi di  $n$  bit
- OUT: **1** bit
- **OUT = 1** se i due IN sono uguali
- **OUT = 0** se diversi.



$A_0$	$B_0$	$C_0$	$A_1$	$B_1$	$C_1$
0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	0
1	1	1	1	1	1

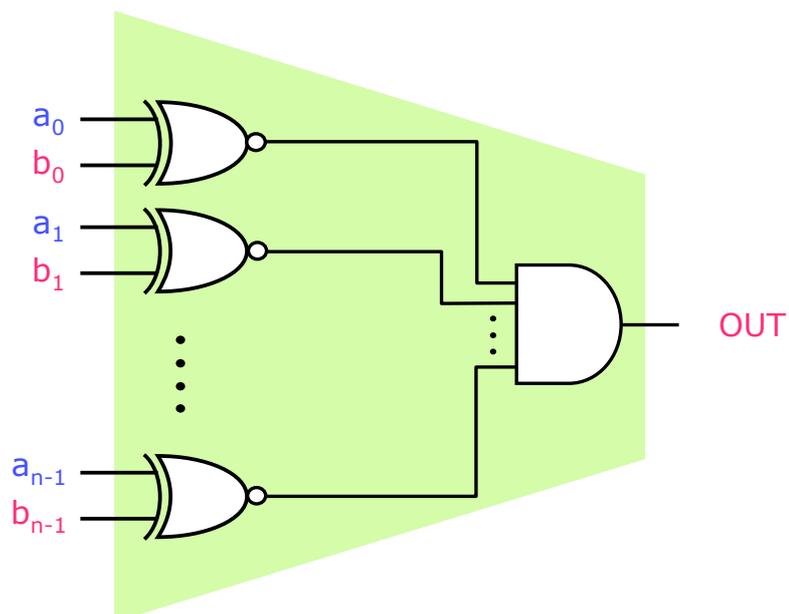


$$C_i = \overline{A_i \oplus B_i}$$

$$C = C_0 \cdot C_1 \cdot \dots \cdot C_{n-1}$$

**n porte XOR negate + 1 AND ad n ingressi**

## ❖ Comparatore a $n$ ingressi: schema circuitale

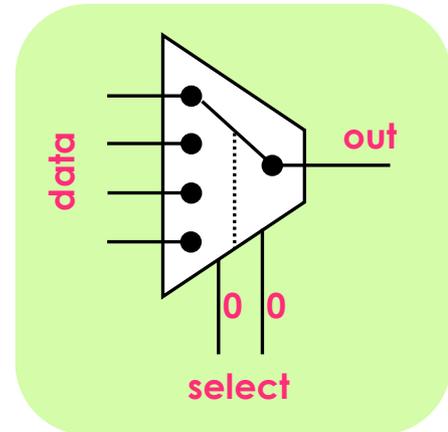


## ❖ Operatore di **selezione**

➤ **IN:** **n** linee di **input (data)**  
**k** linee di **controllo (select)**

➤ **OUT:** **1** linea

✦ Il valore fornito sulla linea di controllo viene connessa all'uscita la linea di ingresso selezionata.



## ❖ Quante linee di controllo?

$$k = \text{ceil}(\log_2 n)$$

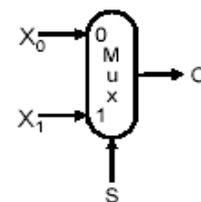
✦ Linee di input:  $n = 4$

✦ Linee di controllo:  $k = \text{ceil}(\log_2 4) = 2$

# Multiplexer binario

## ❖ **n = 2, k = 1**

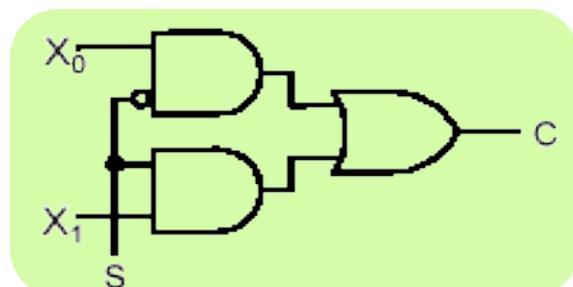
- Selezione **S** "apre" la porta opportuna
- Circuito logico a **3 ingressi, 1 uscita**



S	X <sub>0</sub>	X <sub>1</sub>	C
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

**SoP:**

$$C = \bar{S}X_0\bar{X}_1 + \bar{S}X_0X_1 + S\bar{X}_0X_1 + SX_0X_1 = \bar{S}X_0 + SX_1$$





$$C = (S + X_0 + X_1)(S + X_0 + \bar{X}_1)(\bar{S} + X_0 + X_1)(\bar{S} + \bar{X}_0 + X_1) =$$

$$\begin{cases} a = \bar{S} + X_1 \\ b = S + X_0 \end{cases}$$

$$= [(b + X_1)(b + \bar{X}_1)] \cdot [(a + X_0)(a + \bar{X}_0)] =$$

$$= [b + b(X_1 + \bar{X}_1) + X_1\bar{X}_1] \cdot [a] = ba =$$

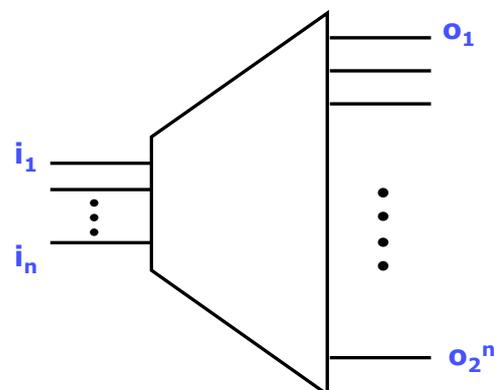
$$= (S + X_1)(\bar{S} + X_0)$$

S	X <sub>0</sub>	X <sub>1</sub>	C
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

## Decodificatore (decoder)

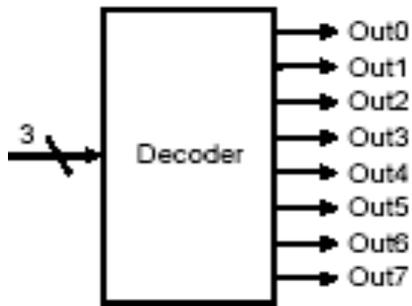


- ❖ **n** ingressi, **2<sup>n</sup>** uscite
- ❖ Il numero espresso sugli ingressi è usato per **asserire** (porre a 1) la linea di uscita di tale indice
  - con 4 linee di input e 16 di output (da 0 a 15), se in ingresso arriva il valore 0110, in uscita si alza la linea di indice 5 (la sesta!)
- ❖ usato per indirizzare la memoria





## Decoder



a. A 3-bit decoder

A	B	C	$U_0$	$U_1$	$U_2$	$U_3$	$U_4$	$U_5$	$U_6$	$U_7$
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1

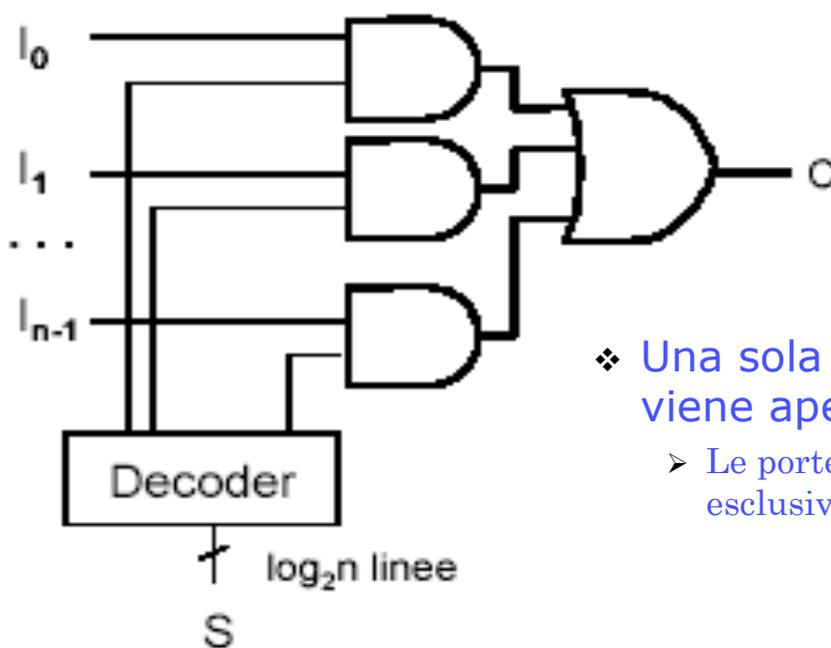
Le funzioni di uscita sono  $2^n$  per  $n$  input:

$$U_0 = \sim A \sim B \sim C$$

...

$$U_7 = A B C$$

## Multiplexer (Mux) a più vie.



- ❖ Una sola porta alla volta viene aperta dal segnale S.
  - Le porte sono mutuamente esclusive.



## HALF Adder (1 bit)

- ❖ **Somma aritmetica tra 2 bit**
  - 2 ingressi: addendi: **a, b**
  - 2 uscite: somma: **s**  
riporto: **r**

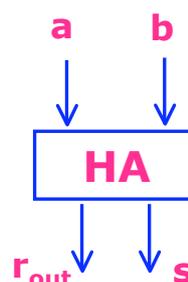
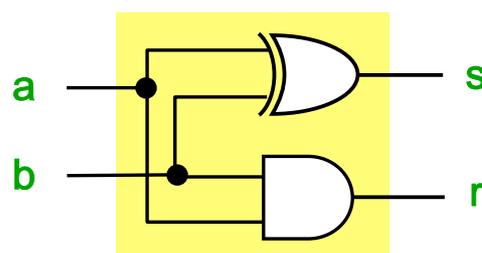


Tabella della verità			
a	b	somma	riporto
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1



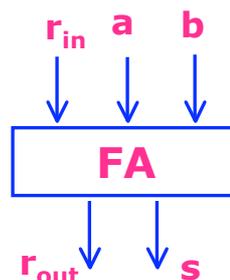
$$s = a \oplus b$$

$$r = a \cdot b$$



## FULL Adder (1 bit)

- ❖ **Gestisce anche il riporto in ingresso**
  - 3 ingressi: **a, b, r<sub>in</sub>**
  - 2 uscite: **s, r<sub>out</sub>**



a	b	r <sub>in</sub>	r <sub>out</sub>	s
0	0	0	0	0
0	1	0	0	1
1	0	0	0	1
1	1	0	1	0
0	0	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	1	1	0
1	1	1	1	1

**SOP:**

$$s = m_1 + m_2 + m_4 + m_7$$

$$r_{out} = m_3 + m_5 + m_6 + m_7$$

$$s = \overline{a}\overline{b}r_{in} + \overline{a}br_{in} + a\overline{b}r_{in} + abr_{in}$$

$$r_{out} = a\overline{b}r_{in} + \overline{a}br_{in} + \overline{a}\overline{b}r_{in} + abr_{in}$$



$$\begin{aligned}
 s &= \overline{a}b\overline{r_{in}} + a\overline{b}\overline{r_{in}} + \overline{a}b r_{in} + a b r_{in} = \\
 &= (a \oplus b)\overline{r_{in}} + (ab + \overline{a}\overline{b})r_{in} = \\
 &= (a \oplus b)\overline{r_{in}} + \overline{(a \oplus b)}r_{in} = \\
 &= (a \oplus b) \oplus r_{in}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 r_{out} &= a b \overline{r_{in}} + \overline{a} b r_{in} + a \overline{b} r_{in} + a b r_{in} = \\
 &= ab(r_{in} + \overline{r_{in}}) + (a\overline{b} + \overline{a}b)r_{in} = \\
 &= ab + (a \oplus b)r_{in}
 \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
 s &= (a \oplus b)\overline{r_{in}} + \overline{(a \oplus b)}r_{in} = (a \oplus b) \oplus r_{in} \\
 r_{out} &= ab + (a \oplus b)r_{in}
 \end{aligned}$$

